

Действительно, в "Легенде о мече и феи" сюжет о судьбе, но, судя по концовке, как это может быть прекрасным!

Если у игроков, увидевших интервью, возникнут нереальные фантазии об игре и о том, насколько садистской она будет, когда придет время, тем больше им захочется послать студии бритвы.

— Где я соврал? Нет! Я всегда говорю правду, — сказал Сюнь Цзе совершенно серьезно.

— Но но концовка "Легенды о мече и феи" так трагична ... ", — слабо сказала Ни Сяоди.

Линь Сонг только что ушел, чтобы разобраться с делами платформы, поэтому остальные тоже подходили и болтали.

В студии были только подчинённые Сюнь Цзена, поэтому не имело значения, говорил ли он это.

— Разве трагедия по своему не прекрасна? — риторически спросил Сюнь Цзе.

— А это...

В твоих словах есть смысл, но нам все равно немного страшно.

Мягко хлопнув в ладоши, Сюнь Цзе улыбнулся и сказал:

— Ладно, не стойте здесь, поторопитесь и займитесь делом. Игра должна быть выпущена одновременно с "Shending Blade & Sword - X".

— Хорошо, брат Сюнь.

Пятеро из них могли только разойтись, так как их босс приказал вернуться к работе.

Более того, они также думали, что им придется соревноваться с Yiwang, и если они победят другую сторону, то это будет вдвойне достойное достижение.

С другой стороны, после возвращения в Game World Лю Инси почувствовала, что все ее тело обладает неисчерпаемой энергией, и она быстро отредактировала видеозапись интервью и соединила ее с текстовой версией.

Как и было обещано, она сначала отправила интервью Сюнь Цзену, и менее чем через 20 минут Сюнь Цзе ответил, что у него нет никаких проблем.

Он даже сказал ей несколько слов благодарности, признав профессионализм Лю.

Она так много работала, разве она не хотела, чтобы люди признали ее способности, а не только внешность и темперамент?

Затем она подумала о Сюнь Цзе, который также сказал, что хочет, чтобы люди сосредоточились на его игре, а не на его красоте.

Лю Инси даже почувствовала, что она и Сюнь Цзе — один и тот же тип людей, и у них должно быть много общего.

Но сейчас было не время дразнить мужчину. Лю Инси была одной, кто опубликовал интервью в

это время, более чем за полчаса до того, как большинство людей ушли с работы.

Game World - это чистый лист в игровой прессе, поскольку он не любит слишком вычурных заголовков. В результате их статьи и отчеты плохо читаются и не получают должного отклика.

Но Game World также обрел верных поклонников поэтому когда было разослано оповещение об интервью Лю Инси, десятки тысяч людей немедленно кликнули на него.

"Ооо! Смотрите, что я нашел!"

"Ах! Богиня Лю вернулась!"

"Я не могу поверить, что она берет интервью у Собачего вора!"

"Боже мой, эти двое в одном кадре, почему я чувствую, что они подходят друг другу?".

"Я против этого брака!"

"Они — симпатичная пара, почему вы, демоны и монстры, должны возражать? "

Надо сказать, что хорошая внешность имеет свои преимущества, а Сюнь Цзе и Лю Инси — оба лучшие в плане внешности и темперамента.

Оба они появились в видео одновременно, и как у парней, так и у девушек возникло желание лизнуть экран.

По мере того как все больше людей делились видео, количество просмотров росло.

Облизав великолепные лица этих двоих, люди вернулись к самому интервью.

"Значит, Собачий вор разработал "Phasmophobia" из-за нехватки денег! "

"Если бы я знал, я бы заплатил за Собачего вора. Лучше потратить две тысячи юаней, чем если бы я оказался в интернет-кафе, кричал от ужаса и в итоге был бы выгнан администратором".

"Сердце замирает на секунду, но если бы вы тогда заплатили, не было бы такой игры, как "Phasmophobia"! ".

"Правда. Это страшно, но можно сказать одно — это по-прежнему весело".

"Да! Вы видите, что сейчас на рынке слишком много игр, которые похожи на Phasmophobia".

"Но они не такие веселые, как "Phasmophobia".

Если вы хотите последовать примеру "Phasmophobia", то техническая сторона не представляет сложности, а вот что действительно сложно, так это быть новатором в плане геймплея.

К сожалению, многие из разработчиков хотят лишь следовать тренду и зарабатывать деньги. В лучшем случае они лишь поменяют фон и стиль графики.

