

Саундтреки "Cup Head" понравились многим игроками, а некоторые из более технически подкованных игроков даже сами извлекли саундтреки из игры.

Однако они могли слушать только лично сами. Если бы они разместили саундтреки в интернете, то это было бы нарушением авторских прав, и они понесли бы юридическую ответственность.

Теперь Сюнь Цзе заявил, что сделает альбом саундтреков для Cup Head, а также музыкальный DLC, и даже пригласил оркестр "Сердце белой головы" сыграть, что просто неожиданно приятно.

"Сколько бы это ни стоило, я куплю и альбом саундтреков, и музыкальное DLC! "

"Если альбом стоит несколько сотен юаней, купишь ли ты его? "

"Это так дорого? Сколько стоит сам "Cup Head"? "

"Сердце белой головы"! Национальный оркестр! На каждом выступлении всегда раскупают все билеты".

Обсуждение игроков в основном касалось цены альбома саундтреков и DLC, в то время как некоторые, напротив, обсуждали оркестр "Сердце белой головы".

Многие игроки восхитились фактом, что на этот раз Собачий вор действительно вложил деньги.

Стоит отметить, что на этот раз водная армия, кажется, потеряла боеспособность и сбежала. Было немного спамеров и троллей, которых фанаты Сюнь Цзена мгновенно обезоруживали.

Причина этого в том, что группа "Сердце белой головы" с той энергией, которая за ней стоит, удерживает людей, желающих очернить Сюнь Цзена

Не смотрите на это как на простой оркестр, созданным стариком-пенсионером, но многие влиятельные люди являются его поклонниками, даже преданными фанатами.

Пока есть возможность купить билет и лично увидеть выступление оркестра, то вам может повезти посидеть рядом с большим человеком.

Кроме того, в оркестре много таких мастеров, как Ланг Чжэнъян, и если их разозлить, то найдется много влиятельных людей, готовых помочь старику, если он попросит.

Водная армия, с другой стороны, кажется, надежной и проверенной, но также легко потерять контроль над ней.

Если водная армия оскорбит оркестр "Сердце белой головы", то не только она, но и наниматели, точно не смогут выйти сухими из воды.

Не нужно думать, что интернет — это место вне закона, если действительно хотите провести расследование, никто не сможет остаться в стороне. Интернет ничего не забывает, поэтому всегда можно докопаться.

Глядя на вейбо Сюнь Цзена и растущую популярность, глаза Инь Сяохао были настолько жадными, что из уголков его рта потекла слюна. Но как менеджер отдела рекламы Yiwang Games, Инь Сяохао также знал, что оркестр "Сердце белой головы" нельзя обижать.

В противном случае даже компания Yiwang Games Company понесла бы значительный урон. Когда придет время, тот, кто вызвал неприятности, обязательно будет наказан, или даже уволен.

Однако Инь Сяохао очень не хотел, чтобы ажиотаж уходил от него. Внезапно его озарило, и он придумал хороший способ поднять популярность игры за счет Сюнь Цзена, не обидев оркестр "Сердце белой головы".

Взволнованный, Инь Сяохао немедленно вызвал к себе подчиненных.

Пришедший в офис сотрудник, все еще немного озадаченный, спросил: — Менеджер Инь, какие указания?

— Пойдите и свяжитесь с оркестром "Alpine Flowing Water" и скажи им, что мы хотим записать альбом, — сказал Инь Сяохао.

Да, под влиянием делового подражателя Инь Сяохао решил, что он выпустит альбом саундтреков.

"Shending Blade & Sword" было целых девять частей, и саундтреки каждой из них нравились многим игрокам.

Если даже с "Cup Head" может быть выпущен альбом саундтреков, то почему "Shending Blade & Sword" не может?

Она не только сможет поймать волну ажиотажа, но и собрать урожай из кошельков игроков, продав альбом саундтреков и музыкальный DLC.

Почему эта идея не пришла мне в голову раньше? Вместо этого он позволил Сюнь Цзе украсть шоу.

"Сюнь Цзе, Сюнь Цзе! Ты действительно мое сокровище, я просто не знаю, как ты будешь выглядеть, когда альбом саундтреков "Shending Blade & Sword - X", будет продаваться лучше, чем твой? "

В сердце Инь Сяохао было чувство самодовольства по поводу собственной сообразительности. Внезапно он заметил, что лицо его подчиненного выглядит немного неестественно.

Он нахмурился и спросил недовольным тоном:

— Почему ты все еще здесь? У тебя нет работы?

— Менеджер Инь, наем водной армии до этого, а также разжигание шумихи и так далее, обошлось дороговато, и если мы еще выпустим альбом саундтреков, то денег может не хватить, — ответил подчиненный с горькой улыбкой.

