

На втором эскизе, который Сюнь Цзе повесил на доску, был изображен зомби, одетый в оранжевую тюремную форму. Зомби с длинными, стройными конечностями, и на первый взгляд это был проворный тип зомби.

— Еще один особый зомби — Ловец. Ловец прячется в темноте и совершает подлые нападения из засады на игроков. Если на игрока набросится ловец и не успеет вовремя освободиться, нажав на кнопку, или не спасут товарищи по команде, они будут убиты за считанные секунды. Однако одежда убийцы ярко светится, поэтому игроки смогут избежать нападения, если будут внимательными

Шестеро сотрудников улыбнулись, а их руки, которые вели записи, сделали небольшую паузу.

Хотя крикун тоже был проворным, но он, по крайней мере, не нападал на игрока, но этот ловец мог убить игрока за несколько секунд.

Кроме того, он обладал свойством скрытности. Неизвестно, сколько игроков, которые любят бегать в одиночку, погибнет от рук "Ловца".

Как раз когда все подумали, что этих двух особых зомби уже достаточно для игроков, они увидели, как Сюнь Цзе достает третий рисунок.

Брат Сюнь опять издевается над игроками!

Все шестеро мысленно фыркнули, но все равно внимательно смотрели на рисунок.

На этот раз на рисунке был изображен толстый зомби, который с первого взгляда напоминал тех пухлых из зарубежных фильмов, где человек весит больше 250 килограммов из-за того, что ест много нездоровой пищи и не двигается, и его можно назвать свиней в обличье человека.

Кстати, процент жира в организме свиней в среднем составляет около 15%, что для человека является завидной дьявольской цифрой.

— Толстяк выплевывает яд на расстоянии, игроки будут отравлены и продолжают терять здоровья после попадания, и если они не поспешат покинуть зону действия яда, то будут убиты из-за отравления.

— Когда Толстяк будет убит, он также взорвется, оставив после себя лужу яда, игроки также получат большой урон и могут быть даже убиты, если будут в луже.

Все шестеро оцепенели, к счастью, хотя Толстяк был отвратительным, но он кажется медленным и достаточно большим, чтобы игроки могли увидеть его издали и не быть убитыми в считанные секунды, если им не повезет.

Игроки, вероятно, научатся этому на собственном опыте после того, как их несколько раз убьют.

Сюнь Цзе достал еще один рисунок, но на этот раз зомби на рисунке, как ни удивительно, относительно красивая женщина.

Может быть, предыдущие особые зомби были настолько отвратительными и мерзкими, что когда появился женский особый зомби, это придало шестерым из них, как ни удивительно, иллюзию чего-то хорошего.

— Ведьма. Если игрок издаст звук, посветит на нее фонарем или нападет на нее, ведьма немедленно атакует игрока. Когда ведьма атакует, у нее вырастают острые, тонкие, похожие на косу когти, которые могут убить игрока одним ударом.

Чэнь Сюэшу спросил:

— Брат Сюнь, разве убить одним ударом — это не слишком?

Как игрок может не напасть во время игры?

Увидев ведьму, прячущуюся в углу, большинство игроков обязательно выстрелят. Затем их в считанные секунды убивает ведьма, и можно будет представить их эмоции.

— Если игроки плохо работают в команде и не могут убить ведьму за несколько секунд, как только увидят ее, то лучше присесть и обойти ее тихо. Ее необязательно убивать, — серьезно сказал Сюнь Цзе.

Он же дал способ справиться с ней, и он не позволил ведьме заблокировать дверь в убежище, так что это было достаточно любезно, верно?

О, брат Сюнь достоин быть братом Сюнем.

Он сказал, что делает игру, чтобы игроки получали удовольствие, но все равно выкидывает свои трюки.

Те игроки, которые впервые столкнутся с ведьмой, обязательно попадут в ловушку, и, возможно, это приведет к смерти всей группы.

Сюнь Цзе не знал, что его собственные сотрудники так много жалуются, поэтому он повесил еще один рисунок.

— Курильщик, смешавшись в толпе зомби высовывает свой длинный тонкий язык и связывает игрока, которому нужно будет нажать кнопку, чтобы освободиться, или чтобы его освободил товарищ по команде, иначе он не сможет двигаться и будет забит насмерть обычными зомби.

После ведьмы шестеро смирились, этот особый зомби был немного противным, но все же приемлемым!

Сюнь Цзе опять достал еще один рисунок.

На рисунке был изображен крепкий зомби с огромной рукой, которая особенно выделялась.

— Громила, высотой в два метра, его огромная рука является его оружием нападения, атака включает в себя обычные удары, а его рука может также схватить игроков, которые будут задушены заживо, если они не смогут вырваться. Его руки также можно использовать как молот, чтобы нанести мощный удар, даже на самой легкой сложности, игрок не сможет выдержать три удара подряд.

— У Громилы будет светящаяся опухоль плоти на плече, которая является ее слабым местом, и он умрет, если игрок взорвет ее. В противном случае игроку нужно будет потратить много патронов или использовать тяжелое оружие, зажигательные бомбы, газовые баллоны, бочки с бензином и т. д., чтобы убить его как можно быстрее.

Чэнь Сюэшу спросил, делая заметки:

— Брат Сюнь, у Громилы много здоровья и хорошая защита, так что он должен быть боссом?

— Нет! Его можно считать лишь элитным мобом! — сказал очень естественно Сюнь Цзе.

— Это все еще просто элитный моб!

Этот Громила — настоящий босс, независимо от того, в какой зомби-игре он находится!

Сложность элитного моба так высока, а что же со сложностью босса?

Как отрегулировать все, чтобы обеспечить баланс и в то же время сделать так, чтобы игрок чувствовал себя счастливым?

Чэнь Сюэшу казалось, что его голова лысеет.

— Вот это босс, — сказал Сюнь Цзе, прикрепляя два последних рисунка на доску.

Увидев, что на столе перед Сюнь Цзеном больше нет никаких рисунков, все шестеро облегченно вздохнули.

— Особый зомби — Танк высотой десяти метров, с толстой кожей и высокой силой атаки, он может хватать валуны или куски бетона с земли и кидать в игроков на расстоянии, независимо от того, попадет ли они в цель или разбиваются, игрок получит тяжелый урон.

— Слабое место Танка — огонь, и такие предметы, как зажигательные бомбы, газовые баллоны и бочки с бензином, если использовать с умом, чтобы нанести ему большой урон.

Рассказав о Танке, Сюнь Цзе указал на последний рисунок и сказал:

— Мясная гора. Его рост составляет десять метров, передвигается он медленно, имеет более высокую защиту, чем танк, и не боится пламени.

— Он будет появляться на определенных уровнях и медленно преследовать игрока, который может только сражаться и отступать одновременно, иначе, если его поймают, он будет засунут в большой рот и убит за секунды на месте, без возможности возродиться.

Два босса, по сравнению с другими играми про зомби, уже считались небольшим количеством. Но всем шестерым почему-то захотелось помолиться за игроков.

Интересно, что бы чувствовал игрок, сражаясь одновременно с таким боссом и ордой зомби?

Надеюсь, с игроками все будет в порядке!

Шестеро также надеялись, что игрок понимает, что его страдания исходят от того, кто все придумал. Если игроки хотят отправить сувениры, пожалуйста, отправьте их все брату Сюню!