

Видя, что Линь Сонг принял обдуманное решение, Сюнь Цзе больше не был претенциозным, но он чувствовал, что есть кое-что, что он должен сказать заранее.

Пока товарищи по студии возвращались на такси, Сюнь Цзе и Линь Сонг обсуждали вопрос прямо в машине Линь Сонга.

Эти двое были хорошо знакомы друг с другом, поэтому не было необходимости специально искать какое-то место, чтобы поговорить о делах.

— Брат Сюнь, просто скажи, какие у тебя условия.

Хотя Сюнь Цзе не сразу согласился, Линь Сонг почувствовал облегчение из-за того, что Сюнь Цзе заинтересовался его предложением.

Более того, Сюнь Цзе, казалось, хотел обратиться с какой-то просьбой, что выглядело немного подозрительно, но этого было достаточно, чтобы доказать, что Сюнь Цзе все серьезно продумал.

Он не был ослеплен выгодой и не сразу импульсивно согласился, а серьезно подумал о будущем.

— Я не знаком с управлением платформой, поэтому думаю, что если я стану вторым крупнейшим акционером, мне не стоит вмешиваться в повседневное управление платформой. Я просто буду отвечать за разработку хороших игр.

Сюнь Цзе был очень неуверен, и можно сказать, что нынешний он ничего не знал об управлении игровой платформой.

Если бы он стал участвовать в повседневном управлении, то от него не только было пользы, а только вред. Кроме того, это будет отвлекать его, отнимать время и силы, а ему нужно еще разрабатывать игры.

Возможно, это немного самоуверенно, но Сюнь Цзе мог видеть, что развитие платформы Стимпанк было неотделимо от его игр.

Если ему не удастся разработать больше отличных игр, то это не принесет никакой пользы ни ему самому, ни платформе.

— Хорошо, без проблем.

Это условие Сюнь Цзена было выгодным для Линь Сонга.

Он действительно хотел углубить сотрудничество Сюнь Цзе с платформой посредством акций.

Однако если это приведет к управленческому хаосу, то потери не будут оправданными.

Хорошо, что Сюнь Цзе был достоин его уважения и позволил обоим заниматься своими делами в тех областях, в которых они лучше всего разбирались.

Таким образом они могут контролировать и продвигать друг друга, что лучше для платформы Стимпанк.

— Кроме того, чтобы стать вторым крупнейшим акционером, нужно иметь довольно много денег! Студия не так давно начала работу, могу ли я одолжить? — сказал Сюнь Цзе с улыбкой.

— Хахаха! Брат Сюнь, не волнуйся! Я не попрошу много денег.

Линь Сонг рассмеялся над этой просьбой Сюнь Цзе.

Он ценил не деньги Сюнь Цзена, а его талант в разработке игр.

Поэтому даже если бы Сюнь Цзе не потратил ни копейки на акции, это все равно было бы выгодно для Линь Сонга.

В конце концов, конечная цель была достигнута, а остальное можно опустить.

Затем они обсудили еще много деталей, пока не стемнело. Они нашли место, где можно перекусить, чтобы продолжить разговор.

Поскольку на карту было поставлено будущее платформы Стимпанк, Линь Сонг работал очень эффективно, и на следующий день контракт был составлен, а все формальности, которые необходимо было выполнить, были улажены.

Сюнь Цзе просто поставил свою подпись на договоре и стал вторым крупнейшим акционером игровой платформы Стимпанк за символическую сумму в один миллион юаней.

Это была равная доля с Линь Сонгом.

В будущем игровая платформа Стимпанк будет управляться совместно Сюнь Цзеном и Линь Сонгом, с четким разделением труда между ними: один будет отвечать за управление платформой, а другой — за разработку хороших игр.

Похоже, что Сюнь Цзе не нужно было ничего делать, просто потратив миллион, как на покупку капусты, стал вице-президентом платформы.

