

— Как только что сказали, я объявил о важности решения следующих двух вопросов: о способствовании роста жизненных сил в городе и обеспечении безопасности. Мари-нэ.

После того что заявил Сироз, Мариэль почувствовала в себе смелость и поднялась.

— Я думаю, многие знают, что Альянс Полумесяца недавно открыл одноименную лавку, которая популярна у населения. Дела идут просто отлично.

Девушка стояла, упершись ладонями в стол и немного наклонившись вперед. Сироз заметил позади нее Генриетту, которая безмолвно поддерживала подругу.

— Лавка «Полумесяц» продает еду на вынос. Наши бургеры, разумеется, лучшие, потому что они вкусные. Об этом возникло множество слухов. Мы в курсе всего, но разговоры о том, что кто-то из нас нашел рецепт девяносто первого уровня — неправда.

Уже поставленные в курс дела производственные гильдии не подавали голоса, но остальные, кто присутствовал в зале заседаний, нешуточно запаниковали.

— Я хочу раскрыть эту тайну здесь и сейчас. Технология проста — нужно готовить как обычно, следовать рецептам из реального мира. Однако для подготовки необходимо иметь подкласс Повар. Если навыков недостаточно, то ничего не получится. Все очень просто, секрет заключался в отсутствии оного.

Однако атмосфера все больше накалялась, по мере того как слушатели осознавали смысл сказанного.

По мнению игроков, ингредиенты создавались в меню, однако они ошибались. Разгадка оказалась такой простой, но совершила революцию.

Люди не переставали галдеть, и Мариэль села. Сироз заговорил, прежде чем кто-либо другой начал высказывать свое мнение:

— Этот метод обнаружил игрок, стоящий у меня за спиной, — Повар по имени Нянта. Получив его разрешение, я сообщил этот секрет Альянсу Полумесяца, и они открыли лавку «Полумесяц».

— Вот в чем дело, поэтому Океанические Системы дали им денег...

— Погодите, разве их не оставили с носом?

Из гудящей толпы то и дело доносились различные догадки. Сироз продолжил, игнорируя шум:

— Я полагаю, что это открытие многое объясняет. Его сделал присутствующий здесь Шеф Нянта, но без него я бы не смог устроить сегодняшнее собрание, да и подумать об этом бы не мог. Мититака-сан, есть какие-либо результаты?

— Да, — глухо ответил тот.

Сперва могло показаться, что этот огромный солидный мужчина, лидер производственной гильдии, был чем-то напуган.

С самого начала собрания все три производственные гильдии хранили молчание, причина этого крылась в предыдущем рассказе Сироза.

— Наша гильдия... при содействии Фирмы Родрика и Восьмой Торговой Улицы совсем недавно запустила паровую машину.

И это заявление шокировало присутствующих, но игроки отреагировали гораздо спокойнее, чем в прошлый раз. Услышав слова Мититаки, многие не поверили своим ушам и стали внимательно слушать его и Сирозэ, впитывая каждое слово.

— По правде говоря, это только прототип и у него много недостатков, однако мы уже перенесли теорию на практику.

— Вы добились результатов всего за полдня, невероятно!

— Базовые детали создаются при помощи игрового меню, равно как и инструменты. Концепция использования уже существующих предметов просто великолепна!

Мититака и Сирозэ переглянулись и кивнули.

— Эм, создание паровой машины — это, конечно, очень хорошо, в чем смысл? — с ненавистью в голосе спросил Айзек «Черный меч».

— Айзек-сан, вы не поняли? Смысл вот в чем — только что сделанное открытие говорит нам о том, что не только игроки с подклассом Повар могут придумывать новые рецепты. Любые игроки, изучившие производственные навыки, способны создавать предметы своими руками. То есть это означает, что они могут изобретать нечто новое. Согласно устройству Elder Tales, это не имеет никакого отношения к паровой машине. Новых рецептов вроде как не существует, но они есть, и этот факт не только влияет на такие мелочи, как рецептура, но и открывает новые возможности. И речь идет уже совсем не о вкусной еде. — Теперь Айзеку ответил Родрик из Фирмы Родрика. Он говорил четко и понятно и своей речью больше напоминал ученого, нежели бизнесмена.

