

Отматываем время чуть вперед.

Сироз, получивший отчет от Наоцугу, узнал о неустойчивой атмосфере, окружающей полуостров Песчаного Листа. Но он уже узнал об этом ранее, во время встречи с лордами Людей Земли.

Авантюристы могли общаться с товарищами на расстоянии через телепатию, и разумеется Люди Земли также имели способ общения на больших расстояниях.

Они проводили конференции друг с другом с помощью хрустальных шаров и магии.

Когда «Elder Tales» все еще была игрой, Люди Земли были NPC, частью фона игры. У них не было боевых способностей и удобных навыков, предоставляемых игровой системой, таких как у Авантюристов.

Но у «Elder Tales» была прописанная история, и для того, чтобы иметь более глубокие элементы истории, Люди Земли были способны использовать все виды магии.

В качестве примера подойдут секретное умение творить магические артефакты или магию телепорта, чтобы иметь возможность сбежать от главных персонажей (игроков).

Но это было всего лишь описание, а не существующая способность. Но в альтернативном мире после «Катастрофы» эти способности стали частью магических систем и использовались более свободно.

Широкомасштабная конференц-связь через магические хрустальные шары была частью этой магии.

В зависимости от времени и места это средство связи было более мощным оружием, чем группа рыцарей. Дворяне Лиги Свободных Городов Истель понимали это, поэтому у каждого на их территории жил персональный придворный маг.

Сейчас племена гоблинов-мародеров лишь бродят в горах, не нападая на города, в которых проживают дворяне. Их жертвами станут только мелкие общины на холмах и несчастные путешественники.

Первым, кто узнал о армии гоблинов, был глава Цукубы, Маркиз Кирива. Гоблины передвигались в горах, поэтому они не были обнаружены до тех пор, пока части продвигающихся сил гоблинов не достигли Песчаного Листа.

Эта информация была передана вчера вечером.

Резидентский маг Цукубы осознал серьезность ситуации и немедленно связался с Маркизом Киривой. Маркиз Кирива только немного колебался, прежде чем потребовать экстренного заседания, и немедленно доложил новости герцогу Сергиату. Герцог Сергиат решил, что дело важнее его гордости и запросил помощи у всех присутствующих дворян.

Люди Земли провели собрание в спешке, поэтому многие пребывали в замешательстве. Армия гоблинов была ужасающей в своем роде, и этот инцидент был достаточно серьезным, чтобы повлиять на их способность рассуждения.

Люди Земли провели встречу ночью, размышляя о контрмерах.

Было несколько причин, по которым Красти и другие Авантюристы не были приглашены на эту встречу.

Во-первых, Красти и группа из Совета Круглого Стола еще не были официальными членами Лиги Свободных Городов Истель.

Церемония официального признания Совета Круглого Стола, вступающего в Лигу, произойдет в течении 10-дневного собрания, это уже было решено. Но дворяне хотели сначала договориться, насколько это возможно, поэтому эта церемония состоится во второй половине встречи. Но поскольку они еще не прошли церемонию, прямо сейчас Совет Круглого Стола не был официальным членом Лиги.

Во-вторых, до сих пор некоторые члены Лиги чувствовали себя неловко от присутствия Совета Круглого Стола.

Были даже слухи: «Нашествие гоблинов - это задумка Авантюристов?» которые были полностью, смехотворно глупыми.

Причиной этого заключения была в двух фактах. Племена гоблинов в Холмах Оули всегда были головной болью для жителей в горах. Но за последние 80 лет они не покидали своих гор, чтобы вторгнуться в деревни. Несмотря на то, что жители считали их опасной частью холмов и чувствовали себя неловко, основных проблем не было, пока они обитали у подножия горы.

Причина, по которой гоблины держались в горах, заключалась в том, что авантюристы периодически совершали налеты на них и сокращали их численность.

Дворяне, живущие около горных хребтов Оули, знали важность приглашения авантюристов для уменьшения силы гоблинов, поэтому они ежегодно выпускали много квестов и наград.

