

Разрушительная мощь, смелый шаг

Киран расслабил плечи, когда окружающая его аура рассеялась.

— Я согласен, — решительно ответил он.

Глупо было бы отступить, столько пройдя, к тому же его соблазнял неизвестный приз.

Одна только заманчивость уникального квеста была слишком велика, чтобы отказаться.

— Хорошо. Я ценю, когда молодые воины проявляют бодрость и энергичность. Надеюсь, у тебя хватит упорства, чтобы подкрепить свои слова. Нет ничего более разочаровывающего, чем когда человек не может подкрепить свои слова делом, — выражение лица Шрама стало сложным, как будто он был отчасти недоволен, а отчасти впечатлен.

— Поверьте, я намерен следовать своему слову.

— Очень хорошо, — Шрам неторопливо скрестил руки на груди. — Я даю тебе тридцать секунд на то, чтобы ты подготовился, будь то ментально, физически или эмоционально. Через тридцать секунд... я нападу.

В последних словах Шрама Киран почувствовал суровость, от которой по спине пробежал холодный пот.

«Нападёт на меня? Он совсем не шутит. Но возникает вопрос: как он на меня нападет?»

Киран воспользовался предоставленным временем, чтобы проанализировать позу Шрама. Однако это дало Кирану ровным счетом ничего.

«Это бой? Что за... каким может быть этот бонусный тест?!»

Киран ломал голову, пытаясь найти ответ, но тут раздался глубокий голос Шрама, прервавший его размышления.

— Тридцать секунд прошло. Начинаем.

Шрам протянул руку, глядя прямо на Кирана.

Перед ним появился зазубренный меч длиной не менее двух метров. Он был бездонно черного цвета с чисто белой гравировкой вдоль зазубренного края. С рукояти меча свисали кольца с непонятными символами. И Шрам направил его на Кирана.

Зрачки юноши сузились до размеров иголок, и он застыл на месте. Он вспомнил кое-что из прошлого: если Шрам возьмет в руки оружие, беги. Его ждут только разрушения и хаос.

«Какой коварный. Не является ли это некоторым жульничеством?» — внутренне простонал Киран.

Хотя Киран не проявлял видимой паники, он всё же нахмурился, просто из-за предмета в руках Шрама. От меча, который держал инструктор, исходило давление, присущее только Легендарному оружию.

Немногие люди могли бесстрастно достать такое невероятное оружие.

Внезапно оружие в руке Шрама вспыхнуло разрушительной мощью, наполнив комнату удушающим присутствием. — Я даю последний шанс передумать. Мы пойдем до конца, или ты сдашься здесь и сейчас?

Киран чувствовал, что слова и действия Шрама проверяют его на прочность. А что, если никакой дополнительной части испытания не будет? Что, если всё это — тщательно продуманная уловка, чтобы проверить его решимость?

Киран выдохнул и развеял свои сомнения. — Мы идём вперёд!

— Ах!.. Сладкая музыка для моих ушей, — Шрам угрожающе ухмыльнулся и пошёл к Кирану медленным, размеренным шагом, который лишь усиливал тревогу.

«Какая страшная тактика давления...»

Киран понял, что действия Шрама были направлены на то, чтобы вызвать в нём страх и неуверенность.

Шрам опустил клинок, пока его острие не оказалось в нескольких сантиметрах над полом. Когда его рука расслабилась, удушающее давление стало ослабевать, что привело закручиванию энергии по спирали вокруг лезвия.

— Один удар. Это всё, что я сделаю, — произнёс Шрам.

Пока он говорил, тираническая мощь хлынула к Кирану, заставив его закрыть лицо рукой.

Через три секунды после этого Шрам телепортировался перед Кираном и поднял оружие высоко над головой.

В глазах Кирана оружие Шрама опускалось целую вечность.

Пока клинок мучительно медленно опускался, в его голове проносилась информация с нечеловеческой скоростью.

«Эта атака определенно предназначена для убийства тех, кто бросит вызов уникальному квесту. Но она не настолько страшна, выход определенно есть. Мне просто нужно проникнуться, и, исходя из того, что я знаю о Шраме...»

Киран выдохнул и решил поступить несколько глупо.

Клинок продолжал падать, но тут произошло нечто неожиданное. Киран не замер и не отступил под натиском, а шагнул навстречу нисходящему разрезу.

Шрам слегка скривил губы: «Какой чертовски наглый малый...»

Внезапно Шрам сделал движение рукой и отклонил клинок в сторону.

Бум!

Весь пол разлетелся на куски, словно тут прошло стихийное бедствие.

Однако руны на опорных столбах засияли мистическим светом, быстро восстановив повреждения, и через несколько секунд никто бы и не понял, что пол только что был разрушен.

— Воздаю должное твоей храбрости. Но я не могу сказать, является ли это глупой неосторожностью. Тем не менее ты прошёл моё испытание. Ты не отвел взгляд и не дрогнул, несмотря на опасность. Если бы ты отступил, я бы убил тебя на месте, — Шрам протянул руку Кирану.

На его ладони появился маленький пузырек с красной жидкостью, бурлящей внутри. — Выпейте это и восстановите утраченную жизненную силу.

Что касается пузырька, то это было зелье здоровья новичка, восстанавливающее сто пятьдесят единиц здоровья за шесть секунд. Бесценный предмет, если бы не перезарядка в пятнадцать секунд.

Киран выпил зелье и сразу же почувствовал эффект.

Пока он смотрел на Шрама, появилось несколько уведомлений:

□Система: Поздравляем, вы прошли уникальный квест «Испытание Шрама»!□

□Система: вы получили класс «Воин»!□

□Система: Вы получили «уникальный воинский комплект»!□

□Система: Отношение Шрама к вам улучшилось на 20 очков!

