Уже почти наступила полночь, когда они добрались до Акибы.

Атмосфера на улицах казалась убийственной.

Городской центр, где располагались метро, главная дорога и мост, был забит киосками, как и всегда. Здесь, как обычно, находилась толпа, подозрительных же игроков можно было заметить в темных окраинах города и на тускло освещенных аллеях.

(С охраной дела совсем плохи...)

Группа Сироз провела последние несколько дней в полевой зоне, охотясь на монстров.

После того ужасного происшествия они нуждались в обмене информацией. Вопросы касательно еды, сна, основного механизма и структуры этого мира — многое стоило разузнать.

Собрав эти основные данные, группа Сироз решила выбраться в полевую зону и выяснить, как сильно изменились сражения.

Они втроем выбрали данный путь, но это заняло больше времени, чем ожидалось.

Использование магии и навыков очень отличалось от их освоения. Так считали Сироз и Наоцугу, Акацки тоже разделила их точку зрения, но позже.

Чем больше разница между использованием и освоением, тем больше требуется времени, чтобы на практике восполнить разницу. Изучить особенности навыка, понять, как его использовать, и поэкспериментировать с ним. Объем данных в Elder Tales хватало, чтобы заставить новичков взрывать, но сейчас их в 2 раза... Нет, в альтернативном мире данных в несколько раз больше.

Взять, к примеру, Удар Крестом.

Базовая двойная крестообразная комбо-атака Защитников. Защитники быстро изучали этот навык, поскольку он являлся базовым, и использовали его по-разному. Наоцугу знал пять способов его активации.

— Делаешь резкий взмах из правого верхнего угла в левый нижний, затем бьешь вертикально и вверх — это основа. Но ты также можешь начать из левого верхнего угла в правый нижний, так удобнее, если ты левша. Еще можно сделать горизонтальный взмах, а затем вертикально рубануть.

Вот так он работал.

Этот навык, а точнее, базовое атакующее движение, уже сохранено в их теле. Взять, к примеру, двух игроков боевого класса — Наоцугу и Акацки. Если у вас есть желание сражаться, и вы можете видеть движения ваших врагов, ваше тело начнет двигаться автоматически.

Но для того, чтобы запомнить все движения, нужно много тренироваться. Нельзя точно сказать, похожи ли эти тренировки на обучение боевым искусствам в реальном мире, но эта парочка, владеющая оружием, такая же, как Сироз. Им пришлось изучать, экспериментировать и приспособливаться.

Для дальнебойных заклинаний лучше использовать посох, а не горячие клавиши, — это

повышает точность атаки.

Если не брать во внимание то, что простые, но необходимые навыки легко использовать, могут возникнуть трудности с использованием их против врагов, если в командной работе имеются некоторые сложности.

У каждого из троицы своя роль — танк, убийца и саппорт, но командная работа заключается не только в выполнении своей роли.

Наоцугу нужно найти способы заагрить врага, предоставляя своим союзникам свободу действий. Акацки следует объединить знание и опыт, угадывая, какая же атака Наоцугу ударит в слабое место врага.

Но Сироз приходилось сложнее.

Он должен знать, что его товарищи могут делать, а что — нет. Ему нужно знать их привычки и даже ритм дыхания, чтобы грамотно продумать тактику боя. Ему нужно узнать и запомнить множество вещей, несмотря на то, что на их освоение нужно время. Так протекала повседневная жизнь партии Сироз.

Мариэль и Альянс Полумесяца тоже очень помогали группе Сироз.

Альянс Полумесяца создавался для взаимной поддержки. У них было несколько высокоуровневых игроков, но, поскольку они — гильдия, им требовалось больше рабочей силы, чтобы отправлять людей фармить в полевой зоне и одновременно собирать информацию на улицах.

Работа в гильдии делилась на 3 смены: добыча ресурсов в поле, покупка материалов, получение информации на улицах или создание предметов при помощи производственных навыков. Делать все это по сменам гораздо эффективнее.

Они договорились о том, что команда Сироз будет собирать информацию в зонах 60 уровня и выше для обмена информацией с Мариэль. Кроме того, они будут добывать высокоуровневые предметы, чтобы обменивать их на еду и снаряжение.

Они делали то, что им лучше всего удавалось, и обменивались результатами.

(Мари-нэ упомянула, что некоторые люди действительно напуганы... похоже, нужно что-то делать с ПКашниками.)

