

В отдельной комнате ресторана Сюнь Цзе и его подчиненные, а также приглашенные Лю Инси и Линь Сонг поднимали бокалы за победу.

Как первая игра студии Original Spark Game Development Studio, "Легенда о мече и фее" имела большой успех и стала великим достижением.

Вместе с успешным повышением Сюнь Цзе до двухзвездочного геймдизайнера, это можно сказать двойная радость.

Поэтому после того, как Сюнь Цзе вручил товарищам по студии красные конверты с 50 000 юаней каждому, он вывел всех на "тимбилдинг".

После вычета налогов и различных расходов "Легенда о мече и фее" помогла Сюнь Цзе заработать более 20 миллионов.

Если дать каждому сотруднику по 50 000 долларов, то это всего лишь 250 000 долларов, что для Сюнь Цзена — копейки.

Но для сотрудников, которые так долго и упорно трудились, это был отличный стимул. И это правда, все пятеро улыбались, когда получили свои красные конверты, даже три девочки, которые не могли удержаться от того, чтобы не подпрыгивать во время ходьбы.

Успех "Легенды о мече и фее" принес им не только немного славы, но и толстый красный конверт.

Все чувствуют, что работа в студии — это не просто работа, это достижение.

Чувство верности и принадлежности также намного сильнее. Под влиянием этих положительных эмоций эффективность их работы тоже станет выше.

Сюнь Цзе вспомнил, что сказал тогда Лю Инси, что пригласит ее на ужин, когда уляжется пыль, и пригласил ее тоже. Линь Сонг много помогал ему, поэтому, естественно, он не мог остаться в стороне от праздничного ужина.

Однако по сравнению с радостью пятерки сотрудников, Лю Инси и Линь Сонг выглядели немного странно.

Хотя Лю Инси тоже улыбалась, но в ее глазах была легкая печаль.

Она думала, что Сюнь Цзе пригласит ее на ужин, на свидание вдвоем, к которому она долго готовилась, и весь день ушел только на то, чтобы сделать прическу. Потом она вошла в комнату и увидела толпу.

Линь Сонг, с другой стороны, был немного злым, и он хотел похлопать Сюнь Цзена по плечу и спросить: "Что, черт возьми, с тобой не так, брат Сюнь? Разве ты не видишь, что красавица Лю нарядилась? Очевидно, что она готовилась весь день к ужину и относится к тебе очень серьезно!"

Если ты даже не приглашаешь ее на свидание наедине, неужели ты хочешь закончить жизнь в одиночестве, как говорят игроки?

Но сегодняшнее собрание было все-таки праздничным днем, и эти двое относительно хорошо скрывали свои маленькие эмоции, так что атмосфера все равно была очень счастливой и

гармоничной.

— Брат Сюнь, такое облегчение! Я создал программу-спамер, чтобы атаковать людей, которые сначала были в тени, одного за другим, настолько, что они не осмеливались говорить, — Дин Фаньсинь поставил свою чашку и сказал с немного покрасневшим лицом.

Сюнь Цзе посмотрел на него и подумал: Что с тобой, брат? Ты не пьешь вино, но почему ты выглядишь пьяным?

К пьяным разговорам и другим дурным привычкам Сюнь Цзе относится с отвращением. Сюнь Цзе никогда не допустит, чтобы под его носом происходили подобные вещи.

Поэтому на сегодняшний ужин Сюнь Цзе просто символически поставил на стол бутылку красного вина и заказал кучу соков, а также колу.

До сих пор было выпито две бутылки напитков и сока, но красное вино так и не было открыто.

Хотя три девушки и Лю Инси более или менее думали использовать вино, чтобы устроить какую-нибудь интрижку с Сюнь Цзеном. Но одно дело — думать об этом, а другое — делать.

Сюнь Цзе не знал, что его искренний поступок вызвал волну доброжелательности в сердцах девушек.

Сюнь Цзе пошутил:

— У тебя еще есть время для таких безделушек. Похоже, что работы по-прежнему слишком мало, поэтому с завтрашнего дня вам будут давать работу, чтобы ты мог поработать сверхурочно.

Дин Фаньсинь засмеялся, похлопал себя по груди, куда он также положил красный конверт, и сказал:

— Брат Сюнь, полный вперед, я обещаю выполнить работу красиво.

— Не забудь о своих слов. Следующая игру сложнее разработать, чем Легенду о мече и фее.

"Э ..... насколько это сложно? — спросил Дин Фаньсинь.

Он действительно немного переживал, что недостаточно способен и будет обузой в студии.

Сюнь Цзе только собирался заговорить, но Лю Инси, которая была сбоку, сказала: — Эй, я все еще здесь! А ты не боишься, что если ты это скажешь, то информация просочится?

Что касается новой игры, то Сюнь Цзе считал, что даже если она просочится, проблем не будет. Кроме того, он не пил, и его разум был достаточно ясен, чтобы знать, что говорить, а что нет.

