

После того как было опубликовано интервью Лю Инси, многие игроки захотели просмотреть его. Все они хотели знать, какие новые действия предпримет Сюнь Цзе?

Когда игроки узнали, что Сюнь Цзе разрабатывает новую игру, все рассмеялись.

— Вот что я ценю в Собачий воре, так это то, что он может говорить глупости с серьезным лицом.

— Но ведь в таком шутере все дело в хорошей обратной связи от стрельбы, чтобы игрок чувствовал себя хорошо? На какие новые трюки способен Вор?

— Разве ты не знаешь подлую сущность Собачего вора? Достаточно того, что ты веришь половине того, что он говорит.

— Может быть, он даст шанс сразиться с сотней зомби в одиночку, чтобы ты смог испытать боль.

— Сотня зомби? Этого не может быть! Нужна очень хорошая оптимизация.

— Разве мы не можем просто разделить прилив зомби на десять волн? Это небольшая проблема, с которой может справиться Собачий вор.

— Действительно. Вспомните последнее интервью, что сказал Собачий вор?

— Легенда о мече и фее — это прекрасная история о судьбе.

— Очень похоже на скрытый заговор Вора.

Чем больше игроки рассуждали, тем больше им становилось, и многие из них даже указывали на свою грудь с печальным лицом и говорили: "Собачий вор! Ты должен компенсировать наши страдания".

После того как игроки страдали от несколько раз в играх Сюнь Цзена, игроки повзрослели.

Они больше не были игроками, которые верили всему, что говорил Сюнь Цзе, по крайней мере, не в этой части игры, они никогда не смогут так легко поверить в слова Сюнь Цзена!

Примерно через полчаса после публикации интервью Сяо Мэн репостнула видео и прокомментировала: "Новая игра — это шутер с зомби? Я с нетерпением жду этого, не подведите меня! "

Как пятизвездочный дизайнер игр, в сочетании с милой внешностью, аккаунт Вейбо Сяо Мэн имеет десятки миллионов подписчиков.

Поэтому ее репосты, несомненно, привнесли много популярности новой игре Сюнь Цзена.

Даже название игры не было объявлено, но новая игра Сюнь Цзе была настолько горячей, что попала в горячий поиск.

Это ужасающее влияние, которое пятизвездочный дизайнер игр может оказать на Аквармаре.

Однако у всего есть две стороны, и репост Сяо Мэн также оказал огромное давление на Сюнь Цзена и его товарищей по студии.

Как самый признанный дизайнер шутеров в Китае, поклонниками Сяо Мэн были практически все любители шутеров, даже фанатики.

Их привлек этот репост Сяо Мэн, и они, естественно, очень беспокоились о новой игре Сюнь Цзе.

Эти фанаты ценят шутеры, и, учитывая репост Сяо Мэн, они обязательно сравнят новую игру Сюнь Цзе с игрой Сяо Мэн.

Если бы новую игру Сюнь Цзена не будет сравнивать, то ее бы похвалили многие, даже если бы она оценивалась на 80 баллов из 100.

Но если сравнивать с игрой Сяо Мэн, то качество "Битвы за выживание" должно достигнуть как минимум 90 баллов, иначе фанаты Сяо Мэн определенно сильно отругают ее.

В конце концов, наша богиня так рада вашей новой игре, если вы не проявите компетентность, не подведете ли вы ее?

К счастью, фанаты Сяо Мэн также были относительно благоразумны и не стали бы просто злонамеренно клеветать на игру.

Другими словами, пока качество "Битвы за выживание" будет на высоте, они не только не будут чувствовать себя оскорбленными, но и будут счастливы.

Глядя на многих известных высококлассных игроков в шутерах, которые также репостнули интервью Сюнь Цзена, Сюнь Цзе впервые почувствовал некоторое давление.

Результат этого давления заставил его добавить в лимонад немного больше льда, чтобы успокоить себя.

