

Отряд Мариэль использовал склад рыбака у реки Сэнд Лиф в качестве своей временной базы, они поддерживали связь с командой, патрулирующей город, держа их в курсе событий, пока они обдумывали защитный план действий.

Гоблинов не было видно уже полдня. Казалось, они отступили из леса, но авантюристы все равно продолжали поочередно сменять друг друга по ночам, засыпая у отеля или этого склада.

Прошло 24 часа после нападения гоблинов, - группа Мариэль успешно защитила Чоуши.

Чем больше контролировать новичков, тем яростней они действовали и помогали друг другу: Мариэль была удивлена этим.

Она думала, что это вполне естественно.

(Эти дети присоединились к "Elder Tales" после релиза нового дополнения, для них это всё в новинку, поэтому они относятся ко всему довольно серьезно).

В "Elder Tales" новые игроки имели низкий или слабый уровни мастерства. С такими весомыми недостатками ветераны обращались с новичками как со слабаками. Но у них не было предвзятого отношения к игре, в этом было их преимущество.

Когда Сироз показал, что Люди Земли были такими же, как обычные игроки: у них был свой характер, желания, чувства и понимание, как у людей... Это сильно повлияло на ветеранов, когда как на новичках казалось слабее. Они были мало ознакомлены с игрой и не привыкли к мысли, что "Elder Tales" просто игра. Им казалось, что их забрали в этот альтернативный мир, никак не связанный с "Elder Tales". Поэтому они были послушнее и агрессивнее по отношению к защите Людей Земли и действительно были готовы помогать, - Мариэль это радовало. В летнем тренировочном лагере для новичков их даже не нужно было убеждать в необходимости сражаться и защищать Чоуши. Видя, как новички сами рвутся в бой, ветераны не могли стоять в стороне и ничего не делать. Летний учебно-тренировочный лагерь был основан на добровольной основе, где ветераны были добры и помогали новым игрокам в их начинаниях. Под влиянием пламенных и горящих глаз новичков ветеранам пришлось показать свою храбрость и возглавить их. И вдобавок к этому их поддерживала улыбка Мариэль, хотя сама она этого не осознавала.

Минори и Нянта, поднявшиеся на холм, доставили ей неудобства, но все закончилось хорошо. Мариэль знала о 26 оборонительных действиях на границах прошлой ночью и что каждый час приходилось учувствовать примерно в 4 боях. По сравнению с рейдами в подземелья, темп не был слишком высок.

Лица новичков изменились с приходом рассвета. Боевые сражения в этом мире не были такими же, как в игре "Elder Tales": здесь была одна трудность. Неправильным было бы говорить, что битвы здесь изнурительны, лучше сказать, - атмосфера этих боев довольно едкая.

Их тела унаследовали высокие физические способности персонажей. И хотя это зависело от класса, но все же сила, выносливость и ловкость не были для них проблемой. Они могли излечить свои раны с помощью магии, а если это была бы просто царапина, она бы восстановилась за полдня без необходимости применения заклинаний.

Ужас битв был скорее психологическим.

Даже если бы они были монстрами, отбирать чужую жизнь не самый приятный опыт, некоторые авантюристы могли даже получить психологическую травму, - Мариэль тоже

понимала это.

Если они хотели продолжать сражаться в этом мире, они должны привыкнуть к этому несмотря ни на что. Прежде чем новички привыкнут к этому, им понадобится совет и мотивация от закаленных ветеранов.

С точки зрения возможностей и мотивации, защита Чоуши была сложным испытанием для новичков, а также редким шансом адаптироваться.

Первыми, кто заметил, что с океаном что-то не так, были все те же воодушевленные новички. Их высокий моральный дух отражался на их общем боевом духе и решимости, но самым очевидным эффектом было усиление их концентрации. Трое новичков на пути к Чоуши заметили белую пену у берега и сразу же сообщили Мариэль.

Возможно, здесь сыграли воспоминания о том ужасе, когда их атаковали с пляжа, но на этот раз страх дал положительные результаты.

Они рано обнаружили их, Сахуагины находились далеко от пляжа, когда прибыли ветераны.

Река Сэнд Лиф была очень широкой в этом месте, и устье реки соединялось с морем. Пресная и соленая вода смешивались во время приливов, и несколько причалов уходило в реку. Ветераны тяжело вздыхали, глядя на поверхность моря, на ней было много белой пены, и врагов было гораздо больше, чем 100 или 200.

(Значит...)

Мариэль тоже чувствовала это.

Чоуши был мирным городом, сосредоточенным на рыбалке и сельском хозяйстве, ведь их город был построен вдоль реки. Зная о разливе реки во время приливов, жители ставили свои дома минимум в 100 метрах от нее, таким образом, река находилась совсем рядом.

И эти 100 м не вели ни в лес, ни на холмы. Это был все тот же открытый пляж с песком и камнями, где рыбаки подготавливали лодки и инструменты для рыбалки.

Полностью открытый фланг города был сильно уязвим для любой атаки, поэтому защитить его от такого большого количества Сахуагинов было практически невозможно.

(Нет, нельзя говорить невозможно... Нам легко выжить, мы можем просто убежать, а можем уничтожить их всех, если у нас будет достаточно времени. Но полностью защитить город и Людей Земли... Вот это, наверное, невозможно...)

Пока Мариэль пыталась подобрать слова, с двух сторон от неё послышался звук натягивания тетивы.

Справа от неё находились Наоцугу и Тохия.

По другую сторону стояли начинающий убийца и множество лучников, готовящихся к битве.

Шуреу не умел обращаться с луками, но у него были толстые металлические иглы, которые он бросал, как ножи.

— Мари-сан, пожалуйста, скажите несколько слов, чтобы мотивировать нас, – сказал Наоцугу с яркой улыбкой.

Эта улыбка подняла ей настроение.

Не было нужды беспокоиться.

Мариэль всегда была окружена надежными и любезными товарищами. Эта улыбка окрылила её сердце.

— Я поняла... Эй, все, слушайте сюда! – повысила Мариэль свой голос.

По мере приближения к устью реки пузырей становилось все больше.

— Спасибо всем за поддержку! Благодаря вашей помощи в Чоуши обошлось без жертв, а ущерб хозяйствам сведен к минимуму. Мы успешно отбились от гоблинов, - это отличная новость. Но это еще не конец, нам нужно победить врага, идущего с той стороны... Чтобы защитить этот город. Это последняя битва, и мы все должны выложиться на полную силу... Я верю, что каждый может это сделать, вперед! Выдвигаемся!

Громко зазвучали тетивы лука. После третьего раза Наоцугу возглавил атаку на побережье вместе с Шуреу и Резариком, Ньянта подала сигнал Мариэль, а потом присоединилась к ним.

Авантюристы бросились к береговой линии.

Не все участвовали в этом нападении. На углу у фермерской тропы, откуда открывался вид на весь берег, сидела Минори. Когда Мариэль посмотрела на неё недоуменным взглядом, она ответила:

— Мы заменим их позже, – прозвучал спокойный ответ.

Мариэль даже начала сомневаться: действительно ли она ходит в среднюю школу? Но она была права, поскольку они будут защищаться от такой большой группы врагов, бойцам нужен будет перерыв, а тем временем они могли бы сражаться вместо них.

На побережье разгорелась ожесточенная драка.

Мариэль тоже следовало бы отдохнуть.

В таких долгих сражениях хилеры полностью истощаются. Мариэль, как высокоуровневый священник, была нужна в грядущем сражении.

<http://tl.rulate.ru/book/7928/453172>