

Ро-Шай-Лиэнь. Пустота.

Когда-то давным давно, когда не было никаких правил и астрал сотрясали битвы бессмертных, Древняя Богиня приняла приглашение Древнейшей и стала Смотрящей одного из аспектов Бездны – Безграничного Океана Энергии. Тем самым ограничив доступ к источнику мощи Древних, что стало одним из важнейших деяний Альянса по наведению порядка во Вселенной.

И тем самым заперев себя в добровольной клетке возле Руинов Снов. Не то чтобы она не могла заглянуть в другие слои реальности, Смотрящая просто не видела в этом необходимости, не говоря уже об интересе. Древние? Вы же не будете воспринимать серьезно маленьких детей, которые прибегают к вам подкрепиться и сразу же убегают обратно, играть в свои великие и таинственные божественные игры.

Поэтому Пустота ждала. Безграничный космос умеет ждать. Она ждала странников, истинных бродяг, что найдут путь Истинной Пустоты, и станут Шагнувшими-за-Грань. Она ждала, слушая эхо Голосов Пустоты, существ размером с планеты и звезды, что плавали среди звезд и пели ее песню. Ждала тех, кто сумеет расслышать эту мелодию и познает ее голос. Улыбалась тем странникам пустоты, что в последний миг своей жизни выбирали в качестве предсмертной картины бесконечный космос.

Но тут случилось нечто неожиданное. Нечто, что смогло удивить даже Смотрящую Бездны. Это сделала крохотная душа простого смертного. Проклятый призрак сумел пройти слои реальности и встретиться с ней. Теперь у нее появилась новая игрушка, за которой можно было с любопытством следить. И с каждым разом она убеждалась, что не ошиблась с выбором. Чего только стоит Пустотный Ткач Реальности. Она с нетерпением ждала, как способность, пресущая одному из самых страшных магических хищников, обитающих в Океане Пустоты, проявится в этой проклятой душе.

А чтобы с ней было еще интереснее играть, она сделала множество приготовлений и теперь ждала, когда он сделает выбор. Снова выберет её.

[Пустота не принадлежит никому] – донеслась до нее через слои реальности долгожданная фраза.

- [А ты принадлежишь Пустоте], - прошептала она только ей слышный ответ.

Наследие Войда, системная способность божественного ранга, которая открывает доступ к Океану Энергии, откуда берут начала все божественные силы. Игрушка уже была помечена ее присутствием, а теперь через метку разлома через душу призрака в реальность начала истекать энергия Пустоты. Крохотные капли, слишком мала величина разлома, но способные по энергетической ценности с Первородным Пламенем или чужеродными энергиями Варпа и Хаоса.

А теперь посмотрим, сможет ли он распорядиться этой силой. Или же эта сила обратит его в ничто.

Из полыхающего черным пламенем огонька вылезла пара щупалец, и потянулись к Рыцарю.

- Хватайся, - с большим трудом произнесла Владислава, чувствуя присутствие той же самой силы, с которой она столкнулась на испытании. И она поступила тем же способом – встала выше этой силы. Полегчало.

А на Рыцаря Бастиона взглянула Та, чей шепот он часто слышал среди далеких звезд. И улыбнулась.

На сторонний взгляд ничего не происходило. Но он отчетливо чувствовал, как через щупальца призрака в него вливался поток энергии. Казалось бы, он не шел ни в какое сравнение даже со слабеньким потоком Бастиона. Но это впечатление было крайне обманчиво. Он отчетливо чувствовал, что по энергетической ценности это все равно что сравнивать весь окружающий их лес и один миллиграмм антиматерии. И сейчас каждая частица этой энергии укладывалась и уплотнялась внутри него.

«Внимание, энергетические накопители загружены на 300%!»

«Внимание, энергетические накопители загружены на 400%!»

«Внимание, энергетические накопители загружены на 500%!»

«Внимание, превышена предельная концентрация энергии!»

«Активирован протокол «Дэми-экс-Магика». Программа «Божественный Доспех» запущена».

Ази Онага не успел хоть как-то отреагировать на сообщения, когда с его экзоскелетом начала твориться какая-то фигня. А в следующую секунду ему пришлось отвлечься и от этого, потому что какая-то фигня начала твориться с его собственным телом. Он потерял чувствительность конечностей, которые первыми контактировали с пребывающей энергией Пустоты, так что теперь даже при всем желании он не смог бы их разжать. Казалось, что они есть, но их будто не было. А затем произошел контакт маны Бастиона с маной Пустоты.

Внимание!

Присвоен титул Мастера-Паладина Бастиона. +40 ко всем Характеристикам!

И сразу следом за сообщением Системы Рыцарь уловил мысленное послание от Бастиона.

«Мои возможности сильно ограничены, так что помогу хоть этим. Держись, Рыцарь».

Как речная вода впадает в соленый океан и растворяется в нем, так и здесь и сейчас мана Бастиона постепенно растворялась в Пустоте, которая все больше и больше заполняла собой его внутреннее астральное пространство. И Старший Бог при всем своем могуществе мог лишь только наблюдать за уникальным процессом, который протекал в душе отдельно взятого Рыцаря.

