

Солнце начало подниматься, поэтому Джейк и Лора проснулись. После завтрака, они улетели на восток, а поисках сильных монстров, но мысли Джейка были заняты поднятием до S ранга, и через шестьсот километров, сработала его «Интуиция», поэтому он остановился. Лора тоже остановилась, хоть и не понимала зачем.

— Джейк, что-то случилось?

— Нет, всё хорошо, но давай полетим в сторону леса.

— Хорошо...

Лора последовала за Джейком, поэтому через десять минут они уже кружили над лесом, в котором были огромные ворота, а также два зверя, похожие на псов, но полностью состоящих из маны. Джейк оценил их обоих.

Раса: Хранитель(S)

Имя: -

Уровень: 150

Возраст: 100

Путь: Страж врат(A+)

Характеристики:

133.375/133.375 HP

133.375/133.375 SP

1.333.750/1.333.750 MP

2425(0) Сила

2425(0) Стойкость

2425(0) Скорость

2425(0) Ловкость

24250 Интеллект

24250 Сила воли

Описание: Создание из магии, созданное для охраны. Имеет Магическое тело, поэтому неуязвимо для обычных физических атак, пока магическое тело не будет исчерпано.

Это был маленький зверь.

Раса: Хранитель(S)

Имя: -

Уровень: 170

Возраст: 100

Путь: Страж врат(A+)

Характеристики:

158.125/158.125 HP

158.125/158.125 SP

1.581.250/1.581.250 MP

2875(0) Сила

2875(0) Стойкость

2875(0) Скорость

2875(0) Ловкость

28750 Интеллект

28750 Сила воли

Описание: Создание из магии, созданное для охраны. Имеет Магическое тело, поэтому неуязвимо для обычных физических атак, пока магическое тело не будет исчерпано.

Не раздумывая, Джейк и Лора трансформировались, а после этого, Джейк приложил свои рога к рогам Лоры, а также ещё и призвал грозу. Лора начала чертить множество рун, которые впитывались в тучу, как в губку. Рун становилось слишком много и через десять минут, на огромной туче практически не осталось места для рун, а мана Лоры была на исходе, как и мана Джейка. Когда последняя руна была готова, туча ещё больше почернела, а потом из неё вырвалась огромная чёрная молния, радиусом в несколько десятков метров, и ударила в то место, где лежали два хранителя. Когда молния соприкоснулась с телами монстров, вырвался яркий свет, а молния стала ещё сильнее, поглощая чужую ману и сжигая её.

Через пять минут туча развеялась, а молния исчезла. Когда пыль, поднятая в воздух из-за удара молнии, осела, Джейк и Лора заметили лежащих на земле хранителей, которые перестали светиться, и обрели тела из плоти и крови. Джейк и Лора спустились, чтобы их добить, но внезапно, тела монстров снова покрылись маной, но они не успели полностью прийти в себя, потому что их головы были уничтожены ударами меча и посоха.

День! Специальный монстр «Хранитель(S)» был убит! Получен опыт! Получен дополнительный опыт!

Джейк и Лора широко открыли глаза, потому что Джейк получил десять уровней, а Лора целых восемнадцать, а также новый титул.

День! Получен титул «Истребитель хранителей»!

Истребитель хранителей — Получен за убийство «Хранителя», не достигнув 100-го уровня. Позволяет получить дополнительный опыт с хранителей.

Так как они получили огромное количество уровней, они также получили большое количество

характеристик и несколько новых навыков, но из полезных там оказались лишь улучшения магии, рун и колдовства, поэтому основной наградой за это, были характеристики.

Статус

Имя: Джейк Баррет

Партнёр: Лора Баррет

Уровень: 110

Возраст: 20

Путь: †¶@ Мастера Мечника Архимагии(S+)

Раса: Духовный Драконоид(A)

Благородство: Король

Подданные: 2698

Статистика:

441.600/441.600 HP

441.600/441.600 SP

471.261/471.261 MP

14444(13576) Сила

14695(13359) Стойкость

12745(11586) Скорость

11791 Ловкость

11252 Интеллект

11189 Сила воли

Очки свободных атрибутов: 0

Навыки: Владение мечом(A), Чувство маны(A), Управление маной(A), Интуиция(A), Укрепление(C), Оценка(A), Контроль элементов(A), Поглощение(S), Пространственный глазок(C), Перехват(A), Берсерк(E), Командование(C), Подготовка(C), Знание рун(B); Трансформация Дракона(Уникальное); Деторождение; Частичная трансформация(уникальное); Драконья магия(A); Соккрытие(A); Магический Ритуализм(A); Воплощение духа(A); Дракониий элемент(A); Аура(A); Дыхание дракона(A); Драконья сила(A); Магическое воплощение(A); Магическое касание(A); Усиленная магия(A)

