

После выхода "Растения против Зомби", словно рябь на спокойном озере, распространилась во всех направлениях, а продажи и оценка устремились вверх.

Не говоря уже о подсчете очков, в конце концов, это десятибалльная система, поэтому независимо от того, насколько велик разрыв, он не превысит десяти очков.

Однако по объему продаж "Растения против Зомби" сильно опережает от второго места, и даже суммируя продажи второго и третьего места, они намного уступают "Растениям против Зомби".

Столкнувшись с такого рода достижением, которое почти привело конкурентов в отчаяние, один геймдизайнер выскочил и сказал:

— Сюнь Цзе нарушил правила! Растения против Зомби" - это стратегия, а не обычная головоломка.

— Так называемые казуальные игры-головоломки предназначены для проведения досуга игроков, и в целом, казуальная игра-головоломка, даже если она хороша, не займет более трех часов на прохождение.

— Однако прохождение Растения и Зомби занимает намного больше времени, поскольку в игре пять уровней только в режиме приключения, каждый из которых делится на десять подуровней, что в общей сложности составляет пятьдесят уровней.

— Даже если игрок хорошо играет, невозможно пройти уровни за три часа без использования читов. Поэтому организаторы должны дисквалифицировать Сюнь Цзена и освободить ценные ресурсы для других разработчиков игр, которые соблюдают правила.

Слова геймдизайнера поддержали многие люди, а некоторые из его коллег даже открыто.

Среди них был Цай Дэхан, который написал в своем блоге: "Сюнь Цзе использует игру "Растения против зомби", чтобы ввести в заблуждение общественность и пытается победить нечестным способом, а также использует свое положение вице-президента платформы для увеличения продаж игры, что действительно бесстыдно!".

Другие геймдизайнеры не были столь прямолинейны, как Цай Дэхан, но все они обвиняли Сюнь Цзена в том, что он использует игру другого жанра, чтобы конкурировать с ними.

Люди из Yiwan Games даже прямо сказали, что участие Сюнь Цзена испортит менталитет новичков, хотя он сам явно считался новичком, но не давать другим новичкам почву для роста, это было просто слишком властно.

"Что ты там гавкаешь! Ты такой способный? Почему бы тебе не разработать отличную игру, сравнимой с Растения против Зомби?".

"Поддерживаю! Посмотри на свою собственную игру, игра "соедини точки" с красочными эффектами, и в описание говорится о новом прорывном игровом процессом. Как ты можешь быть таким толстокожим? ".

"Забавно, что вы сами не можете разработать увлекательную игру, а потом говорите, что она противоречит правилам".

"Опять этот Собачий вор! Не будем забывать, что каждый раз, когда он делает громкое дело, есть водная армия, пытающаяся оклеветать, может быть, и в этот раз!".

"Я не ожидал этого! Вы, люди, которые обычно говорите, что вы неоцененные гении и просто немного не везет, но перед настоящими гениями вы — никто! ".

Игроки тоже не баловали этих людей, и заходили на их аккаунты Вейбо, чтобы начать жесткие контратаки.

Некоторые из геймдизайнеры, после того как их называли "водной армией", возразили: "Я говорю правду! Не будьте предвзяты к Сюнь Цзе, не нужно сравнивать меня с такими людьми, как Цай Дэхэн"

Цай Дэхэн видел, что многие люди ругали Сюнь Цзе, осуждая его, и он не мог удержаться от крика.

"Мы на одной стороне! Почему вы на меня наговариваете? Мы должны объединиться, чтобы осудить Сюнь Цзе! ".

Но, к сожалению, никто не обращал на него внимания, даже игроки, которые заходили на его Вейбо, чтобы поругать его, было меньше, чем других сверстников, что разозлило Цай Дэхэна.

Словесная онлайн-битва становилась все более интенсивной, и как раз когда Сюнь Цзе раздумывал, не вмешаться ли ему в борьбу с этими сверстниками, некоторые крупные шишки высказались.

