Вторая Сага

Глава 20: Бесспорно Слабейший (1)

Перевод: kedaxx

Армия прибыла к Городу Новичков и выстроилась перед стенами города с устрашающим видом.

Обычно по ночам в городе царила полная тишина, но этой ночью стражники, маршировали по стенам города и бряцанье их доспехов, эхом разносились по всему городу, нарушая мир и покой его жителей.

НИП'ы в общей сложности знали, что беда была не за горами. Молодые новички забеспокоились и начали бегать вокруг с поджатыми между ног хвостами, наверное, забываю о том, что можно было просто выйти из игры. Всех охватил неимоверный страх и не без причин.

Некоторые в паническом беге врезались в других пользователей и тем самым образовывали хаос и суматоху.

Богатые ребята не смогли своевременно отреагировать на происшедшие изменения в игре. Но это относилось не ко всем игрокам. Те, которые уже были не новичками, думали только о том, как можно было заполучить побольше трофеев и опыта во время сражений.

События такого рода как этот в игре происходили не часто, поэтом у всех закипела кровь в предвкушении действий.

Никто не собирался просто прыгать со стен и начинать сражение сам, только идиот мог так поступить. Поэтому до тех пор, пока стражники города не предпримут каких-либо действий, придется просто терпеливо ждать и смотреть, что произойдет дальше, и как небольшое количество пользователей будут вырезаны армией в ночное время.

Это было ничего по сравнению с теми НИП'ами, которые в ужасе рыдали и катались по земле. Некоторые маленькие дети уже потеряли своих родителей, или были разделены из-за суматохи. НИП'ы быстро упаковывали свои фамильные ценности и еду, которую только могли собрать.

Если начнется война и стражники не захотят оборонять город, то они будут следующими в очереди за смертью. Поэтому они приготовившись заранее, побежали к воротам в противоположном конце города, в надежде скрыться как можно быстрее.

- Боже мой, я знала, что подобное произойдет.

Пожаловалась Лиля и подумала о том, что они предупреждали одного человека о подобной ситуации.

- Ну, ладно. Вместо того, чтобы жаловаться, мы должны подумать о том, что нам теперь делать.

Спокойно произнес Голиаф.

- В самом деле. Мы можем сражаться и повысить пару уровней, если нам повезет. Хотя может случиться и обратное и мы можем погибнуть в самом начале, после чего потеряем время и

уровни. В принципе слишком большой риск нам пока не угрожает, но чем дольше мы ждем, тем больше вероятность того, что все это закончится для нас плохо.

Слушая заключения Локона они все закивали головами. Затем Рина, держа на руках Пана, выступила вперед и высказала свое мнение.

- ...Не могли бы мы довериться Гидре, и подождать до тех пор, пока он найдет решение? Он выглядел очень уверенно.

- Абсолютно правильно. Тень, которого мы знаем не станет лгать о таких серьезных вещах.

- В таком случае мы единогласно договорились, что остаемся и будем защищать Пана?

- Согласны!

Лиля и остальные члены группы в знак согласия подняли руки вверх и закричали. Но пока они радовались, волна воинов Лиза пришла в движение.

Все началось спокойно и беззвучно, но когда вся армия замаршировала на месте, то от тяжелых шагов начала содрогаться земля. Стоя на месте, Лиза продолжали маршировать по земле, что в огромной степени повлияло на мотивацию стражников города.

Они были стражниками, но они представляли собой лишь верхний слой среди других защитников, а интенданты могли потребоваться для эскорта Лорда на случай, если стражники не смогут удержать оборону города.

Даже капитан стражи не мог скрыть своего страха, когда отзвуки марширующих шагов начали эхом отдаваться в его мозгу. Наконец то послышался крик и марширование прекратилось, хотя земля все еще вибрировала, как при эффекте после небольшого землетрясения.

- Люди! Слушайте! Я – Шеф клана Лиза.

Громкий рев Вождя послышался по всему городу. Маленькие дети заплакали от испуга и бежавшие НИП'ы немедленно остановились. Все до одного прекратили делать то, чем были заняты и начали слушать в страхе.

- Я пришел сюда не для вторжения. Хотя это зависит только от ваших действий, люди! Я ищу одного человека. Человека, который пришел и проник в мою Деревню и забрал мою добычу! Если вы передадите его мне, я сразу же уйду, не причиняя вреда вашему городу. Если вы не захотите подчиниться, то думаю, вы знаете, чем это все закончиться.

