

Почти все фанаты Сюнь Цзена были с платформы Стимпанк, и имели мало общего с платформой Wind and Shadow. Поэтому после выхода "Robot Adventure" Цай Дэхэна они даже не стали особо заморачиваться по этому поводу.

"Cup Head" не веселая? "Phasmophobia" недостаточно страшная?

Им совершенно незачем было тратить свое время на игру, которая явно следовала тренду.

Кроме того, в глазах фанатов Сюнь Цзена, кто такой Цай Дэхэн? Хотя он также являетесь геймдизайнером с одной звездой, но может ли он конкурировать с Собачим вором?

Хотя Собачий вор подлый и бесчеловечен, но он поднялся до уровня геймдизайнера с одной звездой всего за одну игру. Цай Дэхэн сделал несколько игр и полагался на количество, чтобы добиться успеха, поэтому между ними огромная разница. Так что игроки, оставившие плохую оценку "Robot Adventure", в основном не являются поклонниками Сюнь Цзена.

Но такой человек, как Цай Дэхэн, когда что-то случается, не ищет причину в себе, а считает, что во всем виноват кто-то другой. Поэтому он подсознательно думал, что это фанаты Сюнь Цзена или сам Сюнь Цзе стоит за этим, пытаясь подавить его, и поэтому написал пост на вейбо.

Это было равносильно разворошению осинового гнезда, и после того, как поклонники Сюнь Цзена узнали о ситуации, все они коллективно напали на вейбо Цай Дэхэна, желая научить другую сторону, как себя вести.

Но после последнего опыта Цай Дэхэн настроил свой блог так, что комментарии могут оставлять только те, кто подписан на него более месяца, лишив фанатов Сюнь Цзена возможности комментировать.

Однако фанаты Сюнь Цзена являются не только обычные игроки, но и многие стримеры и мастера UP.

Первой высказалась Хан Мей, она прямо разместила в своем вейбо пост: "Некоторые люди обвиняют тех, кто лучше их, в своих собственных неудачах. С таким количеством плохих отзывов, неужели у тебя нет никакого давления в сердце? "

"Хорошо сказано, Хан Мей! Его игра настолько дерьмовая, что все еще кому-то нужно заказывать плохие отзывы? "

"Удовольствия от игры никакого, во многих местах есть баги, при беге персонаж застревает в стенах. Цай Дэхэн, ты сам играл в свою игру? "

"Цай Дэхэн достоин сравнения с вором? Хотя Собачий Вор бесчеловечен, но он действительно гений, и он может победить тебя одной игрой".

"Он такой посредственный, но имеет так много уверенности".

В вейбо Хан Мей, в основном, все сводилось к осуждению Цай Дэхэна. Даже если были несогласные комментаторы, то все они были здесь, чтобы продать фильм или сделать рекламу.

Были и те, кто просто пришел очернить Сюнь Цзена, которые хотели использовать его, чтобы показать свое существование, но даже эти люди не защищали Цай Дэхэна.

Это было потому, что в глубине души они также чувствовали, что Цай Дэхэн не достоин бороться против Сюнь Цзе в этой битве.

"Как игрок, поигравший в бесчисленное количество горизонтальных стрелялок, я могу вам с уверенностью сказать, что по сравнению с "Cup Head", удовольствие от игры в "Robot Adventure" в сто тысяч раз хуже".

Хотя Сяосань не поприветствовал Цай Дэхэна, именно он прямо заявил, какая игра лучше, а какая хуже. А в кругу игроков все признали мастерство Сяосаня в горизонтальных стрелялок, поэтому эта его пост была переслан игроками десятки тысяч раз менее чем за полдня.

"Учитель Сяосань прав, между этими двумя играми действительно нет никакого сравнения".

"Пожалуйста, не сравнивайте эти две игры, это подрывает репутацию "Cup Head".

"Пфф! Игра Собачего вора разожгла аппетит игроков, так что геймдизайнеры вроде Цай Дэхэна больше не могут зарабатывать грязные деньги! "

Цай Дэхэн и не подозревал, что он просто писал в своем блоге, чтобы выплеснуть свое разочарование, но это вызвало презрение всего интернета.

Может быть, возврат денег и плохие отзывы о Robot Adventure действительно были заказаны не Сюнь Цзенем?

Нет! Это должен быть он! Все эти люди, которые сейчас бросаются на меня в интернете, — все они солдаты водной армии! [1]

Молодец, Сюнь Цзе, ты такой хороший, но внутри ты такой темный!