В игровые времена «Elder Tales» дворяне использовали систему для распространения квестов, таких как «рейд на гоблинов», «зачистка гоблинского поселения», «возврат похищенных ресурсов» и т.д., а авантюристы брали на себя квесты за награды и отправлялись в горы.

Но в этом году все было иначе, авантюристы проигнорировали все квесты, связанные с гоблинами в горах Оули. Вот почему дворяне Лиги, особенно те, что расположены вблизи горных хребтов Оули, предположили, что это может быть заговор Авантюристов.

Но это было не так.

Событие, известное как «Майский инцидент» для Людей Земли и «Катастрофа» для Авантюристов, изменило весь этот мир. Авантюристы также изменились, чтобы адаптироваться к этому новому миру, живя каждый день без лишней активности. По сравнению с тем временем, когда «Elder Tales» была просто игрой, все виды квестов были проигнорированы, это было чем-то, с чем они ничего не могли поделать.

У Авантюристов не было никаких злых намерений, они просто уделяли первоочередное внимание решению своих проблем, поэтому они игнорировали гоблинов. Объяснение ситуации такого положения вещей было распространено среди народа Людей Земли. Но когда армия монстров начала вторжение, дворяне не смогли принять эту мысль рационально.

А также...

- Так, это правда?

- Да, «Рыцари Идзумо»... исчезли.

- Их больше нет? Значит, они были уничтожены?

- Мы не знаем этого, потому что нет никаких тел или следов битв. Они просто ушли. Думаю лучше всего подойдет фраза «растворились в воздухе».

Они вновь подтвердили этот факт.

«Рыцари Идзумо» были одним из «13 Мировых Рыцарских Орденов», самой сильной Военной организации человеческого рода, защитников мира. В этом мире был невероятный тип сверхчеловека, известный как «Древний». Они появились вместе с утерянной древней магией, скрытой в родословной Людей Земли, чудотворцы.

«13 Мировых Рыцарских Орденов» были лигой супергероев, состоящих исключительно из «Древних».

Они были спасителями человечества и не вмешивались в дразги дворян, но появлялись, когда полулюди атаковали в малом масштабе. Но они всегда являлись во время масштабных бедствий, чтобы защитить человеческий мир.

И эти «Рыцари Идзумо» исчезли.

Этот факт был обнаружен через месяц после «Майского инцидента», и потому что это было серьезное дело, Лига Свободных Городов Истель ограничила эту информацию от общественности. Они подозревали, что это может быть заговором Святой Империи Вестландии, но их шпионы сообщили, что она также была обеспокоена этим.

Дворяне знали подробности только о «Рыцарях Идзумо», в то время как остальные 12 из «13 Мировых Рыцарских Орденов» должны были взять на себя безопасность мира на других континентах и раньше не появлялись в Ямато.

Но эти «Рыцари Идзумо» исчезли.

Несколько крепостей, которые они использовали в качестве родных баз, теперь пустовали. Из отчетов разведчиков не было никаких следов битвы, или каких-либо признаков их активности за недавнее время, подтверждающих версию крестового похода на какие-то отдаленные земли.

Создавалось обычное, повседневное чувство, словно там остановилось время.

Как будто они вышли на солнечную прогулку – и не вернулись.

- Но если это так...

- Ох Ох...

Несколько дворян почесали головы.

Армия гоблинов насчитывала более 10 000 голов. Если они сформируются на равнинах и столкнутся с силами Лиги, то у вторых не будет и шанса.

Но гоблины двигались на юг вдоль горных хребтов, и не было никакого способа узнать, куда они нанесут удар. В качестве целей могут оказаться Хитахи, Город Четырех Мостов или они даже могут даже развернуться и ударить по центру Урумии.