Терпи, драконид, драконом будешь.

Внимание! Доступна эволюция!

Дракон – существо легендарного ранга. Подвид и физические характеристики будут определены случайным образом после эволюции.

Накаркал. Терпи.

Внимание! Доступна эволюция!

Звездный Драконида – уникальный представитель расы драконида, способный слышать и слушать голос Пустоты.

...

Терпи.

Внимание! Доступна эволюция!

Дракон Пустоты – существо мифического ранга.

Чтобы ты знал, почему надо соглашаться – это монстр уровня Дракона Хаоса и Таящегося-в-Тенях.

...

... ...

...

Может, согласиться?

«Внимание! Установка программы «Божественный Доспех» успешно завершена! Настройка параметров программы. Для корректной работы необходим Пользователь с уровнем Младшего

Бога».

«Поиск решений...»

«Зафиксировано необходимое количество энергии. Доноры: Ро-шай-Лизнь, Бастион».

«Пользователь будет повышен до уровня Младшего Бога после перезагрузки».

«Принудительная перезагрузка через 3...»

«Спасибо, что использовали нашу программу».

«Принудительная перезагрузка через 2...»

«Все права защищены. Автор: Дэми-экс-Магика. Орден Тетраграмматона.»

«Принудительная перезагрузка через 1...»

Его последней мыслью стало нечто матерное, и сознание Рыцаря погрузилось во тьму.

- Готово, - прохрипел нечеловеческим голосом Владислав, заметив, как фигура драконида вместе с преобразившимся экзоскелетом покрылась слепящим белым светом, и с большим трудом втянул щупальце обратно.

Но на этом проблемы у них не закончились. Потому что из бездонной дыры в глубине его души продолжала выливаться энергия, и, не находя себе выхода, начала скапливаться внутри. Он чувствовал себя крошечной песчинкой в этом бушующем шторме Океана Пустоты. А утонуть в этом Океане означало стать поглощенным пустотой навечно.

К счастью, у него был выход. Крайне сомнительный, но выход.

Система, где это чертово уведомление?

Накоплено необходимое количество энергии для активации способности «Регенерации Чо».

Желаете активировать?

Да, блин, тысячу раз ДА!

Внимание!

Сработали следующие эффекты!

Проклятие Харона.

Its bigger than outside

Условия восстановления:

Выбор восстанавливаемого физического тела – выполнен.

Привязка души к восстанавливаемому телу – выполнена.

Функции восстановления:

Случайный выбор способностей – выполнен. Легендарный ранг.

Случайный выбор артефактов – выполнен. Мифический ранг.

Внимание! Была задействована Божественная Оценка. Уровень – Древний.

Коррекция...

Выбор наиболее подходящего сочетания – выполнен.

Присвоен Мифический ранг.

Начинаю процесс регенерации тела.

Ему показалось или в тексте Системы было какое-то добавление? Но все посторонние мысли мгновенно были вытеснены из сознания, когда вновь пришла она. Боль.

- ААА!!! – разнесся по округе нечеловеческий крик.

Владислава, находившаяся совсем рядом с источником звуковой атаки, сжалась в комок, прикрыв уши руками. Потому что проклятый призрак, не отягощенный необходимостью дышать, продолжал вопить без остановки.

Внимание! Доступна эволюция!

Банши – монстр-призрак редкого ранга. Обладает способностью управлять силой своего крика.

Система, иди наААА!!!

Но крик, как ни странно, помогал, облегчая боль. Или просто на второй раз легче? И быстрее. Потому что он уже наблюдал формирование нового тела, которое отличалось от первого раза. Владислава была полупрозрачной светящейся фигурой, в которой вырастал скелет и все остальное. Здесь же фигура была обозначена едва заметным контуром, словно он смотрит на объемную линию. А вторым и самым главным отличием было то, что второе тело росло не из самого черного огонька, а из одного из черных отростков. Похоже, заранее облом.

Не успело тело оформить костяной скелет, как произошла еще одна странность. Один за другим в черной вспышке пламени начали появляться части рыцарского доспеха, заключая в себе недоделанное тело. Потребовалась пара секунд, чтобы опознать в комплекте чернугольного цвета Вигар – доспехи легендарного ранга. Это радует, у нового тела будет прекрасная защита. Вот только было непонятно, куда делся остальной сет Авалона – щит, копье и меч.

Боль ушла, знаменуя окончание процесса. А странности не прекращались.

От стоявшей фигуры в черных рыцарских доспехах начал исходить кровавый туман. А узкая щель шлема зажглась светом цвета свежей крови.

- ГРРРРРРР, - пророкотал высокий скрежущий голос подозрительно знакомый звук. -
ОРРРРРРР...

Нет, серьезно, ОН тут откуда?! Но это была не самая большая проблема. Шторм из энергии Пустоты и не думал утихать.

Внимание!

Сработали следующие эффекты!

...

Внимание!

Сработали следующие эффекты!

...

...

...

Я сейчас сдохну, равнодушно понял Владислав, глядя на несколько десятков сообщений Системы, заслонивших весь обзор. Несколько десятков процессов Регенерации одновременно. Никто не в силах вынести столько боли за один раз.