□Система: вы получили 100 ОП.□

□Система: Вы повысили уровень! [Ур.1 → Ур.2]□

□Система: Вы получили 5 нераспределенных очков характеристик и 2 очка умений.□

Из множества наград его заинтересовал только Уникальный воинский комплект.

В данном случае термин «уникальный» не означал наличие уникального предмета, а лишь указывал на то, что ни один другой воин не сможет его получить. Впрочем, это не относилось к уникальным стартовым комплектам других шести основных классов.

□Уникальный воинский комплект (расходуемый)

Ранг предмета: Уникальный

Уровень предмета: 1

Описание: Специальный комплект, предназначенный для эффективной помощи одному воину с достойным потенциалом.

Открыв этот предмет, вы получите следующее:

- От 18 до 25 нераспределенных очков характеристик
- От 10 до 15 очков навыков
- Необычный набор оружия и брони новичка.
- «Неистовый Разрез», «Дикий Прорыв» & «Аура Воина»

- От 1 до 5 серебряных монет

- Расходники новичка (50)

Киран ухмылялся от уха до уха, читая содержимое комплекта.

Просто находка для начинающего игрока, ведь в нём было всё необходимое. Если Киран правильно распорядится своими вещами, то этих расходных материалов ему хватит до тех пор, пока он не переберется в нормальный город.

Не раздумывая, он открыл комплект:

□Вы получили следующее:

- 23 нераспределенных очка характеристик

- 12 очков навыков

- 3 серебряные, 50 медных

- «Неистовый Разрез»

- «Дикий Прорыв»

- «Аура Воина»

- 25 начальных зелий здоровья

- 25 начальных зелий маны□

Класс Воина обладал навыком владения тяжелой броней, поэтому Киран, естественно, выбрал его и меч в качестве оружия.

Ему выдали всего лишь Необычные предметы, которые можно было экипировать на первом уровне. Преимущества их были минимальны, но это лучше, чем ничего.

Доспехи имели простой строгий дизайн, не слишком стесняющий движения, а соединения суставов были сделаны из прочной кожи. Кирану понравилось, как она сидит.

После этого Киран переключил своё внимание на три уникальных умения, которыми не мог обладать ни один другой воин. Это преимущество, присущее только уникальному комплекту.

□Неистовый Разрез (Ур. 1)

Ранг навыка: E-ранг, активный

Мастерство (00,00%)

Описание: Наносит 145% от силы атаки пользователя, концентрируя силу в руке и нанося удар, достаточно мощный, чтобы вызвать волну силы.

Расход: 1 очко маны

Требования: класс «Воин», «Аура Воина».

Перезарядка: 14 секунд□

□Дикий Прорыв (Ур. 1)

Ранг навыка: D-ранг, активный

Мастерство (00,00%)

Описание: решающий разрушительный удар, который наносит 190% от силы атаки пользователя и может вызвать эффект «Прорыв Защиты», снижающий защиту противника на 15% на 3 секунды.

Расход: 2 очка маны

Требования: класс «Воин», «Аура Воина».

Перезарядка: 45 секунд□

□Аура Воина (Ур.1)

Ранг навыка: D-ранг, активный

Мастерство (00,00%)

Описание: проявляет ауру воина, стимулируя его упорство и волю. Пока это умение активно, урон атак пользователя увеличивается на 10%.

Расход: 1 очко маны за 5 секунд

Требования: класс «Воин»

Перезарядка: 60 секунд (начинается только после деактивации навыка.) ☐

В целом Киран был доволен состоянием своего персонажа. Один только факт получения двух навыков D-ранга удовлетворял его потребностям.

В конце концов, навыки в Zenith Online варьировались от F до SSS. Навыки ранга F – это базовые умения, которые даются игроку после успешного прохождения классового посвящения. Ранг SSS, напротив, давал немыслимую силу.

— Не говори мне, что этой незначительной частицы силы достаточно, чтобы лишить тебя дара речи. Если так, то я разочарован, — с легкой насмешкой сказал Шрам. Он не понимал, что Киран просто потратил время на то, чтобы получить доступ к своим способностям и понять, как их использовать.

— Конечно, нет, совсем нет, — проговорил Киран, прочищая горло.

Тем не менее Шрам скептически хмыкнул: — Неважно. Ты слишком слаб. Так что иди и занимайся воинскими делами. Кыш!

Динь!

☐ Система: Вам предложен квест. Хотите принять его? [Да | Нет] ☐

☐ Долг воина (обычный квест)

Сложность: E

Рекомендуемый уровень: 1-3

Цель: Теперь, когда вам присвоен класс Воина, вам нужно улучшить мнение Шрама о себе и своей силе.

- Убейте 25 монстров 2-го уровня или выше. 0/25

Награда:

- 500 ОП

- +30 к отношению со Шрамом, инструктором Воинов

Провал:

- Повышенная сложность при попытке получить благосклонность Шрама

- -40 к отношениям со Шрамом (понижится ниже нейтрального уровня).

Ограничение по времени: 12 часов

Примечание: Этот квест необходимо выполнять в одиночку или вместе с другим воином, обладающим аналогичным квестом.□

«Квест ранга Е, да? Полагаю, более сложные квесты не будут доступны так рано», — подумал Киран.

Естественно, он согласился на квест, так как это неплохой источник опыта.

Вскоре Киран покинул это место в совершенно ином состоянии, чем когда вошел в зал класса. «Клыкастый лес... его пока хватит. Остальные места за пределами моих возможностей».

<http://tl.rulate.ru/book/79434/3446009>