

Сюнь Цзе был довольно популярным, поэтому, когда он начал вести прямую трансляцию на Хиаоро, ему не нужно было специально рекламировать. Много людей везде обсуждали стрим и поднимали популярность его прямой трансляции.

Многие стримеры Хиаоро, заметили, что количество их зрителей упало, подумали, что что-то случилось плохое, и бросились в холодный пот.

Когда они также узнали о Сюнь Цзене, они поняли, что им не сравниться с Сюнь Цзеном, поэтому все они решили присоединиться. Они не смогут победить его, поэтому лучше пойти на стрим Сюнь Цзена.

Естественно, было бы лучше, если бы они смогли подружиться с Сюнь Цзеном, а если нет, то им нужно было показать свое присутствие.

Количество зрителей потока Сюнь Цзена побило рекорд платформы Хиаоро.

Согласно статистике Хиаоро, в настоящее время прямую трансляцию Сюнь Цзе смотрят не менее миллиона человек, и это число продолжает расти, причем некоторые зрители приходят даже из-за других платформ.

Поэтому не было ничего удивительного в том, что Цзинь Вумин также следил за прямой трансляцией Сюнь Цзена.

"Этот парень — геймдизайнер игр из Китая, верно? Что? Он не силен в геймдизайне, поэтому может прийти только для того, чтобы поиграть в игру вживую" — Цзинь Вумин наклонил голову, выглядя так, словно ему было неприятно общаться с людьми.

Что он ненавидит больше всего в своей жизни, так это красивых людей, не говоря уже о том, что Сюнь Цзе более чем в полтора раза красивее его.

"Его зовут Сюнь Цзе, по прозвищу "Собачий вор", а что касается разработки игр, то его "Phasmophobia" и "Cuphead" вполне в порядке" — сказал один выскочка.

— Ха! Phasmophobia немного однообразна, она быстро надоедает, а Cup Head - более или менее приличная игра, но не более того. У нас есть много игр, которые намного лучше, чем Cuphead, — тон Цзинь Вумина был полон презрения к Сюнь Цзену.

"Может ли быть так, что геймдизайнеры могут отлично играть в игры? " — выскочил на экране пулевой комментарий

— Это правда, что есть некоторые геймдизайнеры, которые также являются высококлассными игроками, но точно не Сюнь Цзе. Посмотрите на его болезненный вид, если он сможет побить мой рекорд, я подпрыгивать в стойке на руках — сказал с широкой улыбкой Цзинь Вумин.

— Я записал твои слова, когда Собачий вор побьет твой рекорд, я надеюсь, ты сможешь сдержать свое обещание, — некоторые фанаты Сюнь Цзена, которые затаились на стриме Цзинь Вумина, сразу же ответили пулевыми комментариями.

— Хмф! Если ему не удастся побить мой рекорд, не вините меня за то, что обругаю его до такой степени, что он замолчит на месте! — сказал Цзинь Вумин..

В студии Сюнь Цзе на мгновение наклонил голову, чтобы посмотреть на весь процесс провокации Цзинь Вумина, он не только не почувствовал раздражения, а улыбнулся: чем выше

скачет противник, тем сильнее он упадет.

Эта улыбка заставила многих девушек-фанаток в комнате трансляции сказать: "А-а-а! Такой красавчик! Ты можешь это сделать! ".

Не общаясь слишком много с фанатками, Сюнь Цзе открыл игру и зарегистрировал аккаунт. Поскольку это был новый аккаунт, ему пришлось пройти обучение, прежде чем войти в реалистичный режим.

Перекатывание — это нажатие клавиши стрелки вниз, прыжок — стрелка вверх, клавиши стрелок влево и вправо — для бокового перемещения, а пробел — для разворота...

Даже те, кто раньше не играл в эту игру, видя действия Сюнь Цзена, могли сказать, что он только новичок, поэтому многие заволновались.

— Собачий вор, ты первый раз играешь.

— У тебя даже нет стиля мастера с твоими действиями и реакциями! Как ты сможешь занять первое место?

— Вор не говорил, что он доберется до первого места одним махом!.

— Тогда он должен был потренироваться сначала, а не подрубать стрим! Сейчас так много людей наблюдают за ним, если он потерпит неудачу, не потеряет ли он лицо?

— Ничего страшного, если он сам потеряет лицо, мы, китайские игроки, тоже опозоримся вместе с ним!

— Что за импульсивность?

— Он поднимает шумиху среди китайских игроков только ради своего сиюминутного рвения, он действительно стал высокомерным!

— О чем ты вообще? Ты так переживаешь за свое лицо? Если ты можешь сам побить рекорд, тогда действуй!

— Я недостаточно хорош, но и не собираюсь позориться перед всеми, когда знаю свои способности!

— Правильно! Очень много иностранных игроков смотрят! Если мы проиграем этот вызов, не потеряем ли мы лицо за рубежом?

Увидев слегка заржавевшие движения Сюнь Цзена, Цзинь Вумин рассмеялся еще более безрассудно:

— Хахаха! Если этот Сюнь Цзе сможет побить мой рекорд, я пойду и куплю сто копий "Cuphead", чтобы подарить всем!

— Я снова записал твои слова, надеюсь, ты не обманешь, когда придет время!

— Нужно ли мне обманывать? Сюнь Цзе — полнейший новичок, я могу играть даже лучше его, если посыплю горсть риса на клавиатуру и дам курице поклевать!

Поскольку Сюнь Цзе играл слишком неуклюже, казалось, не имел никаких шансов на успех в

испытании. Многие люди отправляли пулевые комментарии, яростно наступая на Сюнь Цзена.

Все понимают, что эти пытаются наступить на Сюнь Цзена и поднять шумиху. Но есть также много игроков, которые не очень высокого мнения о Сюнь Цзене, просто их комментарии не такие резкие и неприятные.

— Хорошо, обучение пройдено, я могу приступить к прохождению реалистичного режима, — сказал Сюнь Цзе и перешел в реалистичный режим.

— У брата Сюня нет проблем, верно? — спросила Ни Сяоди.

— Я не знаю! Но, глядя на уверенное лицо брата Сюня, он должен быть не лучше, чем Фаньсинь и Сюэшу! — неуверенно ответил Мо Даньцин.

— Да какая разница! Мы просто должны поддержать брата Сюня! — сказала Лу Цюле.

— Вперед, брат Сюнь! — Линь Цинъяо сжала свой маленький кулак.

Все подбадривали Сюнь Цзена, и испытание официально началось.

Персонаж под управлением Сюнь Цзе уклонялся и уворачивался от ловушек по пути, что казалось чем-то особенным, но все знали, что это просто для того, чтобы игроки разогрели руки в начале.

Через сто метров скорость персонажа увеличится, а ловушки станут больше, и вот тогда-то рефлекс игрока будут проверены.

Пробежав почти 70 метров, Сюнь Цзе почувствовал, что он почти на пределе своих возможностей с его нынешней операцией, поэтому он на пару секунду поставил паузу, чтобы надеть титул "Игрок номер один".

В тот момент, когда он надел титул, Сюнь Цзе почувствовал, что скорость бега его персонажа в игре замедлилась.

У его мозга не только появилось больше времени для обработки информации, но и улучшилась гибкость пальцев, так что не только глаза, но и руки успевали.

Когда Сюнь Цзе преодолел 100-метровый рубеж, учитель Сяосань вдруг ахнул. Как бывший номер один в рейтинге, он видел, что движения Сюнь Цзена явно изменились, становясь все более плавными.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2540767>