

Сяо Мэн своим шестым чувством почувствовала, что кто-то говорит о ее возрасте, и, приглядевшись, увидела, что Линь Сонг что-то говорит Сюнь Цзену.

Хотя она находилась на расстоянии десятков метров, Сяо Мэн, которая была очень чувствительна к возрасту, и с ее искусным чтением по губам, могла видеть, что это Линь Сонг говорит о ее возрасте.

И похоже, что он собирается "просветить" Сюнь Цзена по этому поводу, так как Сяо Мэн может это вынести?

У нее не так было много симпатичных мужчин-геймдизайнеров ее кругу друзей, и в этом году Сюнь Цзе было нелегко появиться, будь то его способности, талант или внешность, он поразил ее.

Поэтому, несмотря на то, что она является 5-звездочным дизайнером игр, она не хочет, чтобы другие говорили о ней "плохие вещи" людям, которые ей интересны.

К счастью, у Линь Сонга хватило ума сказать число, которое удовлетворило ее.

Бросив на Линь Сонга легкий предупреждающий взгляд, Сяо Мэн бодрым шагом направилась к сцене, чтобы получить награду

Сюнь Цзе не особо заботился о Сяо Мэн на сцене, все его внимание было приковано к Бесшабашному Богу Оружия.

В целом, это был шутер от первого лица, в котором все направлено на то, чтобы игрок получил удовольствие от стрельбы.

В игре представлены классы: штурмовики, снайперы и разведчики. При выборе персонажа также может выбрать пол.

Мужские персонажи выглядят подтянутыми и привлекательными, а женские — стройными и красивыми.

Независимо от того, какую профессию или пол выберет игрок, Бесшабашный Бог Оружия — это то, что нужно, когда речь идет о зрелищности, взрывах и стрельбе.

В игре сотни различных видов огнестрельного оружия, каждый из которых обладает своими уникальными характеристиками и можно использовать для преодоления трудностей на разных уровнях.

Более того, при стрельбе из огнестрельного оружия спецэффекты получаются очень великолепными. Если товарищей по команде больше, добавьте несколько боссов с наворотами в их методах атаки. Большое количество спецэффектов можно назвать световым загрязнением.

Однако оптимизация игры очень хороша, так что даже если игрок ослеплен вспышкой, игра не будет тормозить при условии, что конфигурация компьютера приличная.

Что касается сюжета, игрок сражается с зомби в постапокалиптическом мире.

Но по мере развития сюжета игроки обнаруживают, что зомби — это лишь вершина айсберга постапокалиптического мира, и им придется столкнуться со всевозможными монстрами,

злыми разумными расами и даже злыми богами.

Поэтому врагов, с которыми сталкивается игрок, можно назвать причудливыми и странными.

Если простой гринд вызовет у игроков лишь чувство скуки, то огромное количество монстров и разнообразные битвы могут в определенной степени устранить скуку.

Кстати, Бесшабашный Бог Оружия — это не одиночная, а сетевая игра.

В игру можно играть в одиночку или в команде из четырех игроков, преодолевая один квест за другим.

Также время от времени встречаются инстансы, которые можно проходить в группе до 20-ти игроков.

Не говоря уже о ежемесячном противостоянии с мировым босом, то есть игроки всего сервера сражаются против огромного босса, а также большого количества мобов. На каждое сражение с мировым боссом каждый игрок "Бесшабашного Бога Оружия" заходит в игру без исключений.

Многие начинающие геймдизайнеры вздыхали, что обычно они не видят так много людей в одной онлайн-игре, но в этой было так много игроков.

Но поскольку это онлайн-игра, естественно, донат в игре присутствует, особенно в игре от Penguin Games.

Оружие в игре, хотя все они могут быть получены путем выполнения квестов или прохождением инстансов, но с помощью доната игроки могут получить некоторые специальные виды оружия.

Характеристики этого оружия лишь немного выше, чем у бесплатного, но оно имеет очень стильный вид.