— В меню станут доступны новые предметы. Возможно, в скором времени наш мир затопит волна открытий... Я думаю, что немало предметов из настоящего мира могут быть воссозданы здесь. С телевидением, вероятно, возникнут некоторые трудности, однако изобретение радиоприемника нам вполне по силам, — продолжил слова Родрика Карасин из Восьмой Торговой Улицы.

Похожий на ученого Родрик и сдержанно улыбающийся Мититаки закивали на слова Карасина. Они были очевидцами успешного испытания паровой машины.

— С появлением новых изобретений появятся новые потребности, также добавятся возможности заработать. В общем, надо просто подбодрить народ. Экономика может выйти из-под контроля, поэтому нам нужно обдумать некоторые детали. Однако я уверен, что этот хаос можно уладить и он не приведет к застою. В этом мире и разного рода средневековые предметы, и инструменты для ручной работы можно сделать через игровое меню. И раз уж у каждого будет образец, прогресс пойдет семимильными шагами.

— Мы, в лице трех производственных гильдий, уже подтвердили этот факт, к тому же мы считаем, что возможность получить прибыль действительно придаст местным жизненным сил. Мы поддерживаем предложение Сироз-доно, — продолжил речь Сироз Мититака.

— В таком случае производственные гильдии...

— Верно, мы поддерживаем учреждение Совета Круглого Стола.

Фактически, если бы при ежедневной прибыли «Полумесяца» в пятьдесят тысяч монет появились конкуренты, новая лавка с едой могла бы вступить в ценовую гонку, и цена обычного обеда в «Полумесяце», которая составляла тридцать монет, начала бы постепенно снижаться до любой случайной суммы. В конечном итоге количество потенциальных клиентов «Полумесяца», которыми, собственно, и являлись игроки, увеличилось бы в десять раз.

Несложно предположить возможные экономические последствия.

Простой народ из боевых гильдий мог только изумленно вздыхать.

Три крупнейшие производственные гильдии заверяли, что такие меры непременно придадут сил жителям города.

— Жизненные силы города иссякли потому, что народ потерял надежду и энтузиазм, но я думаю, им просто нечем себя занять. В этом мире практически некуда тратить деньги, нужно заставить людей что-то покупать. И это — лучший вариант для них, так они могут зарабатывать и тратить. Я хочу, чтобы с сегодняшнего дня появилось больше рабочих мест. Например, «Полумесяцу» нужны работники, верно?

— Да, поначалу мы сами выполняли всю работу, но на самом деле нам правда не помешали бы новые люди.

Карасин закивал в ответ на искренние слова Мариэль.

— Скорее всего, в боевых гильдиях тоже прибавится народу, они смогут фармить ингредиенты, ходить в рейды или сопровождать остальных. Если Совет будет учрежден, придется также привести в порядок бюджет и поручить кому-нибудь исследовать Кольца Фей. После сбора информации по ним следует заняться материалами по городской зоне. Далее нужно все занести в архивы и заняться средствами массовой информации — например, начать выпускать газету. Как только у нас появится бюджет, появится и множество важных дел.

Уже стало известно, что Кольца Фей работали стабильно, однако они зависели от фазы луны, и из-за этого могло меняться место телепортации. Шанс попасть в нужное место был невелик, к тому же никто не имел доступа к интернет-инструкциям, и предугадать, куда приведет Кольцо Фей, считалось бессмысленным делом, так что никто ими не пользовался.

Исследование транспортных путей представлялось возможным, однако для этого требовалось огромное число ресурсов. Пункт назначения менялся не только каждый день лунного цикла, но и каждый час каждого дня. Данные одного Кольца Фей могли абсолютно не совпадать с информацией о соседнем. Если бы кто-то провел исследования в течение одного только лунного цикла по маршрутам каждого Кольца Фей, то получилось бы невероятное количество информации.

