

Вы, наверное, уже слышали множество историй о том, как случайных людей уносит в мир фантазий или технологий. Кто-то может оказаться в фантастическом мире магии и мистических существ, а кто-то может просто застрять в антиутопическом будущем, полном шпионажа и интриг. Были и такие, которые утверждали, что их затянуло в любимую игру; они были наделены способностью повышать уровень и узнавать все новое благодаря силе так называемых "систем" игры. Что ж, я, например, желал, чтобы что-нибудь из этого случилось и со мной.

Вы что, ожидали, что я буду это отрицать? Реальная жизнь скучна. Подайте на меня в суд.

Но, опять же, мир устроен иначе, верно? Я был проклят, чтобы жить нормальной жизнью, иметь нормальную работу учёного-лаборанта, вероятно, жениться и завести ребенка, как только у меня хватит смелости пригласить кого-нибудь на свидание, а затем, вероятно, умереть от болезни из-за моей ненависти к тренировкам и работе для достижения результатов. Это было ужасно обыденно, словно заранее определенная линия жизни, наполненная лишь сюжетными моментами и заезженными решениями. Хочешь есть? Работай. Хочешь иметь крышу над головой? Работай. Разумеется, за всё нужно платить деньги. Но что, если бы это было не так?

Для этого и существуют игры, верно?

И вот я загружаю новую игру, которая привлекла мое внимание, от какого-то случайного разработчика, о котором я раньше даже не слышал. Хотя, судя по выбранному ими названию "Guidance", я бы предположил, что они, по крайней мере, верили в свои возможности программирования и создания игр.

"Давайте посмотрим на сайте...". Я наклонился к монитору, читая название игры. "The Seams, ха..." (*далее будет «ШВЫ»)

Как-то расплывчато для названия. Судя по скриншотам, это была обычная инди-игра с удивительно хорошо проработанной графикой. У разработчиков должно было хватить навыков для создания качественных 3D-моделей, если скриншоты мне не ввали. И я хотя бы гордился тем, что разбираю лживую и маркетинговую ерунду в интернете.

"Action-RPG..." усмехнулся я про себя, читая описание ещё раз. "Ну, по крайней мере, задумка выглядит неплохо..."

Путешествуйте по просторам "Швов", говорилось в описании. Бесконечные миры, говорилось там. Если разработчики не ввали, то я бы предположил, что они использовали генератор ресурсов для создания бесконечных миров.

"Не то чтобы они были настолько самоуверенны, чтобы вручную создавать больше сотни планет или что-то в этом роде..."

В последнее время я переиграл в тонну мусорных RPG, и на какое-то время мне стало неинтересно пробовать то, что не было создано проверенными разработчиками. В наше время было слишком много мусора, и если бы не зоркий глаз и тщательное изучение бесчисленных обзоров, я бы, наверное, вообще перестал играть в инди-игры.

"Это было быстро..."

Я поднял бровь, когда на экране отобразилось время загрузки. Она оказалась на удивление большой, учитывая, что это игра инди-производителя. Полагаю, основную часть составляли 3D-модели. С другой стороны, игра обещала много такого, что звучало слишком хорошо, чтобы быть правдой для новичка в индустрии.

Бездумно устанавливая эту чёртову игру, я барабанил пальцами по экрану, наблюдая за тем, как заполняется шкала загрузки; кликая на то, что не обязательно было читать, и наконец взглянул на вновь созданный ярлык на рабочем столе.

Я усмехнулся, увидев маленькую светящуюся дверцу, обозначающую новую игру. Под ней была надпись с названием, а ее фиолетовый оттенок выглядел женственно, если посмотреть на него под другим углом. "Мило..."

Что ж... Пора проверить, запустится ли она вообще.

Дважды щелкнув по иконке, я с замиранием сердца ждал, когда курсор превратится в синий кружок. Системные требования не выглядели слишком требовательными, но в играх для ПК всегда присутствует "фактор риска", который может повлиять, а может и не повлиять на то, как они будут работать на той или иной системе.

"Загрузись, ради всего святого..."

Я уставился на чёрный экран, означающий продолжение загрузки игры, и подпер подбородок рукой. Мой компьютер не был лучшим, но, по крайней мере, на нём можно было запускать всё, что выходило в текущем году. Трудно поверить, что инди-игра может заставить мой ПК так сильно тормозить.

"Видимо, она не оптимизирована..."

Но, опять же, это была инди-игра. Если она запустится со стабильной частотой кадров, я уже буду считать это победой.

Прошло ещё несколько секунд ожидания, но чёрный экран, глядящий прямо на меня, оставался неизменным, я пошевелил мышкой, чтобы убедиться, что компьютер не перешёл в спящий режим. Это занимает слишком много времени. Неужели он завис?

Щёлкнул по экрану, чтобы проверить...

ОШИБКА

Ну, это просто фантастика...

Я вздохнул, прочитав появившееся на экране окно ошибки. Рабочий стол вернулся на главный экран монитора, когда программа закрылась, оставив меня без игры и проблему, которую следовало бы устранить, если я захочу. Тогда встает вопрос...

