

## Глава 1

- Ёкарный бабай... Угораздило же меня так вляпаться... Ну да ладно! Погнали, посмотрим, что это за терминал такой! - воодушевлённо сказал я и, подойдя к двери, вошёл в неё.

За ней оказалась комната поменьше, похожая на небольшой коридор. В конце коридора был невысокий круглый постамент шириной почти с коридор, испещрённый слабо светящимися непонятными символами. Я подошёл к нему и встал в центр. Символы ярко вспыхнули, образовав вокруг меня стену света. Раздался приятный, слегка электронный женский голос:

- Добро пожаловать в систему управления душами «Анимарум Империи»! Можете называть меня Анри.

- Внимание! Пользователь не зарегистрирован.

- Запущен протокол регистрации.

- Регистрация проведена успешно. Здравствуйте, Михаил!

- Запускаю программу подготовки к перерождению.

- Внимание! Обнаружена идентификационная карта администратора Анаэль. Желаете открыть расширенную версию программы?

- Эм... Да? - неуверенно ответил я.

- Запускаю редактор перерождения. Желаете увидеть Ваш текущий статус?

- Да.

Передо мной возник экран, на котором было написано «Статус пользователя».

- Тааак-с, посмотрим: имя - Михаил ..., раса - человек, возраст - 23 года ... - начал бормотать я.

- класс - горожанин, профессии - студент (4/5), ученик-инженер (4/5).

«Ясно, вот они мои четыре курса специалитета. Жаль больше не пригодятся.» - подумал я.

- Ну-ка, а что у нас тут? - сказал я, заметив значок «(i)» рядом с профессией.

- Желаете получить более подробную информацию о профессиях? - спросила Анри.

- Да, будь добра, Анри.

- Профессия - комплекс теоретических знаний и навыков, позволяющих пользователю заниматься определённым видом трудовой деятельности. По умолчанию возможно иметь до трёх разных профессий одновременно. Профессии возможно сменить у специального терминала, либо с помощью специального навыка. После смены профессии полученные знания и навыки сохраняются. По достижении максимального уровня профессии открывается доступ к более продвинутым версиям профессии, также некоторые профессии становятся доступны при выполнении определённых условий. Внимание! Для получения некоторых простых навыков наличие соответствующей профессии не требуется. Внимание! Для получения доступа к некоторым профессиям необходимо достигнуть максимального уровня более чем в одной базовой профессии. Внимание! Все доступные профессии имеют аналоги во всех мирах.

«Похоже профессия упрощает получение специальных навыков. Хах, видимо рано я крест на учёбе поставил. Ладно, что там у нас дальше?»

- Анри, можешь вывести краткие описания под категориями?

- Конечно. Вот.

- Отлично, спасибо! Итак, характеристики. Зависят от Вашей деятельности, - продолжил бубнить я. - каждые 10 очков прокачка целевой характеристики усложняется. Базовое значение характеристик взрослого человека - 10. Так, а что у меня? Восприятие - 51, Выносливость - 30, Интеллект - 50, Ловкость - 35, Сила - 27, Удача - 41, Харизма - 33. Неплохо. Далее - титулы. Анри, что можешь о них рассказать?

- Титулы - почётные звания, присваиваемые за особые достижения и дающие определённые привилегии. Например, ваши титулы:

«Друг животных»

(Вы любите животных, и они отвечают Вам взаимностью. Животные не нападают на Вас, исключая лишь особо агрессивных. Значительно облегчается приручение всех животных. Зверолюди и расы, любящие животных, относятся к Вам дружелюбнее.)

«Исследователь»

(Вы очень любознательны, но это не всегда полезно для Вас. Вероятность несчастных случаев в исследованиях понижена.)

«Агроном»

(Вы знаете что необходимо растениям и грибам. Под вашим надзором они быстрее растут и дают обильный и более качественный урожай. Хищные растения не нападают на вас и могут быть приручены.)

«Филолог»

(Вы любите фольклор и Вам не важно на каком он языке. Облегчает прочтение и понимание древних текстов и упрощает изучение мёртвых языков.)

...

- Спасибо, Анри, пока достаточно! Я потом гляну что ещё интересного имеется. А теперь смотрим дальше: Навыки. Ну-ка что там у меня имеется? Акробатика, Алхимия, Выживание, Знание языков, Кулинария, Плавание, Приручение, Рукопашный бой, Скалолазание, Фехтование, ...

«Да уж, не мало их, и так лень сейчас все их просматривать...» - подумал я.

- Слушай, Анри, можно как-нибудь сохранить информацию по текущему статусу, чтобы потом почитать на досуге?

- Конечно.

Передо мной, из вспышки света возникла металлическая пластина похожая на карту администратора. Длина около десяти сантиметров, ширина - около шести и толщина

примерно пять миллиметров. Все грани скруглены. Я взял её в руку и взглянул на неё. На ней ничего не было. Просто кусок металла. Вдруг что-то укололо меня в руку. От неожиданности я чуть не выронил пластинку на которой начали проступать непонятные символы. Постепенно они стали превращаться в читаемые надписи на русском: «Языковая база загружена», «Получена точка отсчёта», ... Через пару секунд на поверхности возникло меню, в котором было всего две строки «Статус» и «Настройки».

«Занятная вещица. Разберусь с ней потом.» - подумал я, и в тот же момент пластина растеклась у меня в руке, а потом, изрядно потеряв в объёме, собралась вокруг указательного пальца в виде кольца шириной около сантиметра.

- Уф? - удивлённо выдохнул я, а Анри, предвосхищая мои вопросы, начала объяснять:

- Это многофункциональная персональная идентификационная карта. В неё встроен портативный модуль системы «Анимарум Импери». Об интересующем Вас на данный момент функционале: в разделе меню «Статус» есть раздел «История изменений», содержащий информацию о статусе в точке отсчёта и последующих изменениях. Любопытный факт: максимально может принять форму небольшого кинжала, минимально - татуировка в виде кольца. Более подробный список возможностей есть в меню «Настройки».

- Спасибо за разъяснения. А теперь взглянем что у нас тут. - сказал я и ткнул в кнопку «Редактировать», находящуюся внизу экрана со статусом.

- Переход в расширенный режим редактирования пользователя.

- Ну, погнали!

<http://tl.rulate.ru/book/7950/155580>