

Точно... Остынь, я... Успокойся... Я могу разобрать эти неясные заезженные подсказки так же, как я это делал с другими РПГ. Как я уже говорил, это, должно быть, какая-то защита от "неработающей силы", которую разработчики ввели, чтобы игроки не ломали игру. Работает ли она в смысле фильтра или чего-то подобного? Или же игра была способна рассмотреть потенциал каждой силы, которая может быть у игрока?

"Ладно, давайте попробуем..." прошептал я, вводя ещё один набор способностей, который я хотя бы хотел получить. "Я буду в бешенстве, если это не сработает".

Что-то обыденное и простое: бильярдный кий со способностью управлять мелкими предметами, как на бильярдном столе. Глупо, если подумать, но это была настолько нелепая ниша, что она была практически бесполезна, если только я не проявлю изобретательность. Не то чтобы я умел играть в бильярд на компетентном уровне, но, по крайней мере, был достаточно хорош для...

ОШИБКА! ТЕМА НЕ ОБНАРУЖЕНА!

"Какого чёрта!"

Как, черт возьми, у этого не было темы?! Это было все о бильярде! Да тут даже набор сил был сделан похожим на бильярдный стол! Почему, спрашивается, это не было зарегистрировано?!

"Что я тут упустил?! Почему здесь нет учебника?!"

Плавающая подсказка над книгой насмеялась надо мной своей неясностью, выдавая ошибку прямо в лицо. Зачем было делать из книги такой вопиющий кусок дерьма, если она даже не могла сказать, почему выдает ошибку?! И почему она вообще выдает сообщение об ошибке, а не что-то более информативное? Не лучше ли было бы разработчикам просто ввести в первую очередь что-то более ясное о том, почему он выдает ошибку?

"Что-то здесь не так...."

Я покачал головой в разочаровании, пока мой мозг работал самостоятельно. Обоснование всей этой ситуации с каждой минутой становилось всё более запутанным. Не то чтобы я знал, сколько времени прошло с тех пор, как очутился в этом пустом пространстве, но, по крайней мере, могу предположить, что я потратил более чем достаточно времени, чтобы чувствовать себя комфортно.

Я застрял на экране создания персонажа.

Теперь, несмотря на то что я искал хоть что-то, что могло бы подсказать как действовать дальше, было совершенно очевидно, что книга - единственное, что может вытащить меня из этого места.

"К сожалению, совершенно ясно, что она сломана..."

Отсутствие говорящего голоса тоже нервировало, как и отсутствие основной атмосферы в противовес пустоте, которой являлось белое пространство. Оно казалось... пустым, неполным..... Подожди....

Эта игра была просто... сломана?

"О, мой... ЧТО ЗА ЧЁРТ!"

Это имело смысл... В этом было столько смысла! Подсказки об ошибках, ранние глюки, даже отсутствие нормального пользовательского интерфейса можно было бы легко объяснить тем, что игра ещё не готова к выпуску. Но тогда...

"Зачем выпускать неработающую игру?!"

Зачем вообще делать её доступной для скачивания?! Разработчики даже не выпустили игру в "ранний доступ", не говоря уже о настоящей бета-версии! Неужели они думали, что людям понравится играть в такую недоработку, где даже нельзя пройти дальше экрана создания персонажа?! Это было просто глупо со стороны разработчика!

"И что теперь?! Я застрял в этом месте навсегда?!"

Как же мне тогда выбраться отсюда?! Если бы я знал, что попадание в игровой мир означает, что на меня повлияет и программный уровень игры, я бы предпочел попасть в мир с ужасным сеттингом. По крайней мере, у меня был бы шанс побороться, в отличие от того, где меня просто заблокируют ещё до начала игры!

Ау... Привет?

А я-то думал, что получил настоящий отдых от однообразной жизни и рутины. Все говорили, что если заниматься любимым делом, то можно не работать ни дня в жизни, но это далеко не так, если ты работник с минимальной зарплатой. Но, опять же, чего ещё я ожидал от жизни, в которой постоянно облапошивают бедняков, а власть имущие находятся у власти? Почему я думал, что какая-то мистическая сила вдруг выберет меня из всех людей, чтобы получить шанс попасть в фантастический мир, где я смогу хоть раз изменить жизнь к лучшему?

Ты меня слышишь?