Таланты:

†@§¶••••

Фехтование•••

Археология••••

Владение маной•••••

Титулы: Первопроходец, Чистильщик(А), Искатель |||, Эксперт, Основатель, Геноцид(средний),  
Особенный дракон, Правитель подземелья, Мастер

Эффекты:

81% сопротивления огню(постоянный)

29% сопротивление молнии(постоянный)

+10% к Скорости(Постоянный)

15% сопротивление камню(постоянный)

+10% к Стойкости(постоянный)

+30% к регенерации(постоянный)

20% сопротивление яду(постоянный)

9% Сопротивления холоду(постоянный)

Благословение духов(постоянный)

+5% к Силе(навык: Драконья сила)

Статус

Имя: Лора Баррет

Партнёр: Джейк Баррет

Уровень: 110

Возраст: 0

Раса: Духовный Драконоид(А)

Путь: †Δ Драконья Колдунья(S)

Благородство: Королева

Характеристики:

232.770/232.770 HP

232.770/232.770 SP

515.394/515.394 MP

7905 Сила

7613 Стойкость

6548 Скорость

6412 Ловкость

15646 Интеллект

15590 Сила воли

Очки свободных атрибутов: 0

Навыки: Чувство маны(A); Управление маной(A); Знание рун(A); Знание растений(B);  
Готовка(B); Алхимия(B); Оценка(B); Колдовство(A); Отложенный запуск(B); Трансформация  
Дракона(Уникальное); Вторая руна(B); Частичная трансформация(уникальное); Деторождение;  
Колдовской ритуализм(A); Поглощение(A); Драконьи руны(A); Чары(A); Третья руна(A); Рунное  
формирование(A); Воплощение духа(A); Драконий элемент(A); Безрунное Колдовство(A);  
Перехват(A); Аура(A); Дистанционное колдовство(A); Драконье колдовство(A); Древние  
руны(A); Усиленные руны(A); Усиленные чары(A)

Таланты:

₹|Ωφ•••

Готовка•••

Алхимия•••

Колдовство•••••

Титулы: Прародитель, Особенный дракон, Искатель подземелий |, Правитель подземелья,  
Геноцид(средний), Истребитель хранителей

Эффекты:

70% сопротивления огню(постоянный)

Благословение Короля эльфов природы, Роннана Мейры(до 210 уровня)

Благословение духов(постоянный)

Удивительно, как они так быстро достигли нужного уровня, но главное было впереди, Джейк  
использовала оценку на вратах.

Вход в Храм времени

Тип: Вход в подземелье

Уровень: #

Редкость: Непостоянное(2 использования)

Условие: Самый высокий уровень среди разумных рас континента.

Вход в легендарный Храм времени, который по слухам был создан богами для тренировки великих героев из разных рас, в награду за их силу.

— Звучит подозрительно...

— Да.

— Но в описании сказано, что это награда, значит это что-то хорошее.

— Да, мы зайдём?

— Естественно, кроме нас, сюда больше никто не войдёт, поэтому пойдём.

Джейк открыл дверь и вошёл внутрь, вслед за ним вошла Лора. Внутри был большой коридор, украшенный фресками и узорами, стены светились из-за маны. Когда они подходили к выходу из коридора, Джейк почувствовал знакомую ману, которую он не использовал уже давно, ману времени, тогда коридор позади них схлопнулся, а перед их глазами всплыло уведомление.

День! Добро пожаловать в «Храм времени»! Получите новую цель!

День! Цель «Тренировка» получена!

Цель: Достигнуть S ранг за 20 лет.

Награда: Навык S+ ранга

Наказание: -10 уровней

Отсчёт: 438.000 часов.

— Вот это мы попали...

—...

Джейк и Лора просто открыли рты и простояли так целый час, а потом одумались и решили выполнить цель, чтобы побыстрее выбраться отсюда...

По лесу бежали несколько человек, а за ними гнался огромный рогатый медведь. Всего было пять человек, двое мечников, один лучник, один маг и приманка.

— Быстрее, Лукас!

— Чёрт, оставь его!

— Что?!

— Не смейте!

Человек по имени Лукас не успел больше ничего сказать, он споткнулся и упал, а остальные люди продолжили бежать.