"Я считаю, что Растения против Зомби — это отличная казуальная игра-головоломка с отличным геймплеем, которая очень нравится игрокам".

"В моем понимании, казуальная игра-головоломка необязательно должна быть маленькой, если она развлекает игрока, то это хорошая казуальная игра-головоломка.

"Plants vs. Zombies, безусловно, делает это, и тот факт, что некоторые геймдизайнеры говорят, что игра не подпадает под тему турнира, является отражением их невежества, а также незнание основных концепций дизайна игр. "

"Посмотрите, в чем суть ваших игр? Какие у вас игры? Прошли десятилетия с разработки первой казуальной игрой-головоломкой, почему вы ничему не научились? Почему вы не пытались хоть немного оживить и разнообразить геймплей?

"Если и есть какой-то минус у Растения против Зомби, так это то, что она настолько веселая и затягивающая, что я не могу думать о работе весь день, хочется просто сражаться с зомби".

Если бы кто-нибудь другой сказал это, ругая всех геймдизайнеров, они бы обязательно возразили.

Но тот, кто сказал это, была Сяо Мэн!

Пятизвездочный геймдизайнер с поддержкой Penguin Games, независимо от ее статуса или поддержки, стоящей за ней, была не тем человеком, которого могли спровоцировать геймдизайнеры, осуждающие Сюнь Цзена.

Они осмелились выскочить на Сюнь Цзена, в основном потому, что разница в статусе между ними и им была не слишком велика.

Если они объединятся, то даже если Сюнь Цзе предпримет контратаку, у них будет больше

шансов на победу.

Но Сяо Мэна могла бы прихлопнуть их всех до смерти одной рукой.

Они просто думали о том, чтобы оказать давление на организаторов, высказавшись, предпочтительно выгнав Сюнь Цзе из турнира.

Если останется Сюнь Цзе, то первое место будет без сомнений за ним.

Это серьезно оскорбляет их интересы и препятствует их дальнейшему развитию.

Если спровоцируют Сяо Мэна, они не только не смогут получить какое-либо место в турнире, но и могут быть выгнаны из игрового круга, в результате чего все их нынешние усилия и достижения будут сведены к нулю.

Особенно когда Сяо Мэн высказалась, другие четырехзвездочные и даже пятизвездочные геймдизайнеры дали Сяо Мэн лицо и открыто поддержали ее слова, что косвенно поддержало Сюнь Цзена.

Но главное, что игра Растения против Зомби действительно увлекательна и очень вдохновила их.

Многие четырех- и пятизвездочные дизайнеры игр сейчас играют в Растения против Зомби, набираясь вдохновения, как будто они могут в любой момент открыть дверь в новый мир.

"Хорошо сказано, геймдизайнер Сяо! Я был еще слишком молод и был ослеплен, но теперь, когда тучи рассеялись и небо прояснилось, я первым поддерживаю геймдизайнера Сюня! "

Некоторые из геймдизайнеры, которые ранее осуждали Сюнь Цзена, увидели, что есть большие шишки, поддерживающие Сюнь Цзена, поэтому они дезертировали на месте, при первой же возможности удалив свои собственные комментарии на Вейбо и обвинив, в свою очередь, бывших "товарищей по команде".

Другие геймдизайнеры, взглянув, сказали:

"Черт! Как вы можете так быстро переобуваться?"

"Черт возьми! Я все еще слишком медленно реагирую, иначе я был бы первым, кто вскочил на повозку, но еще не поздно!"

Один комментарий Сяо Мэн разделил нападающих на две стороны, что также заставило Сюнь Цзе более полно оценить, сколько влияние в игровом кругу у пятизвездочных геймдизайнеров.

После небольшого фарса турнир продолжался, но, судя по текущим показателям, первое место Сюнь Цзена было предрешено.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2551639>