

Этот злобный рев заставил всех на мгновение замереть.

Пусть Бригандия и продавала NPC в рабство, запугивала остальных игроков, ПКашила людей и делала другие мерзкие вещи, этот приказ привел их в замешательство.

Бригандия была преступной группировкой.

Но настоящие преступники не смогли бы объединиться в группу. Создавать группу, руководствуясь принципами гильдии, просто бессмысленно. Люди, не признающие закон, все еще подчинялись силе и жестокости.

Банда преступников, Бригандия, управлялась силой. Демикас, будучи главой группы, в этом поединке один на один получил ранение рапирой, которую считал девчачьим оружием. Боевая мощь, которой он так гордился, оказалась сломлена, а сам он очутился на грани поражения.

И когда Демикаса ранило, он грубо рявкнул, требуя помощи для уничтожения врагов.

— Согласиться выполнить приказ? Мы навсегда останемся неудачниками, если продолжим следовать за таким лидером...

Будучи бандитами, Бригандийцы все же еще сомневались, думая об этом.

(Было бы неплохо, если бы мы смогли заставить их почувствовать себя неловко, оказаться в замешательстве и начать сомневаться друг в друге.)

Но они замешкались лишь на мгновение.

Несмотря на плачевное состояние лидера, Бригандийцам все еще следовало поддерживать репутацию жестокой организации. Нет, их брэнд был вдвойне важен, раз они бандиты. Они могли угнетать игроков именно благодаря репутации Бригандии как сильной и жестокой группы.

Им нужно придерживаться пути террора, иначе они сами станут жертвами.

Страх лишиться своего террористического статуса сильнее желания спасти их лидера. Они единогласно решили заткнуть рты этой троице. Им понадобилось 3 секунды, чтобы принять решение.

Приняв его, бандиты взревели и направились напрямиком к Нянте.

Но группа Сироз не теряла даром эти 3 секунды.

Наоцугу появился, словно ветер, перехватывая 8 Бригандийцев, ринувшихся к Нянте. Боевой дух группы Бригандии не сломало даже появление нового врага. Еще более озлобленные, они бросились в бой.

— Парализующий Рев! — взревел Наоцугу.

Этот навык, направленный на всех врагов поблизости, приковывал их внимание только к нему. Способность Защитников, крепостей передовой. 8 Бригандийцев остановились перед Наоцугу,

как вкопанные.

— Нянта-сан, в таком случае...

— Исцели всех, немедленно!

— Э, точно, Исцеление Сердца!

Услышав команду Сирозэ, Серара использовала лучший доступный ей навык.

Исцеление Сердца — уникальный навык Друидов.

У Друидов, наряду с Каннаги и их Перехватом Урона и Самолечением Жрецов, тоже имелись свои специальные навыки.

Заклинания того же типа, что и Исцеление Сердца, обладали восстанавливающей магией короткого действия. Определенное количество НР будет восстанавливаться 10-30 секунд. Хотя с каждым новым кастом такое заклинание будет слабее, чем у обычного исцеляющего заклинания, общее число восстановленных НР будет намного выше, что говорит об эффективном использовании маны.

Кроме того, это позволит кастующему заняться атакой или защитой, пока действует временное исцеляющее заклинание.

Но...

— Я больше не могу, мой уровень недостаточно высок.

Серара заплакала от боли.

В Elder Tales от силы целителя зависел исход битвы.

Хорошо тренированный целитель в паре с танком мог отражать натиск 4 врагов того же уровня.

Серара была 19 уровня. Даже обладая такой превосходной защитой, 90-уровневый Наоцугу не мог отражать атаки 8 высокоуровневых людей из Бригандии.

— Не волнуйся о нашем Защитнике, сконцентрируйся на исцелении Нянты. Успокойся и следи за нашими НР. Если не можешь что-то сделать, не делай этого. Сконцентрируйся на том, что умеешь.

Сирозэ спокойно подсказал нервничающей Сераре.

Его решительные слова придали ей сил. Сирозэ сказал ей, что целителям лучше всего удастся лечить.