Но, по мнению Линь Сонга, пока Сюнь Цзе привязан к платформе, именно он получает наибольшую выгоду.

Если бы игровая платформа Стимпанк оставалась небольшой, а он был бы единственным владельцем. Даже если бы он был единственным владельцем, какое это имело бы значение?

Деньги, которые он зарабатывал за год, вероятно, были меньше, чем у одного начальника отдела в Penguin Games.

Не говоря уже о таком пятизвездочном геймдизайнере, как Сяо Мэн, даже если бы речь шла о трехзвездочном геймдизайнере, то влияние и доход все равно были больше, чем у него.

Но платформа Стимпанк, если она будет развиваться, то значительно увеличатся доходы, влияние и т. д.

Кроме того, он будет иметь гораздо более высокий статус в игровом сообществе, что гораздо приятнее, чем быть боссом небольшой платформы.

После того как пыль улеглась, Линь Сонг сразу же объявил об этом деле всем.

Сюнь Цзе не расстроился, так как в этом не было ничего плохого

И как только формальности и прочее были выполнены, любой, кто умел пользоваться Интернетом, смог бы просмотреть изменения, произошедшие в платформе Стимпанк.

Не говоря уже, что, став вице-президентом, он смог устранить множество приставаний со стороны неизвестного количества людей, что избавило его от множества проблем.

В особняке в центре Шанхая Сяо Мэн только что закончила принимать косметическую ванну и лениво лежала на диване в своей шелковой пижаме, просматривая новости игрового сообщества на своем планшете.

После церемонии награждения игровые СМИ засуетились, чтобы сообщить о победителях различных премий, и, конечно же, об их играх.

Рассказывали также о том, в какую игровую компанию пришел победитель и какую новую игру они планируют.

Больше всего обсуждаемый человек, конечно же, Сяо Мэн, получившая награду "Игра года".

Глядя на различные репортажи, а также на себя в видео, Сяо Мэн довольно улыбнулся:

— Ракурс хороший, он раскрывает всю мою красоту. Хех, не зря я потратила восемь часов на подготовку к церемонии.

Большинство комментариев также были комплиментами в ее адрес.

"Богиня Сяо все такая же милая, как и раньше! "

"Я не знаю, что за эликсир приняла Богиня Сяо, ее внешность совсем не изменилась".

"Если бы я могла обладать хотя бы половиной качеств Богини Сяо, я была бы готова прожить на десять лет меньше. "

"Ты говоришь о красоте или таланте геймдизайнера?"

"Я возьму оба! "

"Если ты потратишь деньги, ты, возможно, можешь достичь первого, но талант разработки игр! Я не думаю, что ты сможешь получить его за десять лет жизни".

"Действительно".

"Я не знаю, будет ли у Богини Сяо новая игра в этом году, я не могу дождаться! "

Хотя Сяо Мэн пользовалась поддержкой Penguin Games, она прекрасно знала, что эти комментаторы не были куплены и не были водной армией, и все их похвалы настоящими.

Так что, похоже, все прошло хорошо. Ее радуют особенно те, кто хвалил ее талант, и те, кто с нетерпением ждал ее новой работы.

"Хм? О брате Сюне тоже есть новости! Линь Сонг действительно дал акции! Хотя он босс небольшой платформы, но эта смелость, все же заслуживает похвалы, но к сожалению я не смогла привязать брата Сюня, к моей стороне ... "

"Но это не имеет значения. Хотя он не будет коллегой, но он может также быть другом и соперником.

"Давай посмотрим, сможешь ли ты снова побить мой рекорд"

В отличие от равнодушия Сяо Мэн, то, что Сюнь Цзе стал вице-президентом игровой платформы Стимпанк, все же вызвало большой переполох в игровых кругах.

Сюнь Цзе не слишком беспокоился об этом, так как кто-то из Penguin Games снова обратился непосредственно к нему.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2506285>