Эти города отличались от других в Лиге Свободных Городов Истель, у них были городские стены, защищающие резиденции дворян и весь район города, то есть они были городами-крепостями. В зависимости от количества солдат и граждан они могли бы защитить себя от более крупных сил, если бы они приняли оборонительную стратегию. Но если они столкнутся с гоблинами, число которых превышало 10 000 человек, они, возможно, не смогут сделать это в одиночку. Они столкнутся с проблемой поставок ресурсов и фактором психологического давления.

Эти города зависели от помощи «Рыцарей Идзумо».

Городом с самым тяжелым положением была Цукуба.

В горах наблюдались нападения сил вторжения гоблинов, и они, по оценкам, находились на расстоянии менее ста километров от нее.

Помимо этого, возможными целями гоблинов были вышеупомянутые Хитахи, Город Четырех Мостов, центр города Урумия и невооруженный рыбацкий городок Чоуси, который не был под юрисдикцией какого-либо дворянина.

Они могут быть нацелены...

- Они могут быть нацелены на Майхаму.

Сказал герцог Сергиат, приложив свою крепкую ладонь к щеке.

Из Древнего Дворца Вечного Льда в направлении Песчаного листа, Майхама был на другой стороне городских руин Востока. Вычисляя места, где были обнаружены гоблины, они могут атаковать город через 2-3 дня в худшем случае.

В заключение, гоблинская армия направлялась прямо к горлу Лиги Свободных Городов Истель. С точки зрения Лиги, они должны сказать, что они позволили врагу проникнуть так глубоко на их территорию.

Монстры были слишком близко, не было никакого способа удалить этот шип, не проливая кровь, и яд должен был разжесть сердце Лиги.

В комнате наступила оглушительная тишина.

Это было невыносимое молчание.

Ночная встреча продолжалась с тяжелыми словами, с рациональной точки зрения, противник находился всего в нескольких днях от вторжения в любой из городов, это было не время для встреч.

Поскольку дело дошло до этого, единственной для Лиги Свободных Городов Истель возможностью было объединить свои силы, чтобы окружить и уничтожить армию гоблинов.

Но для этого потребуется много жертв. Кавалерия не сможет сражаться в лесу с ограниченной видимостью, а тяжелая кавалерия, которая полагалась на свою мощь, чтобы уничтожить врага, не смогла бы показать свои силы.

Трудно было вести крупномасштабную войну, когда силы дворян были разбросаны, а борьба с гоблинами обойдется многим жизнью. Районы холмов были пригодны для сокрытия, даже если бы вы отправили все свои силы, гоблины могли разбежаться, и не было никакой гарантии, что вы сможете их переловить.

Итак, возможно лордам стоит вернуться и защитить свои земли? Ответ на это решение: абсолютно нет.

Большинство городов могли выжить в осаде в течение нескольких месяцев, но, когда гоблины атаковали крепость, они могли совершить набег на окружающие деревни и общины, уничтожить фермы и спрятаться в холмах, когда подходило подкрепление для освобождения города. Их мотивы были пищей и сокровищами, а не захват города.

Размышляя об этом в таком ключе, они были не армией, а вооруженными беглецами.

Горные хребты в северо-восточном районе архипелага Ямато столкнулись с серьезной проблемой. Большая коалиция, подобная армии, не могла сотрудничать и поддерживать друг друга в этом типе местности.

Герцог Сергиат размышлял, растирая болящие виски пальцами.

«Решением этой встречи, вероятно, будет использовать все силы, чтобы окружить и уничтожить врага... Мы можем только признать тот факт, что мы потеряем много людей в этой войне на истощение... Но проблемой в этом случае будет вопрос: кто из дворян возглавит ведущий авангард.»

Ведущий авангард звучал как почетная роль, но на самом деле он должен был стать пушечным мясом.

...Прежде всего, какой-то город-крепость будет окружен и осажден. Эта крепость должна была бы усилить свою защиту, чтобы противостоять гоблинам. По такому плану осада должна была ослабить гоблинов, после чего армия Лиги окружит и уничтожит их.