На поле боя недалеко от Наоцугу сражение между Нянттой и Демикасом достигло своего пика. Раны на руках Демикаса залечили целители, что вернуло ему прежнюю силу.

Раны на ногах так и остались, но Демикас сосредоточился на атаке и отказался от возможности уклоняться, вернув себе самообладание.

В конце концов, боевой класс Демикаса жестче ближнебойного Головореза. С поддержкой целителей эта схватка станет боем на истощение, и он одержит победу при помощи грубой силы. Таким был желанный план Демикаса.

Пусть даже маленькая девочка-Друид и лечила мечника, стоящего перед ним, сила ее восстановления не покроет наносимый урон.

Демикас, уверенный в победе, начал вести себя высокомерно.

— Что это?! Что ты можешь сделать своими игрушечными мечами? Как может такой слабак, как ты, защитить своих союзников?

— Как грубо. Рапиры — оружие джентльменов, ня.

— Я заткну твой поганый рот! Смотри, кажется, твой друг-воин скоро проиграет.

— Ты можешь ошибаться, ня.

Борьба стала ожесточеннее. Об этом можно судить по тому, как столкнулись удары меча и кулака, сопровождаемые тенями серебряной вспышки и звуком ударов тела.

На другом конце поля боя окружили Наоцугу.

Под натиском атак 8 врагов у него осталось лишь 2400 НР. Но он сохранял спокойствие, отражая атаки щитом и сохраняя построение партии.

Оставаться собранным в таком хаосе — признак отличного авангарда. В глазах Серары опытные движения Наоцугу выглядели еще более впечатляющими.

— Готовь заклинание!

Она услышала тихие слова Сироз. Серара ответила громче, чем обычно, прислушиваясь к своему учащенному пульсу:

— Поняла!

— Время почти пришло! Каменная Крепость!

Наоцугу, крикнув, прижал щит ближе и принял устойчивую позицию. Его щит, броня и меч сверкнули как древняя мраморная статуя, источающая магическую и боевую ауру.

— Что? Что это?

— Еще немного, прикончи его!

— Получай! Убийство!

Один из 8 Бригандийцев, Ассасин, судя по виду, использовал тяжелый ударный навык против

Наоцугу. Меч Ассасина, направленный прямо на броню Наоцугу, словно прожигал воздух. Этот удар явно должен был стать смертельным.

Но атака закончилась громким лязгом, наткнувшись на блок щитом Наоцугу.

Каменная Крепость.

Один из самых мощных навыков, которым владели только Защитники. Он действовал лишь 10 секунд. Этот экстренный навык мог нейтрализовать весь урон. Наоцугу, превратившийся в мраморную крепость, использовал свой прочный щит, чтобы защитить линию обороны.

— Я же говорил, ня, Наоцугу-чи так просто не сдастся.

— Давай, Серара, кастуй все свои исцеляющие заклинания на Наоцугу.

Серара подскочила и сделала шаг вперед, подняв руку к небу.

Она нараспев читала Целебный Ветер — одиночное исцеляющее заклинание. Она уже использовала Исцеление Сердца на всю партию, а теперь добавляла Целебный Ветер для большего эффекта.

Но Серара на этом не остановилась.

После каста двух временных исцеляющих заклинаний она продолжила призывать всю моментальную лечащую магию, доступную ей на 19 уровне, и направляла исцеление на линию боя.

Будучи целителем, она могла сделать только это.

Пока союзники защищали ее в бою, она защищала их при помощи исцеляющих заклинаний.

Серара помнила голос своего гильд-мастера, этот запоминающийся звук Жреца.

Реальное преимущество временных лечащих заклинаний в том, что у них есть остаточный эффект, и вы можете использовать свободное время для каста многократных исцеляющих чар. Друид, вложившая все в свое исцеление, обладала огромным потенциалом, способность мгновенно исцелять превосходила 2 других лечащих класса.

Это было слишком сильно даже для 19 уровня. HP Наоцугу, от которых осталось меньше 20%, начали постепенно восстанавливаться от многократных исцеляющих заклинаний Серары.

— Попытка выиграть время вам не поможет!