Это действительно не имело ни малейшего смысла, не так ли? Тонны историй и веб-романов постоянно хвастались игровыми мирами и системами, которые давали их героям силу стать самыми могущественными существами в этом мире. И вот я здесь, ожидая, что со мной произойдет то же самое? В лучшем случае - исполнение желаний, верно? Хех... Ну и шуточки.

Ух... Сэр!

"Какого чёрта?!"

Я невольно подпрыгнул от внезапного вмешательства голоса, доносящегося сверху. Он звучал так же, как и в прошлый раз, когда голос говорил со мной, только... как-то более по-человечески?

О! Ты меня слышишь! Слава Богу... - женский голос громко вздохнул, вызвав вокруг меня небольшое эхо, когда её тревожное дыхание на мгновение стихло. *Послушайте, мне очень жаль, что всё так вышло! Я работаю над устранением проблем прямо сейчас.*

Подождите... а?! "Подождите! Кто вы?!"

Было ясно, что именно эта девушка подарила свой голос этой игре. Она звучала гораздо более робко, чем в предыдущем торжественном представлении, когда я ещё не ввёл свое имя. Она была частью команды разработчиков? Подождите... Как, чёрт возьми, это может иметь хоть какой-то смысл, если я нахожусь внутри их игры?!

Я... ах... мелодичный голос прервался, когда на заднем плане послышалось клацанье клавиатуры. Казалось, что она сидит перед настоящим компьютером. *Думаю, вы можете называть меня Гид.*

"Гид?" недоверчиво спросил я, стоя рядом с подиумом. "В смысле, разработчики, которые сделали эту игру?"

Я... эээ... Я... э-э-э... делаю эту игру в одиночку, - нервно признался новоиспеченный Гид. *Это мой первый проект...*

Мои колени подкосились от такого заявления.

Боже мой... Значит, эта девчонка в одиночку разрабатывает игру с таким размахом, что я, честно говоря, подумал, что у них большая команда для её создания? Серьёзно? Я был бы впечатлен, если бы игра работала так, как задумано.

[BZZT!!!]

"О чёрт..."

На долю секунды перед глазами снова возникли помехи, и мир вокруг изменился, когда я осознал произошедшее ранее. В последний раз, когда это произошло, я наконец-то смог ввести свое имя в систему. Полагаю, это решит текущую проблему?

Всё, - вздохнул голос, словно испытывая облегчение. *Теперь вы можете ввести [Манифест].*

Я приподнял бровь в ответ на утверждение Гида: "Значит, он не будет отвергать всё то, что я в него введу?"

Да, - ответила женщина. *Или, по крайней мере, так должно быть...*

... Должно быть, да. "Тогда давайте проверим".

Повернувшись обратно к подиуму, я ввёл свою прежнюю идею о двух пистолетах, в которых никогда не кончались патроны, с новым ограничением: каждая пуля требовала небольшого процента моей крови для выстрела. Это было не настолько сложно, чтобы нарушить правила игры, но в то же время давало мне хоть какое-то подобие надёжности от большинства возможных опасностей.

Прошу прощения, Соматик. Пожалуйста, введите совместимый [Манифест]

...

...

А? Эта штука действительно издевается надо мной?

Голос Гида вернулся к привычному монотонному звучанию, когда пробурчал новое сообщение об ошибке, проплывающее передо мной. Оно выглядело не так убого, как предыдущее, но всё равно не позволяло мне продолжить игру!

"Ну же!" Закричал я в отчаянии, поскольку, разумеется, это должно было произойти, если я имел дело со сломанной игрой, которая даже не позволяла мне в неё войти!

Что?! Что-то не так?!

Голос разработчика снова зазвучал вокруг меня. Похоже, она услышала мой выпад, учитывая, что в её тоне слышался страх. Я действительно начинаю думать, что игра окажется неполноценной, даже если мне удастся в неё попасть. Но что мне оставалось делать, если это был единственный выход, который, похоже, был у меня на данный момент?

"Эта чертова штука отвергла мой [Манифест]". Я резко сбавил тон, зная по опыту, что крики в данной ситуации ни к чему не приведут. "Похоже, я застряну здесь надолго, да..."

Извините! Я стараюсь изо всех сил!

Я сжал кулаки, пытаясь сдержать гнев, который чувствовал. Не стоит злиться сейчас, особенно если единственный человек, который мог разрешить мою ситуацию, уже делает всё возможное. Не то чтобы я сомневался в её способности написать код, учитывая текущее состояние игры, но я искренне надеялся, что мне удастся выбраться отсюда как можно скорее.

<http://tl.rulate.ru/book/79394/2436538>