

Хотя Сюнь Цзе — всего лишь один из многих участников, он недавно был в центре внимания, поэтому, когда кто-то увидел, что имя Сюнь Цзе появилось в списке участников, они сразу же побежали рассказывать друг другу.

— Вау! Вор записался на турнир по разработке игры!

— Черт! Разве вор не работает над новой игрой? Почему он записался на турнир?

— Вы не заметили, что вор не говорил, когда выйдет новая игра?

— Черт! Я не заметил, пока ты не сказал, что Собачий вор действительно не говорил дату выхода.

— Собачий вор, я надеюсь, что ты сосредоточишься на новой игре и не будешь отвлекаться!

— Нет, если Собачий вор будет участвовать, тогда у нас будет две новые игры, что в этом плохого?

— Правильно, мы ничего не теряем!

Пока игроки обсуждали участие Сюнь Цзена в турнире, геймдизайнеры также обсуждали этот вопрос.

Кто-то в одном чате геймдизайнеров первым сказал:

— Нееет! Почему Собачий вор тоже участвует? Он же двухзвездочный дизайнер игр.

— Сверху, ты поклонник Собачего вора?

— Что плохого в участии двухзвездочного геймдизайнера? Я даже на пальцах двух рук не смогу сосчитать количество трехзвездочных геймдизайнеров на турнире.

— Сюнь Цзе — необычный двухзвездочный геймдизайнер! Он действительно один из тех, кого редко можно увидеть... Он умеет сочинять и играть на фортепиано, он красив. К сожалению, каждый раз, когда он появляется, он полностью одет и не видно, есть ли у него кубики...

— Ха-ха...

— Я терпел тебя долгое время, ты смеешься каждый раз, когда я говорю. Разве то, что я говорю, так смешно? "

— Не пойми меня неправильно, я просто думаю о хороших вещах.

— Что?

— Моя игра получила рекомендацию на платформе.

— Стоп! Прекратите! Давайте лучше обсудим, какую игру может придумать Сюнь Цзе на турнир?

— Что он может придумать? Казуальные игры-головоломки ограничены по глубине, так что даже если он талантлив, он не сможет преодолеть этот предел, верно?

— Действительно. Что еще он может придумать с такими играми, как Змейка, Три в ряд и

Lianliankan? [1]

— Кто знает? У Сюнь Цзена мозг отличается от нашего.

— Раздражает до смерти! Есть ли кто-нибудь, кто знает Сюнь Цзена? Задайте ему вопрос.

— Не нужно много думать, я собираюсь разработать для турнира игру, в которой нужно сражаться с зомби.

— ...

Увидев, что кто-то неожиданно ответил, все сначала замолчали, а затем открыли профиль этого человека. После подтверждения, они все сказали про себя "черт", это действительно был он!

В этом чате Сюнь Цзе был еще до того, как он стал знаменитым. В то время он просто хотел посмотреть, о чем говорят геймдизайнеры в этом мире..

Но позже он узнал, что самый сильный геймдизайнер в чате, к которому он присоединился, был всего лишь двухзвездочным. Обычно люди говорили только о повседневных делах, и время от времени играли во всякие игры.

Почти никто не говорил о геймдизайне, а если и говорили, то только для того, чтобы порекомендовать игру-клубничку, которую некий большой человек тихонько выложил в Интернет. Если бы не эта причина, Сюнь Цзе давно бы ушел из группы.

Поскольку он ничего не писал в чате, до сегодняшнего дня ни один член группы не знал, что Сюнь Цзе был в их группе.

— Брат Сюнь, в моем доме отключили электричество, мне так страшно, не мог бы ты составить мне компанию?

— Я кину тебе пять долларов на оплату света, и ты не будешь бояться.

— Брат Сюнь, я из игровой платформы Стимпанк! Можете ли вы дать мне рекомендацию?

— Геймдизайнер Сюнь....

Видя, что все начали льстить и писать ему, Сюнь Цзе ответил с улыбкой:

— Извините, я не могу дать рекомендацию

— Геймдизайнер Сюнь, разве ваша новая игра не о зомби? Как получилось, что вы принесете ее на турнир?

— Это же 3D-шутер от третьего лица, верно? Это не соответствует теме турниру!

— И борьба с зомби не может считаться казуальной головоломкой!

Несколько двухзвездочных геймдизайнеров не били Сюнь Цзе в грудь, а задавали довольно хорошие вопросы.

— Давайте подождем и посмотрим! Я верю, что игра никого не разочарует, — сказал Сюнь Цзе и вышел из чата.

Сегодня он решился зайти в чат только по своей прихоти.

Что касается утечки игрового процесса, Сюнь Цзе совсем не волновался.

Если кто-то бы смог воссоздать игру "Растения против зомби" из просто "борьбы с зомби", значит, другой участник был либо гением, либо он перенесся из Земли, как он.

И если кто-то думает, что, украв его тему, они смогут перенять идеи и увеличить свои шансы на победу, то он жестоко ошибается.

Тук, тук, тук...

Когда Сюнь Цзе открывал проект, в дверь его кабинета постучали.

— Входите

В комнату зашла Лу Цюле и сказал:

— Брат Сюнь, ты записался на турнир. Нужна какая-то помощь?

Хотя Сюнь Цзе — босс студии, он не ленивый и много работает. Битва на выживание не смогла так быстро разрабатываться без координации Сюнь Цзена.

Если сотрудники студии отвечают только за свою часть работы, то Сюнь Цзе отвечает за направление и общим процессом разработки игры.

Например, если есть какие-то отклонения в данных, какие-то проблемы с графикой, с кодом или музыкой, Сюнь Цзе вовремя укажет на них.

Благодаря добросовестности и ответственности Сюнь Цзе, они не сбились с пути с самого начала, иначе они потратили бы много времени и сил на поиск ошибок и недочетов.

Поэтому все боялись, что Сюнь Цзе будет слишком много работать, если он будет отвечать за две игры один, поэтому они послали Лу Цюле в качестве своего представителя, чтобы узнать, не нужна ли помощь.

— Нет необходимости. Казуальные головоломки небольшие и легкие в разработке, ребята, вы просто продолжайте свою работу на Битвой за выживание — сказал Сюнь Цзе с улыбкой.

— О. Брат Сюнь, мы можем поработать сверхурочно и помочь тебе, если понадобится. Не нужно себя перегружать работой, — сказала Лу Цюле, которая была еще немного обеспокоена.

Почувствовав заботу Лу Цюле, Сюнь Цзену на сердце потеплело, но ему захотелось немного подразнить

— Хочешь заработать сверхурочные? Это не так просто! Просто занимайтесь своими делами, с моей стороны нет никаких проблем.

Услышав, что Сюнь Цзе все еще может шутить сам с собой, Лу Цюле также почувствовала, что разработка маленькой игры не должна стать проблемой для Сюнь Цзена. Кроме того, если бы они ему действительно были нужны, разве Сюнь Цзе постеснялся бы попросить?

Подумав об этом, Лу Цюле кивнула и сказала:

— Хорошо. Брат Сюнь, ты позаботься о своем здоровье, а мы продолжим работать над игрой.

— Ок! Не забывайте уходить с работы вовремя.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2546616>