Не то чтобы никто не хотел этим заниматься, просто объем работ поражал своими размерами и понадобилась даже не одна гильдия, чтобы с этим справиться.

Но стоило бы лишь установить государственный аппарат, о которой говорил Сироз, и невозможное тут же стало бы возможным — на это задание можно было бы снарядить боевые гильдии.

— Теперь перейдем к вопросу безопасности. Наверное, кто-то думает, что установить законы означает начать ограничивать народ, но я полагаю, что небольшое ограничение неизбежно, в конце концов мы живем в средневековом мире. Если закон не сможет удержать кого-то от преступлений, я считаю, что этим займутся культура и мораль. Что касается ситуаций захвата точек гринда или споров за территории, нужно прийти к компромиссу, и тогда никто никого не будет унижать.

Все закивали, включая даже Айзека «Черного Меча».

— Однако для особо серьезных деяний, нам все-таки нужно выработать меры противодействия. Во-первых, необходимо запретить плееркиллерство в зонах, где живут игроки с низким уровнем, например до пятидесятого. У них не так много имущества, и убивают их только ради удовольствия. Конкретную территорию действия этого запрета нужно еще обсудить, но я думаю, что стоит запретить плееркиллерство хотя бы в зонах вокруг Акибы.

Никто не возражал и против этого предложения.

Все приглашенные на это собрание гильдии никогда не опускались до плееркиллерства, и их реакция была вполне очевидной, потому что плееркиллерством занимались, в основном, мелкие гильдии, которые обычно не гнушались никакими методами получения желаемого.

— Снова вернемся к вопросу о правах человека и обеспечении свободы. В этом мире, где смерть не означает конец, ограничение свободы и похищение являются более серьезными преступлениями, чем в старом мире. Также все игроки, покидающие или вступающие в гильдию, должны делать это по собственному желанию. Те, кто проигнорирует этот закон, и навязывая свое мнение или же угрожая, принудят кого-либо к подобным действиям, должны будут заплатить штраф. Те же, кто совершит изнасилование, будут приговорены к высшей мере наказания.

— Насчет этого...

— Да, без таких мер нам точно не обойтись.

Зал заседаний наполнился одобрительными возгласами. Участники собрания считали такой способ решения проблемы правильным. Они придерживались мнения о том, что убийство неприемлемо, к тому же полагали, что преступления можно искоренить.

Однако в устройстве нынешнего мира в свободных от битв зонах на игроков автоматически налагался штраф в случае нарушения правил нахождения в зоне, но такие преступления, как применение насилия, ограничение чьей-либо свободы или угрозы, не входили в эти правила. Следовательно, требовались люди, которые следили бы за порядком, оценивали опасность

ситуаций и иногда даже налагали штраф за нарушение порядка. Такая работа отнимала бы много времени, и ее не смогли бы выполнять сами игроки.

Но так как Сироз получил доступ к блокировке банковских счетов, ситуация сразу упростилась. Если игрок каким-либо образом доставлял неприятности, Совету Круглого Стола требовалось лишь рассмотреть его «дело» и заблокировать ему доступ к зданию гильдий. В таком случае игрок не смог бы находиться в Акибе, и ему бы пришлось отправляться в другой город.

С точки зрения участников собрания, предложение Сироз могло принести хороший результат.

Изобретение паровой машины и заявления, сделанные производственными гильдиями в поддержку Совета Круглого Стола, поразили собравшихся, однако после всех объяснений они обрели смысл.

Сироз рассказал о способе изобретения новых предметов в надежде, что как только люди узнают об этом, то сразу же решат, согласны ли они на создание Совета Круглого Стола или нет.

К тому же, хотя проект Сироз не поддержали бы все собравшиеся, как только с ним бы начали соглашаться, все участники собрания осознали бы необходимость следовать стратегии Сироз и после основания Совета Круглого Стола.

— И последнее — следует учитывать права не только Авантюристов, но и Людей Земли.

