

Во времена Чайных Дебоширов Нянта был игроком, создающим вокруг себя особую атмосферу. Спокойный, крутой, с добрым характером.

Хоть сравнивай его с котом, нежившимся на солнце. В любом случае, он — единственный человек, который мог сдерживать по-детски игривую группу, стремившуюся выйти из-под контроля.

Нянта называл себя стариком и вел себя соответствующе.

Поскольку в Elder Tales голосовой чат является основным способом общения, по голосу можно угадать примерный возраст игроков.

Судя по голосу, самопровозглашенный старик Нянта не дорос до 50, возможно, ему было чуть больше 40 или, в лучшем случае, 30 с хвостиком.

Онлайн-играми увлекалась молодежь.

Нет ничего удивительного в том, чтобы наткнуться на игроков, которым больше 30, но найти тех, кому за 40, крайне сложно.

В этом случае зрелость не имела ничего общего с биологическим возрастом.

Другие считали Нянту взрослым из-за его характера и опыта.

«Взрослый» в данном случае означал кого-то, кто не мог поддержать всеобщее настроение и постоянно мешал всем играть. Это относится к человеку, который не вмешивался и давал советы, когда вы об этом просили.

Нянта помогал любому товарищу, обратившемуся к нему за советом, но он никогда не навязывал свою помощь. Они успокаивались, услышав его теплый голос, и старались изо всех сил решить свою проблему. Вот поэтому Нянту так любили и уважали молодые игроки.

Его прозвища «Шеф» и «Кошачий Мудрец» были данью уважения других игроков.

Чайные Дебоширы были не гильдией, а группой игроков.

Большинство игроков не состояли в гильдиях, но находились и исключения. Тем не менее большие гильдии со строгими правилами запрещали своим согильдийцам тесно общаться с аутсайдерами.

Это не из-за дискриминации (а может, и наоборот), просто забота о том, чтобы рабочая сила не расходовалась зря. Например, вместо того чтобы позволять высокоуровневым согильдийцам помогать новичкам, не состоявшим в гильдиях, лучше тренировать новичков в своей же гильдии. В конце концов, гильдии предназначались для взаимной поддержки.

Оглядываясь назад, следует уточнить, что постоянные члены Чайных Дебоширов состояли либо в маленьких гильдиях, либо не состояли в них вообще.

Нянта относился к гильдии Кошачий Корм.

Но Сироэ никогда не видел других игроков Кошачьего Корма, наверное, это была скрытная мини-гильдия.

Всякий раз, когда Сироэ спрашивал у Нянты о том, как дела в его гильдии, Нянта с улыбкой

отвечал: «Я люблю сидеть на крыльце, но дом стареет. Как-то так, ня».

Хоть Нянта и являлся советчиком в Чайных Дебоширах, он не обладал авторитетом и высоким статусом. Сироз чувствовал, что Нянта беспокоил о том, как Чайные Дебоширы могли повлиять на него.

Он придерживался спокойного и игривого поведения, но ему явно нравились праздничные встречи Чайных Дебоширов, верно? Возможно, ему нравилось быть среди «молодежи»... Так считал Сироз.

— Ах, прости за это, Серара-сан, пожалуйста, зови меня Сироз. Я действительно знаком с этим мудрецом.

— Все верно, Серара-сан, это Сироз-чи, умный и знающий юноша, ня. План точно сработает, раз он здесь, ня.

— Вижу, ты все еще постоянно мяукаешь, Шеф, — поддразнивая, улыбнулся Сироз.

Он подшучивал над мяуканьем Нянты со времен Чайных Дебоширов.

— О чем ты говоришь, Сироз-чи, ня? Так разговаривают котолюди, превосходный способ закончить предложение, ня.

— «Гав» это или «ня», просто придерживайся чего-то одного, хорошо?

Такая сердечная беседа между Сироз и Нянтай удивила Серару. Она успокоилась и спросила:

— Вы знакомы?

— Мы были очень близки. Сироз-чи приходилось выискивать у меня блох.

— Вовсе нет.

Шокированная Серара могла только кивнуть.

— Раз Сироз-чи здесь... то кто же остальные двое, ня?

— Наоцугу здесь, а другую девушку зовут Акацки, Ассасин 90 уровня. Мы тренировались вместе 10 дней и провели 160 тренировок, она хорошая.

— Значит, Наоцугу-чи тоже тут, ня, и новый друг? Это отлично, ня. Сироз-чи наконец-то дорос до этого, ня.

Нянта, чьи глаза всегда становились похожи на щелочки при улыбке, посмотрел на Сироз и искренне улыбнулся.

— Шеф Нянта... Что случилось с Кошачьим Кормом?

— Дом не выдержал бури, и половина обвалилась, ня. Возможно, это знак свыше, и мне пора перебраться в Акибу, ня.

— Это... Ах, подождите минутку.

Ответ Нянты звучал воодушевляюще, нежели грустно. Как только Сироз решил задать еще

один вопрос, в его ушах зазвучала спокойная мелодия.

— Грозная группа во главе с Монахом приближается к зданию. У них 3 представителя вооруженного класса и 2 хилера, возможно, из той же партии. Они планируют окружить вас. Доберутся до вас через 2 минуты.

Короткое сообщение заставило Сироз вспомнить набросок Сусукино.

— Наши союзники обнаружили партию из 6 человек во главе с Монахом, есть идеи, кто это может быть?

— Это...

— Скорее всего, гильд-мастер Бригандии, Демикас, ня. Он Монах 90 уровня, как и его дружки, ня... Он стоит за всем этим, враг, ня.

Нянта четко обозначил определение «враг».

В игре он ни к одному игроку никогда не обращался так, что полностью рассеяло сомнения Сироз.

— Здесь есть черный ход? Чтобы выбраться отсюда, мы будем сражаться, если понадобится.

Внимание! Данный материал принадлежит команде РуРанобе, именно они занимались его переводом. Изначальный ресурс: <http://ruranobe.ru/r/lh/v1/ch5#ch5c3> Если вам понравилось, отблагодарите ребят, они ведь не для самих себя это переводили.

<http://tl.rulate.ru/book/7928/147627>