Стражники и жители города начали переговариваться между собой, так как они понятия не имели о том, кто был этот шпион, проникнувший в деревню клана Лиза, и каким образом они могли кого-то передать, если не знали кто это был? Все изменилось после того, как какой-то сумасшедший пользователь заговорил и сделал ситуацию еще хуже!

- Ты! Кем бы ты не был, выйди и сдайся! Как ты смеешь нарушать мир и покой целого города! Я – Дрейк не позволю такому нарушению остаться безнаказанным! Но если ты добровольно сдашься, то я – великодушный Дрейк, прощу тебе твои грехи!

Геройские выкрики пользователя эхом разнеслись по всему городу. Несмотря на то, что до этого момента Дрейк, копьеносец, едва держался на ногах от страха, но сейчас, когда он увидел простое решение проблемы, то решил воспользоваться такой возможностью, как

настоящий трус! Но проблема состояла в том, что все НИП'ы были с ним согласны!

- Гидре невероятно повезло, что в данный момент он не находился здесь. Мне не хотелось бы становиться врагом целого города, только из-за одного труса.

Тихо произнес Голиаф, и остальные члены группы энергично закивали в знак согласия. Было принято единодушное решение, что они будут притворяться, как будто не знают его, до тех пор пока ситуация не проясниться дальше.

- Лорд Шеф Клана Лиза, я – Дрейк, даю свое слово, что найду нарушителя и собственноручно передам его вам в самое ближайшее время. Прошу вас сохранять спокойствие и дать нам немного времени. Быстро, всем приняться за поиски шпиона!

- Найдите предателя!

- Я клянусь, что убью его первым!

- Не могу поверить в то, что кто-то может быть таким неблагодарным, что пренебрег благополучием целого города!

НИП'ы и трусливые пользователи все бегали вокруг в поисках неизвестного шпиона. Любого, кто выглядел виноватым, немедленно тащили к стенам города, в то время, когда они сопротивлялись и доказывали, что были невиновны.

Поскольку они были невиновны, то они со слезами на глазах умоляли, чтобы их отпустили, но обезумевшие люди их просто не слушали. Всех их притащили и выстроили перед вождем трусов, Дрейком, который смотрел на них с презрением и даже для пущего виду ударил одного из них пару раз, чтобы быстрей узнать правду по этому вопросу.

Как они могли сказать ему правду? Правда заключалась в том, что ни один из них не имел никакого отношения к Клану Лиза, но возражения приводили только еще к большим побоям!

Шеф до этого момента не вмешивался в происходящее, и наслаждался тем, что жертвы избивались своими же собственными собратьями. Но когда он не нашел того, за кем пришел, он начал говорить.

Как только Дрейк услышал первый слог, издавшийся из уст Шефа, он превратился в абсолютно другого человека, и был готов лизать даже ноги, если бы Шеф ему приказал.

- Ничтожные люди...Вы недостойны того, чтобы великий я называл вас по имени. Не думайте, что я не могу видеть, что скрывается за вашей дурацкой бравадой. Сила – это наивысшее наследие, которое клан Лиза ценит больше всего. Если ты думаешь, что после моего решения, ты можешь вскочить и глупо демонстрировать свое лидерство, то значит ты являешься просто безмозглым червяком.

Дрейк в страхе попятился назад. Только минуту назад он купался во власти, а сейчас все НИП'ы и пользовали смотрели на него с презрением. Ему ничего больше не оставалось как прикинутся дурачком и надеяться, что ситуация не обернется для него в худшую сторону.

Однако, пойманные НИП'ы и пользователи были другого мнения, и после того как они освободились, они схватили Дрейка. Пойманный и связанный Дрейк протестуя кричал!

- Я просто пытался помочь городу! Вы не можете со мной так поступать!

Естественно, все жалобы Дрейка были отклонены, и жаждущие мести игроки повели его в темный переулок, где никто кроме самих свидетелей не смог бы узнать, что там с ним произойдет. Через какое-то время послышались дикие вопли, как будто резали поросенка, все съёжились, но решили не обращать на это внимание.

- Люди...предоставляю вам время для решения до рассвета.