Многие участники собрания приоткрыли рты от удивления. Смешленные люди, услышав такое, предположили бы, что предложение внесено из-за ситуации с торговлей людьми в Сусукино.

Однако Сироз заговорил снова, внося еще одно предложение:

— Пусть еще невозможно точно сказать о результатах сегодняшнего собрания, согласитесь ли вы с моими предложениями, состоится ли основание Совета Круглого Стола — нынешнее состояние дел тоже нам неизвестно, однако я надеюсь, что все осознают важность некоторых вопросов. Мы сейчас находимся в альтернативном мире, в котором есть много чудес, много непривычного для нас. К тому же, как мы все уже поняли из новостей по поводу возможностей Поваров, этот мир не просто игра, он руководствуется законами природы и своими правилами. Кто-нибудь когда-нибудь общался с Людьми Земли?

Кто-то из собравшихся спросил:

— Разве они не простые NPC?

— Нет, они не NPC, каждый из них — личность. У них есть переживания, мечты, мораль, своя жизнь. Они называют себя Люди Земли, противопоставляя себя нам, Авантюристам. Однако я хочу кое-что прояснить: они — коренной народ этого мира, мы же — паразиты. Акиба — изначально город для Авантюристов, поэтому Людей Земли здесь немного, но, если говорить обо всем мире, их гораздо больше, чем нас. Наши и их функции различаются, поэтому в нынешней ситуации нам необходимо налаживать с ними контакт.

— Контакт?..

Несмотря на то, что слова Сироэ заставили собравшихся подумать: «Вот оно что, если подумать хорошенько, все верно», — и они согласно закивали, некоторые аспекты неизбежно оставались чересчур теоретическими, и это их раздражало. «В альтернативном мире Elder Tales они не NPC, а коренной народ», — если данную точку зрения могли посчитать неприемлемой, то никак не могли отказать ей в логике. Однако такая информация не тронула бы чувств большинства игроков.

— Эм... Пожалуй, я слегка дополню, — осторожно подала голос Мариэль, заметив, что ситуация зашла в тупик.

Каждый раз выступая на важных мероприятиях, она заикалась от волнения, но компенсировала это приветливым характером. Она начала четко излагать свою позицию:

— Кхм, «Полумесяц» действительно всем полюбился. И я хочу сказать, что в нашу лавку заходили не только игроки, вернее, не только Авантюристы — Люди Земли тоже стали нашими клиентами. Пусть я и не знаю, как правильно сказать, ведь мы еще не совсем понимаем, — однако те люди тоже хотят есть вкусную еду.

На этот раз в зале заседаний воцарилась действительно гробовая тишина.

Этот факт так удивил собравшихся, словно под ними с треском разверзлась земля.

Многие не воспринимали NPC как нечто другое. Бригандия из Сусукино зашла слишком далеко, но даже порядочные жители города обычно обращались с NPC как с говорящими куклами. В Elder Tales в этом не было ничего зазорного, но только в рамках игры.

Однако именно поэтому для участников собрания, опытных игроков, новость Мариэль показалась ударом, уничтожающим здравый смысл.

— Я не могу сказать, что нам следует забыть о возвращении в реальный мир, я и не хочу этого говорить... Но необходимо признать, что мы, находясь в этом мире уже два месяца, уже больше не можем вести себя как варвары-пришельцы. Мы все считали, что Люди Земли — бесчувственные, но на самом деле это не так. В этом мире по законам Elder Tales мы — Авантюристы, которые обладают неординарными способностями и могут ходить в рейды на монстров. Но Люди Земли здесь играют более важную роль. Повторюсь, без них мы бы не смогли выжить, потому что в том же банке именно они оказывают услуги, хоть и не могут вести такой же образ жизни, как мы. Если мы будем делать то, что захотим, и творить беспредел, это приведет к очень плачевным результатам.

Закончив свою речь, Сироэ вернулся на свое место. Он чувствовал жуткую усталость, но на сердце у него было легко.

Хотя он уже выдвинул все предложения, какие хотел, в зале все еще стояла тишина.