Для геймеров игра, которая следует тренду, может освежить время от времени, но если она не вносит никаких существенных изменений, почему бы им не пойти и не поиграть в Phasmophobia?

Эти игры дешевые? Или у них красивая графика?

И если говорить об этих двух факторах, то ни одна последующая игра не сможет сравниться с Phasmophobia.

Поэтому, хотя сейчас на рынке существует множество подобных игр, они все еще не могут пошатнуть статус Phasmophobia.

"Собачий вор, пожалуйста, будь человеком! Если ты увеличишь сложность в "Cup Head", хотите, верьте, хотите нет, я повешусь у вас на пороге! "

"Я видел, что учитель Сяосан, который в последнее время поднимался по рейтингу, сходит с ума".

"Я тоже наблюдал за этим, ничего не могу с собой поделать, одна ошибка - и тебя скинут с первого места, никто не может выдержать такого волнения".

"Наблюдать за игрой учителя Сяосаня еще более напряженно и интересно, чем играть самому".

Прошло уже много времени с тех пор, как новое имя появлялось в первой десятке рейтинга Cup Head, но борьба за первое место по-прежнему ожесточенная.

Время от времени происходят изменения в рейтинге, особенно на первом месте, и каждое изменение в лучшем случае сокращает время на доли секунды.

Если бы разрыв увеличился сразу, те, кто ниже, могли бы отчаяться и отказаться от борьбы. Но доли секунды создают впечатление, что при небольшом усилии можно обогнать.

Это ощущение было самым мучительным. Десять лучших игроков в рейтинге, по сути, играли с черными глазами.

"Нет, неужели никому из вас нет дела до ролевой игры, о которой говорит Собачий Вор?"

"Хотя отечественные ролевые игры сейчас находятся в упадке, но Собачий вор может реально сделать что-то хорошее".

"Это не обязательно так, геймплей отечественных RPG именно такой, даже если это Собачий вор, скорее всего, ничего не получится, а в лучшем случае посредственная игра".

"Давайте уделим больше внимания Shending Blade & Sword - X! По крайней мере, это старый IP. Игра Сюнь Цзена пока недостаточно привлекательная".

"Я думаю, что Сюнь Цзе стал высокомерным, поэтому он разрабатывает какую-то отечественную ролевую игру.

"Может быть, он заработал свои деньги и больше не хочет напрягаться, поэтому просто ленился!".

"В последнее время было много рекламы "Shending Blade & Sword - X", но Сюнь Цзе в это время анонсирует свою игру в том же жанре. Возможно, он пытается следовать тренду и заработать немного плохих денег! "

"Логично! Какое удачное совпадение, что Сюнь Цзе осмелился выпустить игру в это время".

Как раз когда обсуждение шло, постепенно склоняясь к "Shending Blade & Sword - X", кто-то прямо выкрикнул: "Вы, ребята, на зарплате Yiwang, верно?!".

"О чем ты говоришь? Мы обычные геймеры".

"Нет? Вы все время говорите, что Собачий вор не сможет ничего хорошего сделать, но играли ли вы в его игры? "

"Конечно! Я играл в "Phasmophobia" и "Cup Head"!".

"Если ты играл в его игры, то почему ты не называешь его вором? "

"..... "

Люди были мгновенно шокированы, значит, если ты не ругаешь Сюнь Цзена, то ты не настоящий фанат?

Неудивительно, что они были удивлены, поклонники Сюнь Цзена были необъяснимо немного странными.

Часть из них называла его Собачим вором, а часть - Братом Сюнем.

Между этими двумя сторонами иногда возникали небольшие разногласия по поводу того, как они называли Сюнь Цзена, но всем нравится Сюнь Цзе и его игры.

Даже если они называют его Собачим вором, это все равно своего рода "ласковое прозвище".

Поэтому в глазах поклонников Сюнь Цзе, если кто-то называет его по имени и говорит, что он играл в игры, это кажется разумным, но намеренно или ненамеренно он клеветает на Сюнь Цзена.

Потом, недолго думая, выясняется, что 90% из них - хейтеры и спамеры, или водные солдаты, которые отработывают свои деньги. Поклонники Сюнь Цзена не одобряют таких людей.

Кроме того, все фанаты Сюнь Цзена - люди, прошедшие крещение двумя играми, будь то умственные качества, или скорость рук были улучшены. Боевая мощь фанатов очень высока.

Словесная битва между двумя сторонами также сделала это интервью Лю Инси все более популярным и популярным, и, наконец, неожиданно оно попало в список горячего поиска вейбо.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2445452>