Когда Шеф зашагал обратно к своей армии, все взгляды были устремлены на его крепкое телосложение, которое по размеру было в 1.5 раза больше других его соплеменников. Затем воины клана Лиза снова замаршировали на месте, как бы напоминая всем о том, что с каждой вибрацией земли их время медленно истекало.

Пользователи и НИП'ы еще раз быстро попытались схватить любого, кто выглядел виноватым. Завязались драки, в результате которых игроки и НИП'ы начали умирать как мухи. Это продолжалось до тех пор, пока один устрашающий голос закричал и приказал всем остановиться и успокоиться.

- Вы - грязные проходимцы. Как вы смеете сражаться сами с собой в страхе, в то время как истинный враг находится прямо перед вами! Как соплеменники вы должны работать вместе, чтобы спасти ВАШ город от разрушения! Если у вас нет ни малейшего чувства патриотизма и желания помочь людям, ТОГДА УХОДИТЕ!

Голиаф кинулся в ярости в сторону трусливых пользователей и НИП'ов. Хотя его уровень не был самым высоким, но он не мог просто стоять и смотреть, как город разрушал сам себя.

Было сразу понятно, что Шеф был намного интеллигентнее и умнее, чем другие монстры. Он заставил людей сражаться друг против друга, для того чтобы облегчить задачу для своей армии!

Все игроки, с самого начала спокойно наблюдавшие за происходящим знали, что клан Лиза не уйдет по добру по здорову после того как получит требуемого человека!

- Ты уверен, что это хорошо, Голиаф? Я подумал, что вы не хотели вмешиваться в ситуацию.

- Ургх...Я не могу стоять в стороне и наблюдать за этой картиной.

- Да, я согласен. Я сейчас же приступлю к разработке стратегии для сражения.

- А я соберу остальных спокойных пользователей и организую их в подразделения.

- Я уже исцеляю раненых и буду продолжать в том же духе.

- Отлично. Встретимся на этом же месте, когда все будет готово.

У друзей Гидры была одна отличительная черта о которой ему не было известно. Они все являлись Основными игроками! Профессионалы на поле боя становятся обладателями самых лучших трофеев и сражаются с самыми сильными противниками.

Хотя всю свою жизнь они играли на персональных компьютерах, а Вторая Сага была первой VRMMORPG виртуальной игрой, но это ни в коей мере не уменьшало их способностей оставаться спокойными в критических ситуациях!

Голиаф, обычно спокойный и подавленный танк, которому никогда никто не помогал, был их

лидером! Их гильдия была очень известной среди других ММОРПГ!

Они прочесывали игру и убивали всех монстров, о которых говорилось, что они были непобедимы! И это были именно они, кто замолвил словечко о Гидре, Тени!

Поэтому, когда они подошли к Гидре и предложили ему присоединиться в группу, то это было сделано ни в коем случае не из-за жалости к нему. А потому, что они хотели разведать все его навыки! Его боевой потенциал мог бы помочь им начать новое завоевание Второй Саги!

Возможно они были гениями сами по себе, но в начале игры обладание навыками и необходимым снаряжением предрешало все. Поэтому до того времени пока они достигнут высоких уровней и не добудут необходимого снаряжения они должны были вести себя спокойно и не привлекать к себе излишнего внимания!

Но то, что их дружба была настоящей была сущей правдой! Все они вели себя с ним естественно и никто не беспокоился о своей репутации, заработанных в прошлых играх. Именно из-за того, что Гидра являлся абсолютным новичком, то он никак не мог знать о их прошлых успехах.

Если Голиаф был лидером, то естественно интеллигентно выглядевший книжный червь Локон являлся стратегом. Лиля была полевым офицером, в ее обязанности входило реагировать на все неожиданные ситуации. Было бы правильнее сказать, что Рина была самая нормальная из них! Однако у нее была сверхъестественная способность успокоить любого, независимо от того, насколько мрачно мог выглядеть результат!

Единственным недостатком группы было отсутствие непобедимого мечника. Им посчастливилось, что они нашли потенциального кандидата на это место в самом начале игры!

Но они все еще не желали рассказывать Гидре, так как их дружба была только в самом начале. Из-за этого чувство вины терзало их каждую ночь и не давало им спать.

Поэтому прежде чем обо всем рассказать Гидре, они хотели вернуть былую силу и славу своей гильдии. Сильнейшей гильдии в игре – Силуэты В Тени!

---

http://tl.rulate.ru/book/7949/262754