

Пятница, 22 апреля.

После кропотливой работы с конца прошлого года разработка "Битвы за выживание" наконец завершена и была выпущена на платформе Стимпанк по цене 69 юаней за копию.

Благодаря поддержке Сяо Мэн, влиянию Растения против Зомби и Legends of the Three Kingdoms, а также рекомендации Penguin Games на первой странице, было продано полмиллиона копий игры в первый час после выхода.

Согласно этой тенденции, "Битва за выживание" быстро разойдется миллионным тиражом, но вопрос только в том, достигнут ли продажи больше 5 миллионов.

Если это произойдет, то игра будет претендовать на премию "Игра года".

20:00, платформа прямых трансляций Whale Shark.

Хан Мэй всегда первой играла в игры Сюнь Цзе. Она пригласила трех своих старых зрителей объединиться с ней для игры, а также сделала смелое заявление, что игра будет транслироваться в прямом эфире сегодня вечером.

— Йоу! Это сестра Мэй?! Ты уже наигралась в "Растениями против зомби"? Сможешь ли ты потянуть эту новую игру про зомби?

— Полегче потом, я не хочу снова испугаться!

В ответ на дразнилки зрителей, Хан Мэй хмыкнула и сказала:

— Я спрашивала брата Сюня, это не хоррор, а просто шутер, так что я ни за что не буду кричать сегодня.

— Цок, цок, глупышка, Собачий Вор лжет!

— Ты веришь тому, что говорит Вор? С тобой все нормально?!

— Это и есть мозг любви?

— Это мозг безответной любви, который утратил способность мыслить самостоятельно.

— Нет! Посмотрите на заставку игры, где она имеет хоть какое-то отношение к хоррору? Конечно, зомби выглядят немного отвратительно, но они не такие страшные. Это не хоррор, вот оружие есть! — возразила Хан Мэй.

— Хорошо, хорошо! Ты умничка, в твоих словах есть смысл!

— Давайте играть! Гоу-гоу!

— Я сначала понаблюдаю, и если это действительно не хоррор, тогда я пойду и куплю копию.

Три товарища уже были в пати Хан Мэй, а на экране появилась меню выбора персонажа.

— Хан Мэй, кем ты хочешь играть? — спросил Счастливчик Эрл.

— Здесь есть только один женский персонаж, поэтому я выберу ее!

В игре "Битва на выживание" есть четыре персонажа на выбор, женский персонаж — медик, который при лечении товарищей по команде может исцелять дополнительно 10 очков здоровья, а также исцелять себя и немного быстрее, чем остальные три персонажа, лечит, спасает и оживляет.

Чернокожий мужчина — стрелок, он наносит немного больше урона пулями, чем его товарищи по команде, и имеет шанс получить патроны с зомби после их убийства.

Однако и вид, и количество патронов случайны. Если играть за него, то есть большая вероятность получить несколько патронов к пистолету, который ты не используешь.

Азиатский парень — палач, он наносит больше урона при использовании оружия ближнего боя, и получает небольшое количество очков здоровья за каждого убитого зомби.

Если товарищи по команде хорошо взаимодействуют со слэшером или занимают выгодные позиции, тогда слэшер может стоять как бог войны и несокрушимо держать линию обороны.

Последний белый мужчина — подрывник, имеет большой урон при использовании взрывного оружия и снаряжения. Подрывник в начале игры получает три мины, которые, при правильном использовании, могут сдерживать большую волну зомби

Конечно, даже без этих навыков игроки могут пройти игру, но это немного большее испытание командной работы.

Хан Мэй и остальные выбрали персонажа и начали игру.

После краткого вступления они взяли свое оружие в оружейном магазине и начали очищать локацию от зомби.

Легко убив несколько зомби из своего пистолета, Хан Мэй расслабленно сказала: — Эта игра такая легкая! Хотя зомби выглядят немного пугающе, но в целом довольно круто.

Зрители в чате:

— Нет-нет-нет! Действительно ли Собачий вор изменился?

— Возможно, если посмотреть на его предыдущие "Растения против Зомби" и "Legends of the Three Kingdoms", разве в них есть что-то плохое?

— Тогда эта игра действительно стоит того, чтобы приобрести ее копию, просто ради классных отличных моделей зомби и персонажей.

Неудивительно, что игроки ослабили бдительность, ведь последние две игры Сюнь Цзе совсем не отражали его "подлость", поэтому все ошибочно решили, что он испугался и решил быть хорошим мальчиком.

— Но если бы вор ничего бы такое не делал, тогда его игры все равно были бы веселыми?

— Разве "Растения против зомби" — невеселая? Или "Legends of the Three Kingdoms" - неинтересная?

— Действительно. Я думаю, что игры Собачего вора веселые и увлекательные, независимо от того, есть ли а них ловушки или нет.

Пока зрители обсуждали направление будущих игр Сюнь Цзе, Хан Мэй с остальными уже прошли этап миссии.

Здесь они столкнулись с первым особым зомби — Крикун.

Хан Мэй первой заметила его, и, увидев, что один из зомби выглядит иначе и стоит к ней спиной, она, не говоря ни слова, прицелилась на крикуна и начала стрелять.

Но ее пистолет не обладал достаточной убойной силой, возможно, если бы она была стрелком, тогда бы хватило урона, но она медик.

Крикун обернулся и тут же завопил во всю мощь своих легких. С ревом десятки зомби бросились на них со всех сторон.

— Прикройте меня! Я убью Крикуна! — сказал Счастливчик Эрл, который играл за стрелка

— Я стреляю, стреляю!

— Дайте мне секунду, я перезаряжаюсь!

— Черт! Крикун все еще может уворачиваться и убегать! Я только зря потратил кучу патронов.

Хотя Крикун сделал свое дело, но поскольку это была только первая миссия, а Хан Мэй играла на самой легкой сложности, поэтому с этой волной зомби они смогли справиться без труда.

Пока Хан Мэй лечила всех, здоровье ее персонажа также увеличивалось, и Счастливчик Эрл не мог не сказать:

— Навыки медика просто возмутительные, как он может излечивать себя при лечении других?

— Почему не может? Повар будет красть еду, когда готовит. Разве мне, медику, несправедливо получать что-то в ответ? — надулась Хан Мэй.

— Ладно, ладно! Ты оправдана тем, что лечишь всех! Но в будущем при встрече с Крикуном, не трогай его, лучше скажи нам, чтобы мы могли быстро убить его, не дав шанса призвать зомби.

— Окей, — кивнула Хан Мэй и посмотрела на останки зомби на земле и сказала: — ребята, вы заметили, что эти зомби выглядят немного знакомо?

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2747267>