Ну, может быть, тот парень, Линь Сонг, тоже замешан в этом, а?

Раз уж ты купил водную армию, чтобы сказать, что моя игра паршивая, я тоже сделаю твою игру "Cup Head", вообще без хорошего игрового опыта!

Чем больше он думал об этом, тем больше злился Цай Дэхэн. Он включил свой компьютер и начал быстро набирать код.

Тем временем Сюнь Цзе только что переехал в свой новый дом. Дом, который Линь Сонг попросил друга помочь ему найти, находился в центре города и был всего в получасе езды от штаб-квартиры платформы Стимпанк и дома Линь Сонга.

Дом площадью около 50 квадратных метров, с двумя спальнями и одной ванной, отделка в стиле лофт, укомплектован бытовой техникой и мебелью, готов к заселению с минимальными вещами.

Арендная плата за один месяц составляла 10 000 юаней. Линь Сонг за Сюнь Цзена заплатил из своего кармана годовую арендную плату на одном дыхании.

Сюнь Цзе не был притворным в этом и принял доброту Линь Сонга с благодарностью.

Сто тысяч были бы огромной суммой денег для многих людей, но и для Линь Сонга это тоже были не так уж большие деньги.

Не говоря уже, что одна только "Phasmophobia" помогла Линь Суну заработать более ста тысяч

долларов, а доля с "Cup Head", хотя и составляла всего 10%, но она также помогла бы Линь Сонгу вернуть деньги за ренту.

Так что Сюнь Цзе не чувствовал себя виноватым, когда переехал.

Свалившись на диван, Сюнь Цзе начал думать о том, какую игру сделать следующей.

Игра "Phasmophobia" напугала игроков, а "Cup Head" заставила игроков в гневе разбить свои геймпады.

"Может в следующей игре попытаться заставить игроков почувствовать грусть? "

"Как насчет того, чтобы попробовать ролевою игру? "

Подумав об этом, Сюнь Цзе не стал торопиться, а открыл свой компьютер и начал изучать ролевые игры королевства Шэндин.

По сравнению с оригинальным миром, в королевстве Шэндин было больше ролевых игр, как пошаговых, так и реального времени.

Но они либо напрямую адаптированы из романов о боевых искусствах, либо из веб-новелл сянься. Все они были почти без оригинальных сюжетов, а от оригинальных сюжетов у Сюнь Цзе голова идет кругом.

В целом, сюжеты отечественных ролевых игр королевства Шэндин средние, а главные герои очень святые.

Эти главные герои, которые посвятили свою жизни тому, чтобы помогать людям. Они могут даже пожертвовать собой ради каких-то незнакомцев.

Если бы в реальности столкнулся с таким человеком, то Сюнь Цзе просто хотел бы спросить себя: "Достоин ли я быть человеком? "

Злодей в игре в основном очень прямолинейные, как только он появляется, то он хочет уничтожить мир! Он даже не говорит, почему он хочет уничтожить мир. Какая для него польза от уничтожения мира?

Это придает Сюнь Цзену ощущение, что злодею на все наплевать, но он все равно хочет уничтожить мир!

А концовка обычно заканчивается тем, что герой и героиня объединяют усилия, побеждают финального босса, восстанавливают мир во всем мире, и герой и героиня живут счастливой жизнью вместе.

Узнав все это, Сюнь Цзе потер бровь: "Ничего страшного, если геймплей не инновационный, но это же РПГ! Геймплей практически тот же, но вы даже не вводите новшеств в сюжет, вы меняете только обертку, но не саму начинку, неужели это действительно хорошо? "

"Нет! Разве это не лучше для меня? " Сюнь Цзе размышлял, если среди отечественных ролевых игр королевства Шэндин было слишком много шедевров, то как он мог достичь вершины?

"Давайте начнем с классики. Эта игра! Легенда о мече и фее! ". [2]

Только успел записать название игры на дизайне, как зазвонил мобильный телефон Сюнь

Цзена.

— Привет! Старший брат Линь, в чем дело?

— Брат Сюнь, в интернете появился трейнер "Cup Head", что, по-твоему, мы должны делать? "

1. Водная армия — это группа пользователей, которым платят за размещение комментариев на сайтах на китайском языке. Они публикуют новости, комментарии, сплетни и дезинформацию на онлайн-платформах, таких, как Weibo, WeChat и Taobao. Китайские онлайн-компании нанимают людей для публикации контента в социальных сетях для изменения общественного мнения

2. У этой игры есть другое название "Китайский паладин".

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2439790>