

«Гъяпии~!?»

Юноша подпрыгнул в небо и красиво закувыркался, оставляя за собой облако пыли. Он дважды перевернулся в воздухе, прежде чем быстро нырнуть головой в океан.

«Хо~Хо... Было довольно зрелищно!»

Мариэль громко смеялась, наблюдая за сценой, отдыхая под зонтиком.

Это был «Пляж Мейнион».

Один из самых красивых пляжей на полуострове Песчаного Листа со сверкающим белым песком. Он находился всего лишь в 30 минутах езды в обе стороны от и до школьного корпуса, где Мариэль и другие с удобством обустроились.

Мариэль взяла холодную соду из сумки-холодильника, которая удвоилась на столе рядом с ней. Она расстегнула свою толстовку, обнажив свое яркое бикини, идеально подходящее для отдыха.

Ее оборудование включало зонтик, шезлонг и подушку, она была полностью подготовлена к пляжу.

(Аххх, вот оно, вот оно! Это рай, мне так повезло...)

У Мариэль была улыбка, достойная похвалы, но сейчас ее улыбка была в 10 раз более очаровательной, чем обычно, ее ангельская улыбка запросто могла растопить чье угодно сердце.

Несмотря на отсутствие солнцезащитного крема, их тела были намного крепче в этом мире. С ними будет все в более-менее порядке, даже если у них будет солнечный ожог. Купальник также предпринял немало усилий для обеспечения безопасности.

В «Elder Tales» костюм был эквивалентен вашему оборудованию. «Elder Tales» была главным образом боевой RPG-игрой, оборудование в основном означало броню или оружие, и оно не включало в себя нижнее белье.

Конечно, если вы снимете всю свою экипировку, ваш аватар отобразит вас в нижнем белье. Но это была функция, позволяющая избегать отображения чувствительных частей, функция безопасности в игре, сродни родительскому контролю, поэтому было бы простое нормальное нижнее белье.

Его также можно было увидеть в профиле персонажа, но на самом деле оно не существовало. Но эта функция больше не работала, если вы снимите с себя одежду, вы останетесь голышом, и на вашей фотографии профиля вы также окажетесь обнаженным.

Но нижнее белье было очень важно, и японцы, всегда жившие в цивилизованном мире, не могли перенести свою жизнь, не нося нижнего белья.

Если вы сделаете нижнее белье, вы сможете его носить, это уже был известный факт. Но нижнее белье требовало очень высокого уровня для шитья. Граждане почти перестали надеяться на их приобретение, но они увидели свет надежды.

Этот свет исходил от купальников.

Благодаря своему привлекательному виду как одной из причин продажи было много экипировки, в которую можно было одеть свой аватар в «Elder Tales». Разумеется, в число экипировки входила и такая вещь, как купальник. Большинство купальников были изготовлены по редким рецептам или выданы за участие в специальных ивентах.

Купальники явно отличались от нижнего белья.

От поглощения пота до трения от долгих часов износа, у них было много различий. Но были пути преодоления этих различий после Катастрофы, поэтому кризис нижнего белья был преодолен превосходными портными.

После того, как Совет Круглого Стола объявил о новом методе изготовления предметов, портные начали изготавливать хлопковое и шелковое нижнее белье.

Для них был определенно высокий спрос, а трусики были популярным продуктом для портных. Заткнувшись с менталитетом старого мира, Мариэль также хотела, чтобы несколько наборов нижнего белья менялись периодически, поэтому трусы были одним из самых прибыльных продуктов для портных в Акибе.

Крючки, шнурки и эластичные ленты можно легко получить, используя меню игры, чтобы создать одежду и разобрать ее. Эта изобретательность и внимание к деталям были их техникой в создании качественных продуктов. Так как это было сделано вручную, их цена была похожа на магический предмет среднего уровня, 300 золотых, без признаков падения.

Купальники, приготовленные по известным рецептам, были очень простыми, поэтому они были относительно дешевы, так как они были сделаны из обычных ингредиентов. Но купальники с кричащими рисунками были довольно дорогими. Мариэль была опытным игроком, который любил купальники, поэтому у нее было несколько пар. Тот, в который она была одета, был взят из хранилища после многолетнего бездельного валяния.

Купальники Мариэль были популярного дизайна с пляжей старого мира, бикини. Сами бикини были не маленькими, но тело просто преступного уровня Мариэль и большие куски бикини сделали ее очень сексуальной.

Мариэль осознавала это, поэтому она надела хлопковую толстовку.

(Во всяком случае, так много людей смотрят... это будет довольно смущающе, если они увидят это...)

Мариэль подумала, что с толстовкой она будет в порядке. Но дело в том, что едва различимые формы бикини под толстовкой заставляли чувствовать остальных еще более неловко, так как они не знали, куда они должны смотреть. Но она не знала об этом, и Мариэль наслаждалась отдыхом на своем шезлонге с большой улыбкой, выглядя спокойной и непринужденной.

«Мариэль-сан, Мариэль-сан!»

Молодой человек, который недавно прыгнул в океан, уже бежал к ней.

Юноша держал оружие с копьями с острыми краями с обеих сторон, он должен был быть

самураем. Он был одет в кожаные доспехи под жарким солнцем, но он был полностью мокрым после прыжка в море, как собака после ванны.

«Исцели меня, пожалуйста!»