Все замерли, словно статуи, и не шевелились. Все, что рассказал им Сироз, стало для них открытием и повергло их в шок. Участники собрания в большинстве своем полагали, что просто застряли в игре под названием Elder Tales, но игра становилась реальностью.

И даже после слов Сироз никто не мог принять такое состояние вещей.

Но на сегодняшнем собрании он рассказал несколько интересных вещей. Что, например, лучше создавать новые предметы в ручном режиме, а не использовать игровое меню. Что Люди Земли — основная сила этого мира, и все они — полноценные личности. Игрокам оказалось непросто уложить эти новости в их уже устоявшуюся за два месяца картину нового мира, и это их подкосило.

— Сироз-кун намекает на то, что возможна война между нами и Людьми Земли? — философским тоном спросил Красти.

— Думаю, что такое умозаключение должно исходить не от меня, а от Совета Круглого Стола, — снял с себя ответственность Сироз.

Стрела уже была пущена. Сироз достал из рукавов все козыри, раскрыл всю имеющуюся у него информацию. Проще говоря, показал остальным, каким он видел этот мир.

Эту битву начал сам Сироз, и он желал победить, а не ждал, пока противник признает поражение. Он желал одержать победу, а не отбирать ее.

Он не собирался произносить пышных речей, но все же надеялся, что все собравшиеся смогут достигнуть поставленных целей, ведь они представляли мнение жителей Акибы.

(Но если люди ничего не поймут даже после таких подробных объяснений... быть войне).

Оглядываясь, Сироз случайно поймал взгляд Мариэль.

Она, кажется, была в тупике, но при этом не переставала улыбаться, сияя, словно подсолнух, а стоявшая за ней Генриетта пожала плечами, будто говоря: «Пожалуйста, поступай, как желаешь».

Казалось, что время застыло. Все молчали, будто в рот воды набрали, и первым разорвавшим тишину стал лидер самой большой в Акибе гильдии ДДД — «Берсерк» Красти.

Он спокойно обратился к собравшимся:

— Мы, гильдия ДДД, согласны на создание в Акибе аппарата самоуправления Совет Круглого Стола и хотим вступить в его ряды.

Содзиро подтрунивающим тоном подхватил слова Красти:

— Бригада Западного Ветра согласна на создание Совета Круглого Стола. Давно не видел я техники полного контроля битвы Сиро-семпая. Жаль, что вы не захотели вступить в мою гильдию.

— Дабы не позволить развала Акибы, Рыцари Черного Меча тоже хотят вступить.

— Честность тоже согласна, отныне мы будем усиленно работать во благо улучшений отношений с Людьюми Земли.

Таким образом, к Совету Круглого Стола присоединились и «Черный меч» Айзек с главой Честности Айнзом.

— Как и было сказано прежде, мы, в лице трех крупнейших производственных гильдий, поддерживаем Сироз-доно в желании создать Совет Круглого Стола и надеемся, что принятые им решения принесут обильные плоды.

Родрик и Карасин кивнули, поддерживая слова Мититаки. Они уже просчитали вероятные исходы и дали своим подчиненным добро на проведение всевозможных экспериментов.

Остальные участники собрания, казалось, просто подчинились обстоятельствам, один за другим соглашаясь вступить в Совет. Великолепие и Радиорынок тоже приняли предложение исполнять роль представителей альянса средних и маленьких гильдий в Совете.

Мариэль, похоже, слишком сильно заставляла себя быть милой и так и рухнула изнеможенная на стол с улыбкой на лице. Застенчиво улыбавшийся Сироз аккуратно разжал под столом мокрый от волнения кулак, чтобы не заметила Мариэль.

В этот день в Акибе появился Совет Круглого Стола.

\*\*\*

Внимание! Данный материал принадлежит команде РуРанобе, именно они занимались его переводом. Изначальный ресурс: <http://ruranobe.ru/r/lh/v2/ch5#ch5c3> Если вам понравилось, отблагодарите ребят, они ведь не для самих себя это переводили.

\*\*\*

<http://tl.rulate.ru/book/7928/147683>