Однако тот факт, что Лю Инси взяла на себя инициативу упомянуть об этом, заставило Сюнь Цзена улучшить мнение о ней, считая, что ее IQ и EQ (эмоциональный коэффициент) находятся на хорошем уровне, так что она всегда может найти общий язык с людьми!

Сюнь Цзе улыбнулся и сказал:

— Ты одна из нас, неважно, слышишь ли это, а касается утечки, считай, что помогаешь мне с

рекламой.

— Хорошо, тогда информация о будущей игре, интервью и т. д. - все это должно быть предоставлено мне, — пошутила Лю Инси.

— Без проблем. Отныне ты будешь моим королевским редактором, — Сюнь Цзе протянул руку.

Лю Инси действительно не ожидала, что Сюнь Цзе согласится с ее шуткой.

Хотя влияние и популярность Game World, была больше, чем у некоторых СМИ, но они несколько отличалась от других игровых СМИ.

Можно сказать, что они не так хороши, как топовые СМИ, но лучше всяких мелких.

Для будущих игр Сюнь Цзена не мешает найти другие игровые СМИ, чтобы максимизировать эффект публичности. Шутка Лю Инси была лишь надеждой на то, что Сюнь Цзе не забудет о ней и даст ей поесть супа.

Она не ожидала, что Сюнь Цзе не только позволит ей выпить суп, но и положил мясо в миску.

И глядя на внешний вид Сюнь Цзена, Лю Инси была уверена, что он серьезно настроен, а не шутит.

"Я у него в сердце!" Сердце Лю Инси забилося чуть быстрее, но она быстро взяла себя в руки, что не позволило ей покраснеть.

Она протянула руку и нежно пожала руку Сюнь Цзе, после чего сказала:

— Пожалуйста, позаботься обо мне в будущем.

— Заметано.

Когда они пожали друг другу руки, никто не заметил, что у Линь Сонга, который делал вид, что ест, опустив голову, на лице было выражение победы.

Отпустив его руку, Лю Инси улыбнулась и спросила:

— Так какую игру ты собираешься сделать следующей?

Многие игроки говорили, что они страдали и плакали от Легенды о мече и фее, поэтому я планирую успокоить слабые сердца игроков и сделать игру, которая заставит их стрелять, взрывать! — серьезно сказал Сюнь Цзе.

Линь Сонг, который пил напиток, почти не пикнул, когда услышал это.

Дин Фаньсинь и Чэнь Сюэшу, показав свои недобрые улыбки, почувствовали убийственное намерение девушек, поспешно сдержали свои улыбки и сделали серьезное выражение лица.

Лю Инси, с другой стороны, сказала после короткого шока:

— Разве ты не знаешь, что в Шендине запрещено эротические galgame? [1].

Хотя есть много отечественных разработчиков игр, которые выпускают такие игры, но все они не решаются выпустить его в продажу в Шендине, а используют зарубежные игровые

платформы.

Мо Даньцин также сказала с красным лицом:

— Брат Сюнь, я не могу рисовать такое.

Хотя Мо Даньцин, как главный художник студии Original Spark Game Development Studio, сталкивалась с таким, но она только видела их, но никогда не рисовала.

Не так просто рисовать такое. Нужно четко знать пропорции человеческого тела, чтобы суметь нарисовать женственную фигуру и вызвать у игрока мирские желания.

Некоторые разборчивые читатели даже пойдут на поводу у сюжета, подсюжетов и т. д. книги. То же самое происходит и в galgame. Поэтому Мо Даньцин не была уверена, что сможет хорошо нарисовать, в конце концов, у нее не было достаточного опыта!

Сюнь Цзе также отреагировал на то, что ее слова показались немного двусмысленными, он сказал, осторожно кашлянув:

— Я не говорил, что хочу сделать galgame!

— А? Тогда как заставить игроков стрелять, не делая при этом galgame? — спросил Дин Фаньсинь.

— Разве шутеры, которые не позволяют игрокам пострелять? О чем ты там думаешь? — риторически спросил Сюнь Цзе.

— А вот это ..... прости! Это я узколобый!

— Только потому, что ты любишь такие игры, поэтому везде их видишь.

Сюнь Цзе продолжил:

— Я планирую сделать шутер от третьего лица. В основном это сражения с зомби, но есть еще много вещей, которые необходимо довести до совершенства.

— После того как я обдумаю многие идеи, мы встретимся снова, чтобы обсудить. А пока все хорошо ешьте и пейте, потом мы еще куда-то пойдём повеселиться, а я оплату все расходы сегодня вечером.

— Ура!

— Здоровья брату Сюня!

— Счастья брату Сюню!

1. Galgame — это жанр японских игр, основанной на взаимодействии с привлекательными девушками. Индустрия игр Galgame тесно связана с индустрией аниме и японской манги. Многие игры носят порнографический характер, в большинстве из них представлены романтические ситуации с непристойным материалом.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2452631>