

После того как Legends of the Three Kingdoms вышла почти одновременно с Emperor Three Kingdoms, потребовалось меньше недели, чтобы она значительно превзошла Emperor Three Kingdoms по количеству загрузок.

Оценка составляла твердую восьмерку, а ежедневных активных пользователей было в несколько раз больше, чем у "Emperor Three Kingdoms".

Перед такими данными, даже если Ма Чэнъе не хотел этого делать, он мог только признать, что на этот раз они полностью проиграли. Но даже если они проиграли соревнование, это не означало, что Ма Чэнъе не мог извлечь из него выгоду.

Как сказал Цао Гу, "Legends of the Three Kingdoms" — это определенно игра Сюнь Цзе, которую он был вынужден выпустить раньше времени из-за соревнования что видно из того, что не все персонажи в "Legends of the Three Kingdoms" были завершены.

Если бы Сюнь Цзе дали больше времени на улучшение Legends of the Three Kingdoms, тогда создал всех персонажей Троецарствия, количество загрузок могло бы вырасти значительно.

Если это так, то почему бы не сделать подобную игру?

Ма Чэнъе уже попробовал сладость "Imperial City Defence", которая следовала за "Растения против Зомби", поэтому не было причин упускать успешную "Legends of the Three Kingdoms".

И у Legends of the Three Kingdoms не было рекомендации на главной странице Misty Asgard, что означало, что с каналами Penguin Games у их игры были все шансы пробиться.

Го Си, который играл со своим другом в "Legends of the Three Kingdoms", беспомощно опустил мобильный телефон, так как наконец-то понял, в чем разница между людьми.

Он совсем не ожидал, что Сюнь Цзе сможет выпустить игру с новым геймплеем, которая снова задаст тренд, учитывая, что название совсем не доминировало.

В то же время, он был втайне рад, что в этот раз не он состязался с Сюнь Цзе, иначе он, вероятно, проиграл бы еще более плачевно и надолго стал бы посмешищем среди игроков. Поэтому, когда Ма Чэнъе обратился к нему и попросил создать игру, подобную Legends of the Three Kingdoms, Го Си немного не хотел, но у него не было много сил или власти в Penguin Games, чтобы противостоять "приказам" Ма Чэнъе.

После почти минутного молчания Го Си сказал:

— Менеджер Ма, геймплей Legends of the Three Kingdoms не так уж сложно скопировать, проведя некоторые исследования.

— Но из-за этого, как бы он ни был изменен, игроки все равно смогут с первого взгляда определить, что это клон Legends of the Three Kingdoms, а с ее нынешней популярностью нас могут ругать игроки.

Ма Чэнъе махнул рукой и сказал:

— Это не имеет значения. Чем больше игроков ругают, тем жарче будет игра. Просто нужно не выходить за границы, чтобы игра не была признана плагиатом, а геймплей все равно не защищен, так что нельзя сказать, что Сюнь Цзе сделал карточную игру, а все остальные могут только смотреть, верно? Это не способствует развитию игровой индустрии!

Видя, что Ма Чэнъе принял решение, Го Си понял, что не может отказываться дальше, иначе его положение в Penguin Games разлетится на куски.

Он сказал с блеском в глазах:

— Менеджер Ма, у меня есть небольшая идея. 'Legends of the Three Kingdoms' может быть ограничена только Троецарствием из-за названия, но наша игра необязательно быть такой, что дает нам больше возможностей.

— Несмотря на то, что в Троецарстве полно знаменитых людей, сколько может быть игроков, знакомых с ними? Я планирую назвать игру "Ten Thousand Heroes Online" и сделать героических персонажей из каждой китайской династии персонажами игры.

— Я считаю, что такие сражения, как Гуань Гун против Цинь Цюн и Речные заводы, смогут завоевать расположение многих игроков. Если пойти дальше, мы могли бы добавить мифологических персонажей, но мне придется подумать над балансом.

Ма Чэнъе улыбнулся и похлопал Го Си по плечу, говоря про себя, что хотя этот Го Си не отличается оригинальностью и склонен к мелким истерикам, он все же очень хорошо умеет копировать игры!

Немного подумав, он смог придумать такую игру, как "Ten Thousand Heroes Online", и, похоже, она может составить достойную конкуренцию "Legends of the Three Kingdoms".

По мнению Ма Чэнъе, если бы в Penguin Games было больше таких геймдизайнеров, как Го Си, то Penguin Games и в следующие десять лет была бы на вершине игровой индустрии.

— Сяо Го! Просто следуй своей идее, я пойду подавать заявки на ресурсы за тебя, а ты поторопись и действуй, чем быстрее ты сделаешь игру, тем лучше.

— Хорошо, менеджер Ма, я сейчас же создам проект игры, — сказал Го Си и, открыв игровой движок, принялся за дело.

Увидев, что Го Си так быстро вошел в работу, Ма Чэнъе ушел довольный, а когда Ма Чэнъе исчез из поля зрения, Го Си снова взял телефон и открыл Legends of the Three Kingdoms.

Он не бездельничал, это была подготовка, которую он должен был сделать, чтобы разработать "Ten Thousand Heroes Online"

Ма Чэнъе еще не успел вернуться в свой кабинет, как к нему подошел сотрудник: — Менеджер Ма, Misty Asgard постановил, что соревнование выиграл Сюнь Цзе, и спросил, когда мы выполним наши обязательства.

— Свяжитесь с Сюнь Цзе и скажите ему, когда выйдет его новая игра, а мы поможем ему продвигать ее на первой странице Penguin в течение недели.

— Хорошо, менеджер Ма.

Ма Чэнъе был готов к возможному проигрышу, поэтому нужно признать великодушно поражение, а это также может заслужить волну благосклонности игроков.

Если захотеть обмануть и схитрить, то Misty Asgard накажет всю компанию, и Ма Чэнъе будет сурово наказан.

В студии Original Spark Сюнь Цзе и его приятели праздновали.

Они только что получили сообщение из Misty Asgard о том, что "Legends of the Three Kingdoms" выиграло соревнование с большим отрывом.

Впоследствии кто-то из Penguin Games также связался с Сюнь Цзе и сказал, что независимо от того, когда выйдет новая игра Сюнь Цзе, она сможет провисеть на первой странице платформы Penguin Games в течение недели.

— Брат Сюнь, я действительно впечатлен! С такой темой, как эта, ты все равно умудрился победить у Penguin Games! — сказал Дин Фаньсинь слегка взволнованным тоном, протягивая чай с молоком.

"Самая мощная вещь брата Сюня — это геймплей "Legends of the Three Kingdoms". Я зависим от нее, и теперь я не играю в другие игры после работы, — Чэнь Сюэшу был столь же беспощаден в своих похвалах.

— Играть после работы можно, но на работе тебе запрещено бездельничать, иначе будь осторожен, я снижу твою зарплату, — серьезно сказал Сюнь Цзе, притворяясь строгим начальником.

— Брат Сюнь, не волнуйся! Я честный и трудолюбивый человек. Битва на выживание также находится на стадии финального тестирования, она сможет поступить в продажу через некоторое время, мы не можем позволить Penguin Games ждать слишком долго.

— Действительно.

— Вы, ребята, тоже много работали в течение этого времени, чтобы отпраздновать успех "Legends of the Three Kingdoms", я дам каждому из вас по красному конверту.

— Спасибо, брат Сюнь!

После того, как все немного поговорили и посмеялись, они вернулись на свои рабочие места, чтобы продолжить работу, а Сюнь Цзе также вернулся в свой кабинет, чтобы получить вознаграждения за эту сложную задачу системы.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2561545>