Даже Сюнь Цзе почувствовал давление, не говоря уже об остальных товарищах по студии.

Почти все были в порядке, имея успех "Легенды о мече и фее", более или менее выработали в себе определенную уверенность.

Этой уверенности, в сочетании с руководством Сюнь Цзена, было достаточно, чтобы они могли бороться с давлением общественности. Но Линь Цинъяо, будучи новичком в студии, была немного ошеломлена.

Она вообще не любила моделировать зомби, да и не очень хорошо у нее это получалось.

Кроме того, она должна была сделать эффекты убийства зомби, например, зомби, которого взорвали, должен разлететься кровью и кишками.

Если бы зарплата и льготы были недостаточно хорошими, она бы захотела просто уволиться.

Кроме того, по мнению Линь Цинъяо, раз уж она согласилась на эту работу, то если она сейчас сбежит, то только добавит хлопот остальным.

В конце концов, разделение труда в игре было отработано, и она не хотела создавать проблемы другим.

Все в студии заботились о ней, поэтому она не могла просто игнорировать их.

Сюнь Цзе также заметил, что глаза Линь Цинъюэ были немного красными, когда она шла на работу, как будто она могла заплакать в любой момент. Он знал, что не может позволить Линь Цинъюэ продолжать в том же духе, иначе существует реальная возможность нервного срыва.

Поэтому он запустил опрос в своем Вейбо, попросив игроков проголосовать за своего любимого персонажа в Легенде о мече и фее.

— Собачий вор, что ты делаешь, внезапно устроив опрос?

— Опять какой-то заговор?

— Говори! Мы сможем принять все!

— Скажи что-нибудь, муж!

Увидев, что количество игроков, следящих за опросом, достигло определенного числа, Сюнь Цзе также написал свой комментарий: "Ничего, просто хотел провести опрос, чтобы узнать, какой персонаж пользуется популярностью, чтобы выпустить фигурку".

— Фигурка! Почему ты не сказал раньше?

— Все, сделайте мне одолжение и проголосуйте за демона-змею.

— Ты такой странный!

— Хотя и говорят, что каждый человек имеет право думать обо всем, но я все же советую вам сходить к врачу.

— Я давно хотел это сказать, посмотрите на все игры серии Shending Blade & Sword, они также всегда выпускали фигурки персонажей, чтобы заработать денег. Как может не быть ни одной фигурки с такой хорошей игрой?

— Почему же нет фигурок из "Shending Blade & Sword - 10"?

— Наверху, не мог бы ты не вспоминать эту игру! Спросите Yiwang, осмелились бы они на это?

После того как игроки снова достали труп "Shending Blade & Sword - 10" и обругали, обсуждение быстро вернулось к голосованию.

— Что тут думать? Конечно, это сестра Линь и сестра Юэру!

— У Собачего Вора нет сердца, так что позволь мне хорошо позаботиться о них. "

— Мы должны контролировать количество голосов, чтобы у всех персонажей было одинаковое количество голосов.

— В твоих словах есть смысл, но это уже невозможно. Почему? Потому что голоса за Чжао Лингъер и Линь Юэру уже далеко впереди.

— Ничего себе!

Игроки с энтузиазмом обсуждали, голосуя за любимых персонажей. Без всякого удивления, Чжао Лингъер и Линь Юэру набрали наибольшее количество голосов, а третье место заняла

Ану.

Многим игрокам понравилась эта причудливая маленькая девочка. Что касается Ли Сяояо, то кто бы мог подумать, что он не попадет даже в пятерку лучших.

У Сюнь Цзе много поклонниц, и в их глазах, хотя Ли Сяояо и является главным героем, но он немного подонек, поэтому они неохотно голосуют за Ли Сяояо. Даже из-за озвучки Сюнь Цзена рейтинг Танг Юя был выше, чем у Ли Сяояо.

Когда голосование закончилось, Сюнь Цзе нашел Линь Цинъяо, намереваясь дать ей небольшое задание.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2538572>