Если игрок носит такое оружие, то оно похоже на факел в темноте, и другим игрокам трудно его не заметить.

Кроме того, существуют скины персонажей, которые не только делают образ игрока более великолепным, но и увеличивают атрибуты.

Можно сказать, что для одной и той же профессии будет четкое различие между боевой мощью донаторов и обычными игроками.

Чем больше игрок вложит денег, тем больше разрыв между ним и игроком без доната. Некоторые богатые игроки могут нанести больше урона одной пулей, чем целым магазином простого игрока.

Хорошо то, что в Бесшабашном Бога Оружия есть отличный геймплей для обеих категорий игроков. Игрок сможет отлично провести время в игре без доната.

Таким образом, игра довольно хороша с точки зрения игроков.

Можно сказать, что Сяо Мэн достойна быть пятизвездочным геймдизайнером, с точки зрения игрового баланса и учета мышления игроков, она действительно отлично все проработала.

Стоит отметить, что хотя количество игроков "Бесшабашного Бога Оружия", достигало

десятков миллионов, а на пике в онлайн одновременно находилось более трех миллионов человек.

Однако не эта игра позволила Сяо Мэн взойти на трон пятизвездочного дизайнера игр.

К тому времени, когда Сяо Мэн закончила свою речь на сцене и вернулась на место с наградой в руке, церемония награждения также подходит к концу.

После выступления больших парней на сцене церемония награждения успешно завершилась.

Все организовано покинули зал и собрались в небольшие группы по фракциям, интересам и другим связям.

Для них всегда было хорошей идеей собраться на встречу, чтобы обсудить следующую разработку или то, какой пирог они могут поделить.

Конечно, было и много тех, кто сразу же обратился к победителям различных номинаций, надеясь на сотрудничество с ними или на то, что они выйдут на определенную игровую платформу и разработают эксклюзивную игру.

Само собой разумеется, что Сяо Мэн, обладательница награды "Лучшей игры года", — это тот разработчик, которого все хотят переманить

Но что бы ни думали люди, она пятизвездочный геймдизайнер, и обычная платформа вообще не может угодить этому великому богу.

С другой стороны, крупные игровые платформы не хотят ссориться с Penguin Games.

В конце концов, если они перемят их пятизвездочного дизайнера игр, как может Penguin Games ничего с этим не сделать?

Конечно, Сяо Мэн также неоднократно публично заявляла, что ей хорошо живется в Penguin Games и не намерена менять место работы.

Это также разубедило многих людей в обратном: если Сяо Мэн будет иметь хоть малейшее намерение покинуть пингвинов, то обязательно найдется много людей, которые открыто или тихо подойдут к ней.

Сяо Мэн нельзя было переманить, поэтому многие люди обратили свое внимание на Сюнь Цзена.

Лучший новый геймдизайнер, впервые принявший участие в церемонии награждения, получив несколько наград, вот перспективный талант!

Если бы они могли взять его под свое крыло, не знаю, сколько денег могли бы заработать!

Если говорить о Сюнь Цзене раньше, то он лишь заставлял большинство людей думать, что у этого молодого человека есть талант.

После этой церемонии награждения статус Сюнь Цзена в сознании каждого, несомненно, сильно возрос.

— Давайте как-нибудь поужинаем вместе!

— В следующий раз обязательно! В следующий раз обязательно!

Улыбнувшись и отослав очередного человека, который пришел его переманить, Сюнь Цзе испустил длинный вздох.

Он даже не мог вспомнить, сколько людей приходили к нему с предложениями.

Благодаря Линь Сонгу он смог заблокировать большинство, иначе он не смог бы справиться с этим в одиночку.

— Брат Сюнь, можно автограф?

Раздался знакомый голос, Сюнь Цзе обернулся и увидел, что говорит не кто иная, как Сяо Мэн, чей возраст был великой тайной!

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2500604>