Это была верная военная стратегия в военном плане. Вероятно, это был единственный способ уничтожить гоблинов. Но для этой стратегии нужен был город-крепость.

Кандидатами были сначала Цукуба, а затем Майхама герцога Сергиата.

Все дворяне поняли это.

Но они не осмеливались это сказать.

Дать городу попасть в осаду означало, что все фермы и поля, которые они обрабатывали, будут

разрушены до основания, а жизнь многих граждан будет потеряна. «Будь приманкой» - это не те слова, которые можно легко произнести.

-...Мы ...Мы просим в соответствии с уставом Лиги Свободных Городов Истель помощи от лордов Лиги!

Лорд Цукубы, Маркиз Кирива произнес эти слова, звучавшие скорее как крик.

Но, обратившись с такой просьбой, многие из дворян просто молча закрыли глаза.

- Это... Точно, Акиба! Акиба, они могут использовать свою армию, чтобы победить гоблинов, мы должны это сделать! В конце концов, они причина всего этого!

Маркиз Кирива отчаянно закричал, как будто его подавило молчание. Эти слова вызвали интерес у некоторых дворян.

«Эхम्म...»

Выражение герцога Сергиата было серьезным, но он промолчал и подумал.

Это была хорошая идея.

Они думали об этом с нынешней силой Лиги, но они не думали добавлять силы извне... этими силами были Авантюристы в Акибе, если бы это были они, было бы возможно обеспечить некоторые эффективные контрмеры.

«Но...»

Они могли стать сильным оружием Лиги Свободных Городов Истель, но они также могли стать и обоюдным мечом, не было никакой гарантии, что они смогут контролировать это оружие.

Можем ли мы обратиться за помощью именно так? Но если мы ищем помощь, нам нужно будет рассказать им всю правду, включая исчезновение «Рыцарей Идзумо».

Авантюристы были очень сильны.

Если они обратят на это свое внимание и объявят войну Лиге, то такое развитие событий станет куда более опасным, чем эта война с гоблинами. «Рыцари Идзумо», которые могли

соперничать по силе с Авантюристами, теперь исчезли, и если бы Авантюристы узнали об этом... Они не могли предсказать, как будет развиваться ситуация.

Герцог Сергиат подумал, что 3 молодым послам можно доверять.

Мичитака обладал аурой великого торговца, он был очень терпим и был готов нести какие-либо потери, чтобы оставаться верными своей деловой этике.

У Сироз было ощущение ученого, но его природа была похожа на острый меч. Если бы этот меч был вне ножен, как бы сложной ни была проблема, он бы искромсал ее.

И Красти, лидер Совета Круглого Стола, который не был рыцарем. Он был талантлив в слишком многих областях, и «рыцаря» было бы недостаточно, чтобы описать его. Потенциал этого молодого человека Красти не мог быть оценен даже глазами 60-летнего герцога, казалось он был прикрыт непрозрачным занавесом.

Но личные чувства Сергиата должны были быть строго отделены от принятия решения герцога Сергиата Корвена, правителя Майхамы, самого престижного клана Корвена на Востоке и председателя Лиги Свободных Городов Истель. Характер 3 послов не мог быть использован для оценки политических решений Акибы.

«И Святая Империя Вестеландии внимательно следит за этим...»

Когда Маркиз Кирива возглавит авангард, несколько дворян хотели, чтобы авантюристы вышли на поле битвы. Несколько лордов подняли инцидент «Рыцари Идзумо», предполагая, что хранить тайны от союзников нецелесообразно.

Но даже более знатные люди сомневались в возможности стратегии. Авантюристы, присоединившиеся к битве, были хорошей силой, но чем вы заманите этих авантюристов? Если дворяне не предоставят квесты с соответствующей наградой, авантюристов будет весьма непросто привлечь.

Встреча превратилась в хаос.

И это продолжалось до тех пор, пока Нянта не доложил Сироз о сложившейся ситуации на следующий день.