В "Legends of the Three Kingdoms" открыто не так много режимов, но игроки отлично проводят время.

Игроки получают гораздо больше удовольствия от общения друг с другом и состязаний, чем от донатной игры.

Это, а также тот факт, что Legends of the Three Kingdoms — это режим игры, с которым игроки никогда раньше не сталкивались. Люди всегда испытывают огромный интерес к чему-то новому, который ускорил распространение игры.

Нарисованные персонажи с помощью живописью тушью привлекает многих игроков, любящих искусство. Один игрок даже спросил, можно ли распечатать персонажей, чтобы повесить их в своей комнате в качестве украшения.

Помимо привлекательных моделей генералов и красавиц, игроки также увидят соответствующие спецэффекты в боях. Например, когда десять тысяч стрел выпущены вместе, по полю боя прольется дождь стрел, а южные варвары, атакуют, как будто они вот-вот выскочат из экрана мобильного телефона.

Это также усиливает визуальное наслаждение игроков и является одним из основных моментов игры.

В общежитии несколько студентов университета вместе играют в "Legends of the Three Kingdoms".

— Убить!

— Господин! Я верный министр!

— Где ты похож на верного министра с таким предательским лицом?

— Ты знаешь, как играть в эту игру? Как ты можешь определить личность, просто взглянув на лицо?

— Десять тысяч стрел!

— Ах! Я умираю! Господи, спаси меня!

В конце этого поединка окончательную победу одержал мятежник, так как он слишком сильно притворялся верным подданным и в итоге отпрыгнул назад, чтобы убить лорда сразу после того, как тот расправился со всеми верными подданными.

— Черт! Ты все еще говоришь, что ты не мятежник.

— Разве ты не говорил, что у меня коварное лицо? И кого ты можешь винить в том, что я тебя обманул?

— Ты осмеливаешься дать мне свой адрес?

Подобные схватки продолжали разыгрываться в игре Legends of the Three Kingdoms с момента выпуска.

Из-за соревнования внимание к "Legends of the Three Kingdoms" было ничуть не меньше, чем к "Emperor Three Kingdoms".

Кроме того, фанаты Сюнь Цзе "пропали" и для того, чтобы шпионить за противником, многие игроки "Emperor Three Kingdoms" также скачали "Legends of the Three Kingdom", желая посмотреть, что за игра. А потом они больше не появлялись.

Насладившись уникальным очарованием этой игры, все эти игроки почувствовали, что игра Penguin Games была действительно безвкусной.

Так ли хорош донат для победы над мобами?

Хотя в Emperor Three Kingdoms тоже есть PVP-арена, но без доната невозможно попасть в 1000 лучших. PK в Empire Three Kingdoms - это все о том, как настроить свою команду, нажать кнопку вызова и выиграть или проиграть, не затрачивая ни одной клетки мозга.

В отличие от Legends of the Three Kingdoms, где придется напрямую общаться между собой и плести интриги.

В начале количество загрузок и оценка Emperor Three Kingdoms были хорошими, но Legends of the Three Kingdoms была цветком позднего цветения, и после периода первоначального распространения и количество загрузок, и оценки росли феноменальными темпами.

Игроки сталкиваются со слишком большим количеством мобильных игр, подобных "Emperor Three Kingdoms", и хотя она обладает красивой графикой, она может поразить их лишь в малой степени.

Если бы не было конкуренции, Emperor Three Kingdoms, несомненно, стала бы успешной мобильной MMO.

Но "Emperor Three Kingdoms" участвует в соревнование и она должна сравниваться с Legends of the Three Kingdoms.

Например, Emperor Three Kingdoms имеет большое количество платных предметов за реальные деньги, и чтобы получить лучший игровой опыт, вам нужно вливать деньги.

Но в игре Legends of the Three Kingdoms игроки начинают с нескольких начальных генералов и красавиц, а остальных можно купить за монеты, заработанные в сражениях друг против друга.

Сюнь Цзе не нужно полагаться на то, что Legends of the Three Kingdoms будет зарабатывать деньги. Пока она может сама поддерживать сервер в рабочем состоянии, все будет отлично.