- Эй, - раздался на границе его сознания мощный басистый рык. – Если не хочешь сдохнуть – держись.

Что? Кто? За что держаться?

- ВАРГХ!!! - взревел Рыцарь-Берсерк.

И по щупальцу, которое он не успел отсоединить, к Владиславу устремился мощный поток маны. Волна Ярости накрыла его с головой, притупляя боль и даруя долгожданное облегчение от бушующего шторма Пустоты.

Взамен она потребует не много:

Окровавлённой стали, смерти пир.

Так почему бы нет?

Владислав поднял вверх руку, закованную в белую бронированную перчатку.

- Граор! - воскликнул он.

- ВАРГХ!!! - ревом ответила ему толпа новорожденных Берсерков.

Божественное пространство Древнего Кхара, Бога Ярости и Битв, напоминало поле боя, освещаемое багрово-красным закатным солнцем. Повсюду текли реки темной крови, валялись обломки брони и оружия. Но трупов врагов не было. Не было во Вселенной еще больших безумцев, которые бы отважились напасть на обитель Истинных Берсерков. Поэтому чаще всего обитатели этого божественного мира-осколка скучали, если не были задействованы в одном из многочисленных дел Древнего в самых разных уголках и слоях этого бескрайнего творения Создателя. Правда, некоторые вернувшие из таких командировок потом долго пили, много матерились, вспоминая встретившихся неадекватных долбоебов, и еще больше пили, чтобы постараться всё забыть, как страшный сон.

Но сегодня царило редкое оживление. В небе зависли три огромные панели, а вокруг них на земле были разбросаны многочисленные диваны, кресла, троны, троны из черепов и так далее, кому что было по душе.

- Еще не началось? - спросил один из вновь прибывших.

- Успел ты вовремя к началу смертной брани.

- А звук будет? Или будет опять как в прошлый раз?

- А что было в прошлый раз?
- Да какая-то баталия в космосе. Вакуум, чтоб его.
- Что такое вакуум? – поинтересовался один из новеньких, представитель первобытной цивилизации.
- Короче, всё без звука.
- А...
- ТИХО!!! – разнесся по миру-осколку божественный голос.
- Эй... - раздался тихий шепот. - А чего Босс тут?
- Говорят, там целая толпа с потенциалом Истинных Берсерков.
- Ого.
- Тс! Начинается, - зашикали друг на друга зрители

Экраны зажглись и показали панораму большого горного хребта в окружении лесного массива. И сквозь этот массив продвигались орки. Это были не совсем обычные орки. Огромные мускулистые фигуры с красной кожей, могучие воины, достойные противники и потенциальные последователи Пути Ярости. Но каждый зритель видел, что это лишь безвольные марионетки Слуги Незримого.

Внезапно орки остановились и все, как один, повернули головы в одну сторону, к чему-то прислушиваясь.

- Опять звука нет, - недовольно пробурчал один из зрителей.
- А ты попробуй найти толкового мага, чтобы поддерживать эту астральную мега-хреновину в порядке, - откликнулся его сосед.
- Твоя правда...

Что поделать, нелюбовь Кхара к магам естественным образом отражалась и среди его последователей. И как следствие, вышеупомянутая проблема вставала в полный рост.

- Граор варгх! – разнеслось по полю боя.
- ГРАОР ВАРГХ! – откликаясь на древний зов, рефлекторно взревели берсерки, подскакивая со своих мест.

И только потом успокоились, поняв, что это появился звук.

Орков вызывали на бой. Может быть, этот древний зов затронул что-то глубоко внутри душ орков, если от них еще что-то осталось. Может быть, сам Кукловод не видел причин отказываться от возможности сокрушить кучку букашек, что напрашивались на смерть.

Но орки ответили громогласным ревом тысяч голосов и Орда колыхнулась в сторону зова.

Экраны мигнули, меняя картинку, и показали огромное травянистое поле, на один край

которого начали выбегать первые волны красной угрозы. А на другом краю их уже ждали.

Это была разношерстая толпа самых разных персонажей, среди которых выделялась первая шеренга рыцарей, одетых в самые разные доспехи. Уперев разнообразное оружие в землю, они спокойно стояли и ждали, что совсем не вязалось с образом бешеных воинов, что должны были стремиться навстречу врагу и утопить его в собственной крови.

Невысокая фигура в белых доспехах и рогатом шлеме пошевелилась первой, занося над головой огромный меч размером с нее саму.

- Граор! - взревела она, словно сбрасывая оцепенение с толпы, и лезвие меча окутало пламя Ярости.

- Варгх! - ответили ей берсерки, и сорвавшаяся с клинков божественная мана алой волной вонзилась в острие бежавшей на них толпы, превращая орков в кровавые ошметки.

Секунда тишины. И по ушам зрителей ударил тяжелый гитарный риф, задавая мелодию боя*.

*Guitar Test - Shiro Sagisu

Guitar III - Shiro Sagisu

4BLM_101_Chokkaku - Shiro Sagisu

Sakkaku - Shiro Sagisu

<http://tl.rulate.ru/book/7925/257631>