На другом конце Демикас стал еще яростнее атаковать Нянту.

Каменная Крепость, мощный защитный навык, вызывал зависть у Монахов, подобных Демикасу. Но и у него имелось слабое место.

Повторное использование требует длительное время кулдауна. Этот несокрушимый навык можно использовать 1 раз в 10 минут.

Их более чем достаточно, чтобы убить этих мерзавцев 20 раз. Если Наоцугу использовал навык, то не мог использовать его последующие 10 минут. Это значит, что он подвергнется атаке 8 Бригандийцев.

Из 600 секунд 10-минутного кулдауна он мог отражать весь физический урон лишь 10 секунд. А это значит, что Каменная Крепость вышла отчаянным шагом, а не показателем мастерства.

Тот момент, когда спадет Каменная Крепость, станет концом для этих ребят. Мысль о будущей победе промелькнула в голове Демикаса.

Его яростные атаки должны были вынести Нянту. Серара, следившая за состоянием своих товарищей при помощи меню настроек, сетовала на нехватку силы.

Защитник, сражавшийся перед ней с 8 людьми из Бригандии, и Нянта, так бережно заботившийся о ней все это время. Обоих покрывали раны.

Серара не могла спасти их, потому что выложилась полностью, мана, позволяющая ей исцелять, находилась практически на нуле.

— Думаю, уже пора, Сироз-чи, ня.

— Начнем, Шеф Нянта.

Сироз и Нянта воодушевленно общались, не обращая внимания на отчаяние Серары.

Нянта, подобно листьям, танцующим по ветру, направился к Демикасу. Хотя его удивляло то, что Демикас продолжал наносить размашистые удары ногами, пытаясь достать стройного мужчину, стоящего перед ним.

Но Нянта использовал его поднятое колено в качестве опоры для прыжка.

Ярко сверкнуло серебро.

Рапиры в руках Нянты рассекали воздух, словно молнии. 3, 4, 5 ударов... Серара могла их только считать. Рапиры Нянты размножились, протыкая голубые лозы, опутавшие Демикаса, но она этого не заметила.

Из всех 12 классов у Головорезов самые быстрые атаки, и атаки Нянты улучшились не только при помощи магии Сироз. Нянта тоже использовал Связывающие Шипы, заклинание-ловушку, против своего соперника.

Резкие удары Нянты.

Связывающие Шипы Сироз.

Комбинация из двух атак, повторяющихся 10 раз каждые 2 секунды. Каждый удар Нянты активировал заклинание, и это напоминало взрывающийся световой шар, из которого вырывались вспышки и шоковая волна.

Подобно пуле, выпущенной в замкнутом пространстве, давление увеличивало силу урона. Демикас выглядел так, словно его поглотили атаки невидимых людей, окруживших его. Пошатываясь, он умер, не успев даже вскрикнуть.

— Не может быть!

— Гильд-мастер!

У всех был сильнейший шок.

Воин 90 уровня, поддерживаемый целителями, мгновенно умер. Если у вас достаточно большой опыт в Elder Tales, эта сцена сильно бы вас удивила и породила массу сомнений.

— Нянта-сан...

Нежный голос Серары только подтверждал это. Она не могла понять, что же произошло во время битвы.

— Отбросьте свои мечи!

Крик Наоцугу заставил Бригандийцев переглянуться. Вопль, раздавшийся позади них, заставил их побледнеть.

Обернувшись, они увидели двух своих целителей, лежавших на земле. Второй человек гильдии... Лондарк в серой мантии стоял на коленях с отрубленной рукой.

Черноволосая девушка, использовавшая 3 свободные секунды по максимуму и похожая на прелестный цветок, прижимала клинок к горлу Лондарка.

\*\*\*

Внимание! Данный материал принадлежит команде РуРанобе, именно они занимались его переводом. Изначальный ресурс: <http://ruranobe.ru/r/lh/v1/ch5#ch5c6> Если вам понравилось, отблагодарите ребят, они ведь не для самих себя это переводили.

\*\*\*

<http://tl.rulate.ru/book/7928/147630>