"Хочу ли я тратить время на попытки исправить её?" прошептал я себе в тишине своей комнаты, пристально вглядываясь в окно с ошибкой. Действительно ли я так сильно хочу играть в эту игру? Я еще не видел ни одной рецензии на неё. Насколько мне было известно, я был первым человеком, который скачал эту игру для того, чтобы развлечься. Но сама идея...

Черт возьми...

Закрыв подсказку об ошибке и щелкнув правой кнопкой мыши по ярлыку, я установил в свойствах запускаемого файла запуск программы от имени администратора. Я не знал, зачем вообще это делать, ведь я был единственным владельцем своего компьютера, но не могу же я считать себя знатоком операционной системы, чтобы попробовать все исправить.

"Надеюсь, это сработает..."

Дав игре ещё одну попытку загрузиться, я снова оперся головой на ладонь, когда знакомый чёрный экран вновь стал преследовать меня своей неизвестностью. Похоже, игра снова загружается, но...

ЗАГРУЖАЕТСЯ...

Прогресс? Ну, думаю, запуск от имени администратора исправил то, что вызывало сбой.

Значит, нужно подождать...

....

.....

Ну что ж... Думаю, он по-прежнему работает, раз занимает так много времени.

Прошло несколько минут с момента появления экрана загрузки, но я не видел никаких признаков того, что он вообще грузится, кроме того, что три точки в конце мигали и исчезали, означая, что он ещё не завис. Почему это заняло так много времени? Я прочитал системные

требования к этой игре и убедился, что мой компьютер справится с ней, ещё до того, как нажал запуск.

"Кусок мусора..." Неужели эта игра настолько плохо оптимизирована?

Я почувствовал, что начинаю дремать, пытаюсь удержать глаза открытыми во время нудного экрана загрузки. В игре даже не потрудились сделать красивую заставку. Это был просто чёрный экран с надписью "Загружается". С каждой секундой, пока эта ерунда не грузилась, я чувствовал, что желание удалить игру становится всё сильнее. Сейчас я впустую трачу время, а завтра мне ещё работать.

Я вздохнул, закрыв глаза: "Может, она успеет прогрузиться к тому времени, как я проснусь..."

Я дам ей ещё один шанс. Мне не хотелось думать о том, что я потратил целый вечер на скачивание неисправной игры. Если она ещё раз вылетит или зависнет, то я сразу же отправлю эту игру в корзину.

Я выпустил последний зев, чувствуя, как сознание ускользает от меня. Я дам ей немного времени, чтобы загрузиться. Может, оно того стоит...

Добро пожаловать, Новый Игрок

Уф... Голос?

Пожалуйста, назовите свое имя

Странная заставка... Немного резкий голос просит меня назвать свое имя...

Игра загрузилась?

Пожалуйста, назовите свое имя

Открыв глаза, я увидел большую чёрно-белую коробку, парящую передо мной.....
Подождите... Что?

Пожалуйста, назовите свое имя

Я быстро огляделся по сторонам, отмечая отчетливо черный цвет окружающего меня пространства. Я даже не мог разглядеть, на чем стою!

Пожалуйста, назовите свое имя

Моё внимание вернулось к гигантской коробке передо мной. Под надписью, произносимой голосом, было мигающее пространство, как будто оно предназначалось для того, чтобы я вписал свое имя. Думаю, я должен... подождите... Минуточку! Это вообще происходит?! Было ли это реальным?!

Пожалуйста, назовите свое имя

Если оглядеться, то на мне, по крайней мере, все еще оставалась моя одежда - футболка и штаны. На теле не было больше ничего, кроме руки. Я вообще того же пола?!

Положив руку на свой... О... Отлично... В принципе, я был бы не против стать представителем противоположного пола, но все равно было приятно осознавать, что я все ещё парень.

Пожалуйста, назовите свое имя

Успокоившись, я пристально посмотрел на окно с подсказкой, постоянно предлагающее мне ввести свое имя. Я не мог в это поверить... Это действительно происходит, ха...

Меня затянуло в игровой мир по совершенно непонятным причинам.

Не знаю, что это была за игра, но я легко приспосабливаюсь. Я быстро учусь, и уж точно буду до последнего использовать все возможности этой игры.

"Хех... Хахахаха..."

Это случилось, ребята! Я буду жить в мире новых ощущений и азарта! Я не настолько глуп, чтобы думать, будто это будет сплошной солнечный свет и радуга, но это в любом случае лучше, чем работать в ночную смену за мизерную зарплату!

Приложив руку к окошку, я попытался ввести свой обычный логин...

...

...

Э-э?

Пожалуйста, назовите свое имя

Погодите, как же я должен был ввести имя, если здесь не было ничего похожего на клавиатуру

или что-то в этом роде? Хах...

Пожалуйста, назовите свое имя

Я перепробовал все: печатал на ментальной клавиатуре, писал свое имя на экране, даже выводил буквы пальцами. Ничего не вышло. Может, устный ответ?

"Мория Момидзи".

Я терпеливо ждал, пока она наберёт мое имя. Я мог бы использовать и обычное, но это имя вызывало у меня ностальгию.

Итак... Полагаю, загружается?

...

...

Пожалуйста, назовите свое имя

"Что?!"

<http://tl.rulate.ru/book/79394/2413143>