У юноши сильно кровоточило из его головы.

«Нет проблем.»

Мариэль энергично кивнула, села прямо и скастовала «Исцеляющий Свет». На ее кончике пальца появилась шестиконечная белая звезда, и после того, как она поглотила свет, Здоровье снова пополнились.

«Отлично, я полностью здоров!»

Юноша ощущал, что его кровоточащая рана исцелилась. «Исцеляющий Свет» был заклинанием низкого уровня с коротким временем каста и слабыми эффектами. Обычно оно использовалось для заполнения промежутков при ожидании отката заклинаний высокого уровня. Но для игроков низкого уровня это было мощное заклинание, которое могло полностью восстановить их Здоровье.

«Спасибо!»

«В любое время, в любое время.»

Мариэль улыбнулась.

«Не стоим, идет еще один! Ловите еще крабов! Я предлагаю вам зажать их со сторон, не забудьте следить за границами зоны действия ваших навыков».

«Ладно, поняли!»

Молодежь бегала по пляжу.

В отдаленном конце видимого Мариэль пляжа юноша обнаружил, что Аскот-краб пробрался на пляж и пытался обойти их. Краб был длиной около метра, а если он расправит клешни, то он должен оказаться около 2 метров, настоящий гигантский краб.

Затем он пронзил краба своим копьём и ударил его по животу, пытаясь перевернуть краба. На этот раз его действия увенчались успехом.

У Мариэль было 5-6 таких новичков, они были авантюристами с самыми низкими уровнями в этом летнем тренировочном лагере.

Мариэль руководил этими новичками на этом пляже.

В течение лета было бесчисленное множество крабов Аскот, имеющих прозвище «Абрикосовый», выбирались на берега «Мейнион». Если оставить их в покое, они будут двигаться дальше вглубь страны и подвергать опасности поголовье скота и фермы, поэтому Люди Земли сторонятся их.

Но эти монстры не были большой угрозой для Авантюристов, поскольку их уровни

варьировались в районе от 4-го до 8-го, подходящих для новичков.

Тратя весь день на гриндинг, подобная тренировка должна предоставить им много опыта. Если они вдруг поранятся, они могли бы обратиться за лечением к Мариэль.

Они передохнули, когда они исчерпали свою ману.

С личным медиком в режиме ожидания они могли проводить напряженную тренировку.

Грандиозный план Мариэль был большим успехом.

«Хахxxx!»

«Сдохни! Сдохни, сдохни! Просто сдохни!»

«Прими свою судьбу!»

Мариэль легла на шезлонг, слушая боевые выкрики новичков и потягивая ледяную соду из стакана, отлично защищающую от летней жары.

Казалось, она была на небесах.

Она не могла не улыбнуться.

Многие из новичков здесь хотели быть на производственной линии. Это был третий месяц со дня Катастрофы, но они были готовы остаться на этом низком уровне, потому что они отвратительно сражались.

Это не было проблемой, поскольку игроки, специализирующиеся на производстве, были необходимы для поддержки боевых гильдий, которые выходили на фарм.

Но в этом альтернативном мире быть чисто производственным игроком было очень рискованно. Если бы у них не было боевой силы, они не могли бы защитить себя в критических ситуациях. И высокий уровень игрока был полезен для производства, а некоторые простые ингредиенты можно было получить быстрее, если они сами по себе.

Вероятно, этот момент сыграл наибольшую роль в их убеждении.

Или, может быть, новички знали об этом, но у производственных гильдий не было всеподдерживающей программы поддержки новичков, поэтому они отказались. Новички, собравшиеся на этом пляже, от всей души тренировались, неоднократно привлекая крабов.

Чтобы было ясно, каждый раз, когда у них была неудача и они собирались сдаться, Мариэль исцеляла их раны своей похожей на подсолнух улыбкой. Поэтому, даже если они хотели отступить, они не могли этого сделать, в итоге гордость мальчиков была такой жалкой.

Что касается девочек, то они были под влиянием яростной боевой атмосферы мальчиков и считали, что «мне не нужна помощь, я также потренируюсь немного больше...»

Вот только Мариэль не знал об этой причине.

(Все работают так упорно... Ва, погода такая приятная.)

Сонная Мариэль продолжала наслаждаться отдыхом.

Лидеры лагеря среднего звена, присланные Килом и Бригадой Западного Ветра, патрулировали пляж в качестве инструкторов и спасателей. Мариэль стояла как супервайзер (она просто наслаждалась отдыхом) и исцеляла раны случайных жертв.

Мариэль, которая скучала от безделья, снова приняла прежнее положение.

Воздух был сухим, даже если было жарко, ей не было неприятно.

Когда она случайно увидела линию белых пузырьков на поверхности океана, она махнула рукой находящемуся поблизости Сорью.

«Сорью... посмотри, что это?»

Мариэль указала на белую линию в море.

«Эх, что это... пузыри? След от лодки? Хммм ...»

Но дискуссия на этом и закончилась.

Через некоторое время белая линия рассеялась, и после этого ничего интересного не произошло. Группа сражалась с крабами до тех пор, пока солнце не зашло, забрав с собой множество крабов и раковин.

В вечернем школьном учебном заведении началось обучение подклассам, а Мариэль и остальные давно забыли о таинственной белой линии.

<http://tl.rulate.ru/book/7928/147711>