Сироз вздохнул, размышляя об этом, поскольку эту информацию он узнал от Мариэль, и выходит, что она из вторых рук. Но он сам имел дело с ПКашниками, это факт.

В метро можно укрыться от дождя, что делало его отличным местом для размещения магазинов. Партия Сироз прошла через него и вышла прямо на городскую площадь. В реальном мире здесь располагалась набережная под открытым небом, но в этом альтернативном мире на этом месте раскинулась огромная территория, поросшая мхом и травой.

Несмотря заброшенность окружающих зданий, на первом этаже каждого из них находились магазины. Здесь располагались главные торговые точки Акибы.

Кроме магазинных NPC, которые помогают игрокам в торговле, здесь производственным новичкам помогали Кузнецы и Плотники. Они не только обучали базовым навыкам, но и предоставляли доступ к своим печам и столам для шитья.

Большинство предметов в этом мире можно выбить с монстров или найти в сундуках с сокровищами в подземельях. Они также могут быть созданы производственными игроками. Чтобы помочь низкоуровневым игрокам в их приключениях, NPC продавали базовое оружие и доспехи.

В торговых объектах, расположенных вокруг центральной площади, тоже сидели такие NPC-торговцы.

Население NPC в этом мире намного больше, чем в игре. Поначалу игроков это шокировало, но со временем они привыкли.

Они не делали точного подсчета, но их было примерно в 6-10 раз больше, чем в игре.

Основные услуги на территории города остались такими же, как в игре, и были доступны 24 часа. Но NPC тоже нужно есть и спать. Скорее всего, увеличение населения вызвано тем, что им приходилось работать по сменам.

Они жили по своему графику и жили в помещениях, располагавшихся над их магазинами. Но они не покупали вещи или магические предметы, созданные игроками, поэтому сложно сказать, какую роль они играют в экономике этого мира.

Поведение этих NPC отличалось от игрового и больше напоминало человеческое. Вы можете спутать их с игроками, если не проверите их статус.

— Хочешь купить что-нибудь? Или съесть? — спросил Наоцугу Акацки слабым голосом.

— Ах, что будем делать, господин? — равнодушно спросила Акацки у Сироэ.

Их не радовала возможность подкрепиться и хмуриться во время трапезы.

— Да... Для начала держитесь. Давай пройдемся и проверим, не спит ли еще Мари-нэ.

Сироэ принял решение. Даже если вкус еды в Альянсе Полумесяца такой же, есть у Мариэль все же лучше. Нельзя не брать во внимание влияние окружающей обстановки на восприятие пищи.

Лут, который они получили с монстров и ПКашников, можно продать Альянсу Полумесяца. Из него они могли сделать предметы, которые затем можно продать на рынке, тем самым вернуть их людям.

Сироэ открыл меню и связался с Мариэль при помощи телепатии.

Сейчас она еще не должна спать, но ее ответ показался слишком быстрым.

— Йо, Сиро-бойн, где ты?

— Вернулся в город.

Приветствие Мариэль не отличалось от обычного, но что-то настораживало.

— Приходи в мою гильдию.

— Разве сейчас подходящее время? Ты не спишь?

— Я как раз думала о том, чтобы связаться с тобой. В любом случае, просто приходи.

— Не возражаешь, если Наоцугу и Акацки пойдут со мной?

Сироэ познакомил Мариэль с Наоцугу и Акацки во время визита к Альянсу Полумесяца. Троица была частым гостем гильдии, а порой даже присоединялась к сражениям с монстрами. Таким образом, они познакомились со всеми.

— Конечно нет, так даже лучше. Я буду ждать вас, ребята.

Разговор закончился. Сироэ чувствовал суматоху на заднем плане, разговаривая с Мариэль. Похоже, Альянс Полумесяца все еще бодрствовал, несмотря на столь поздний час.

— В чем дело, Сиро? — небрежно спросил Наоцугу, заметив перемены в Сироэ.

Доброта Наоцугу выражалась в этих мелочах. Сироэ был впечатлен, но не показал виду, вместо этого он обернулся и сказал:

— Давайте пройдемся до Альянса Полумесяца. Похоже, что-то случилось.

Внимание! Данный материал принадлежит команде РуРанобе, именно они занимались его переводом. Изначальный ресурс: <http://ruranobe.ru/r/lh/v1/ch3#ch3c5> Если вам понравилось, отблагодарите ребят, они ведь не для самих себя это переводили.

<http://tl.rulate.ru/book/7928/147615>