Не хватает денег?

Инь Сяохао был слегка ошеломлен, он не заметил, что деньги были потрачены так быстро. Но через мгновение он сказал с легкой улыбкой:

— Все в порядке, я просто возьму еще немного из бюджета на разработку игры, а ты иди и свяжись с оркестром как можно скорее!

— Ах, хорошо... менеджер Инь!

Подчиненный собирался сказать что-то еще, но, увидев, как нахмурилось лицо Инь Сяохао, сразу замолчал.

Он был всего лишь мелким работягой, какой смысл так волноваться? Приносила ли игра деньги или теряла, его это не касалось.

Вскоре после того, как сотрудник быстрыми шагами вышел из кабинета, в дверь снова постучали.

— Войдите.

Инь Сяохао положил информацию в свои руки, слегка недовольный в своем сердце. Что было не так с этим маленьким подчинённым сегодня? Разве так тяжело связаться с оркестром?

Но увидев вошедшего, Инь Сяохао с серьезным лицом тут же расплылся в улыбке, его навыки изменения лица были проявлена в полную силу.

— Геймдизайнер Чжоу, что привело вас ко мне?, — сказал Инь Сяохао с улыбкой, вставая.

Вошедший был не кто иной, как Чжоу Янь, трехзвездочный геймдизайнер, нанятый компанией Yiwang Games

Чтобы нанять Чжоу Яня для работы над "Shending Blade & Sword - X", Yiwang Games приложила много усилий. Поэтому даже Инь Сяохао не осмеливался обижать Чжоу Яня, если бы он ушел, то у него были бы большие проблемы.

— Я только что посмотрел на бюджет и увидел, что денег не хватает, — после того как Чжоу Янь сел, он не был вежлив и сразу перешел к делу.

Чжоу Янь с Yiwang были партнерами, а не начальником или подчиненным, поэтому ему не нужно было смотреть на лицо Инь Сяохао.

Заваривая чай, Инь Сяохао с улыбкой сказал:

— Геймдизайнер Чжоу, в последнее время на рекламу было потрачено больше денег, поэтому бюджет немного недостаточен, пожалуйста, простите меня.

— Мы же разрабатываем игру. Разумно ли тратить деньги на рекламу, а не на саму игру? — сказал Чжоу Янь с некоторым недовольством.

Инь Сяохао сказал беспомощным тоном:

— Геймдизайнер Чжоу, вы не знаете, как много начальство думает об игре. Они не посмеют ничего сделать с вами, но со мной иная история.

— Поэтому мне нужно делать все, что в моих силах, чтобы об игре узнало больше людей, а затем купили.

«Но игра не достигнет ожидаемого качества, если не будет достаточно денег» — Чжоу Янь был еще беспомощен в душе.

Чжоу Янь думал, что сотрудничество с Yiwang Games будет сильным союзом, ведь они не

только смогут заработать деньги, но и могут вызвать новую волну славы.

Однако он не ожидал, что человек, отвечающий за "Shending Blade & Sword - X", был тем, кто занимался рекламой и совсем не фокусировался на игре.

Хотя для игры было бы хорошо, если бы двое хорошо работали. Но проблема в том, что бюджет такой маленький, а ты тратишь все деньги на рекламу, а как же разработка игры?

После того как Инь Сяохао передал чашку чая, сказал:

— Геймдизайнер Чжоу, "Shending Blade & Sword - X" полна наследия прошлых частей, поэтому нет необходимости во все новом!

— Например, если мы изменим цвет или внешний вид некоторых из предыдущих художественных ресурсов, то мы сможем их использовать. Даже если игроки узнают их, они просто улыбнутся и почувствуют ностальгию!

— Ты уверен, что хочешь это сделать? — риторически спросил Чжоу Янь.

— Уверен. Теперь, когда у нас ограниченный бюджет, мы можем пойти только на небольшой компромисс.

Инь Сяохао сделал глоток чая, а затем продолжил:

— Кроме того, учитывая популярность "Shending Blade & Sword", а также рекламу в этот период времени, есть ли опасения, что игроки не будут покупать после выхода?

— Даже если могут появиться конкурирующие игры, что с того? Как может простой новичок быть нашим противником? Я верю, что в итоге мы обязательно победим!

Глядя на уверенную улыбку Инь Сяохао и его рот, который не хотел тратить деньги на производство игры, Чжоу Янь усмехнулся и сказал:

— Отлично! Когда придет время, если игра не будет хорошо продаваться, я надеюсь, ты сможешь взять на себя ответственность.

После этих слов, независимо от того, хотел ли Инь Сяохао сказать что-то еще, Чжоу Янь встал и вышел из офиса, даже не сделав глоток чая.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2451131>