Поэтому он сократил количество карт и не вынуждал игроков покупать генералов за деньги.

Он также убрал такие глупые вещи, как общие духи, которые могут дать повышение навыков боевых искусств, чтобы избежать значительного разрыва между донатными игроками и игроками-бесплатниками в плане боевой мощи.

Баланс на арене поддерживается настолько, насколько это возможно.

В Legends of the Three Kingdoms донат можно найти только в скинах персонажей, на обратной стороне карт и ландшафте поля боя. Покупка этих вещей только улучшит внешний вид карт персонажей игрока, но не повлияет на баланс между персонажами. Поэтому у игроков нет

привычного игрового опыта бесплатных мобильных игр в Legends of the Three Kingdoms.

Игра особенно популярна среди студентов. У студентов не так много денег, а у некоторых даже нет компьютеров в общежитии, поэтому они могут играть только в мобильные игры, чтобы скоротать время.

Но многие мобильные игры требуют деньги для улучшения игрового опыта, и не каждый студент может позволить себе.

В отличие от Legends of the Three Kingdoms, в нее можно играть, не тратя денег. Если вы обладаете острым умом, знакомы с навыками персонажей, таймингом карт и отлично судите о личности других игроков по их действиям, то у вас есть высокие шансы на победу.

Игра также хорошо сближает игроков. Сыграв пару игр с одним тем же игроком, вы уже знакомы. Не только товарищи по общежитию улучшают свои отношения, Legends of the Three Kingdoms выходит за пределы общежития, и вы можете встретить новых друзей, даже девушек.

В конце концов, в "Legends of the Three Kingdoms" есть красивые, мужественные мужчины, в то время как женщины обладают различным очарованием, таким как интеллектуальность, галантность и причудливость.

Таким образом, только благодаря одной лишь стойке персонажей, "Legends of the Three Kingdoms" привлекает большое количество игроков женского пола.

Чем больше будет игроков-женщин, тем больше игроков-мужчин будет приходить в Legends of the Three Kingdoms, как снежный ком, катящийся все больше и больше.

Менее чем за неделю количество загрузок и ежедневная активность игроков в "Legends of the Three Kingdoms", значительно превысили показатели "Emperor Three Kingdoms".

Несмотря на то, что "Emperor Three Kingdoms" развернула очень сильную кампанию для привлечения игроков, раздавая карты и планы материалы, она все равно не смогла удержать игроков.

Есть даже игроки, которые, войдя в "Emperor Three Kingdoms", чтобы выполнить задания и получить награды, бегут обратно в "Legends of the Three Kingdoms".

Если считать время этих игроков за десять, то время, которое они тратят на Legends of the Three Kingdoms, занимает девять, и лишь жалкий один на Emperor Three Kingdoms.

Даже если Ма Чэнъе не хотел, он должен был признать, что они проиграли. Цао Гу также был убежден, что проиграл, в конце концов, ему не было стыдно проиграть в игре с новым геймплеем.

Напротив, он испытывал чувство удовлетворения от того, что заставил Сюнь Цзе вынуть сокрушительную вещь из своего ящика.

В конце концов, придумать новый геймплей — это не то, что можно сделать одним желанием.

Глядя на Цао Гу, который обычно был почти лишен выражения лица, но неожиданно улыбнулся, Ма Чэнъе не мог не спросить:

—Ты все еще можешь улыбаться?

— Поскольку "Legends of the Three Kingdoms" дало мне много вдохновения, мне нужно закрыться и переварить его. Если нет ничего важного, прикрой меня, чтобы никто меня не беспокоил! — сказал Цао Гу.

— Хорошо, предоставь это мне, — согласился Ма Чэнъе без колебаний, потому что, сказав это, Цао Гу стал членом его фракции. В противном случае Цао Гу вполне мог попросить других людей помочь ему с уединением.

Проводив Цао Гу, Ма Чэнъе снова нашел Го Си и сразу перешел к делу:

— Ты можешь разработать игру, подобную "Legends of the Three Kingdoms"?

Го Си: ....

http://tl.rulate.ru/book/79545/2561448