"Чёрт!"

Он разозлился и ударил кулаком по земле, а потом заглянул в свой статус.

Статус

Имя: Лукас Смит

Партнёр: Марина Волтер(мертва)

Уровень: 4

Возраст: 18

Путь: Воин(Е)

Раса: Человек(Е)

Характеристики:

700/700 HP

680/680 SP

285/285 MP

44(-20) Сила

48(-20) Стойкость

28(+20) Скорость

37(-20) Ловкость

19(-1) Интеллект

19(-1) Сила воли

Очки свободных атрибутов: 0

Навыки: Владение мечом(Е), Чувство маны(Е), Управление маной(Е), Готовка(Е)

Таланты:

Фехтование •

Готовка ••

Обучение ••

Титулы: -

Эффекты: Страх(?)

"Прости, я не смог сдержать обещание"

Медведь уже замахнулся лапой на лежащего человека, как вдруг под человеком открылись ворота и он в них провалился, а медведь ударил по пустой земле, после чего рассвирепел и ещё быстрее ринулся в погоню за другими людьми.

Лукас в это время лежал на холодном полу и с шоком смотрел на уведомление.

День! Вы были выбраны как одна из добродетелей «Смирение»!

День! Получен новый навык «Смирение(Ех)»!

Смирение(Ех) — Навык из серии добродетелей. Позволяет отменять действия навыка греха. Может на время повышать характеристики. Повышение зависит от степени смирения.

День! Путь эволюционировал до «Воин Добродетели(Ех)»

День! Получена новая цель!

Цель: Добраться до S ранга

Награда: Знания, как воскресить партнёра

Ограничения: -

Наказание: -

"Что это...?"

Внезапно его внимание привлекла награда за цель, которую он получил, он мог воскресить свою любовь, которую потерял во время обучения, поэтому он осмотрелся. Он находился в белой комнате, абсолютно белая комната, где больше ничего не было, тогда Лукас решил проверить, что значит его новый путь.

[Воин Добродетели(Ех)•••] — Вы смогли принять смирение, поэтому были одарены Добродетелью божьей. Ваша задача принести в мир покой и радость, следуя вашей Добродетели, если вы откажетесь, всевышний отвернётся от вас и вы лишитесь этой силы. Является максимальной эволюцией. Прирост характеристик:

50 Сила

50 Стойкость

50 Скорость

50 Ловкость

50 Интеллект

50 Сила воли

100 Очков свободных атрибутов.

"Это..!"

Широко открыв глаза от удивления, он застыл на несколько минут, пока перед ним не появилась новое окно.

День! Обучение начинается!

Когда он закончил читать, перед ним появился гоблин, а рядом с ним окошко с информацией.

Раса: Гоблин

Ранг: С

Уровень: 1

Мощь: 5

Сложность: легко

Лукас закончил читать, и только тогда гоблин ожил, он сразу же направился к человеку, но Лукас просто ударил его по голове и получил целых три уровня.

"Это..!"

Войдя во вкус, он продолжил проходить за уровнем, улучшать ранг за рангом и вот, спустя двадцать лет, он ни капли не изменившийся, наконец прошёл последний уровень, наконец стал S ранга.

Статус

Имя: Лукас Смит

Партнёр: Марина Волтер(мертва)

Уровень: 120

Возраст: 38

Путь: Воин Добродетели(Ех)

Раса: Человек Добродетели(S)

Характеристики:

472.330/472.330 HP

472.310/472.310 SP

526.450/526.450 MP

10494 Сила

10498 Стойкость

10498 Скорость

10507 Ловкость

10479 Интеллект

10579 Сила воли

Очки свободных атрибутов: 0

Навыки: Владение мечом(S), Чувство маны(S), Управление маной(S), Подготовка(C); Смирение(Ex); Святая магия(S); Святые руны(S); Святое колдовство(S); Святое волшебство(S);

Таланты:

Смирение•••••

Фехтование•

Подготовка••

Обучение••

Титулы: Добродетель «Смирение»

Эффекты: -

Из-за незнания правильного подхода, он упустил много очков характеристик, но не жалел об этом, он был уверен, что является сильнейшим в мире, потому что, когда он вышел из храма, его встретил тот же медведь, который гнался за ним. Его обучение, занявшее 20 лет, на самом деле продлилось всего двадцать дней. Он был уверен в своей силе, поэтому со смирением принял смерть этого медведя от своих рук и отправился на поиски странного человека, которого показали чужие воспоминания. Из воспоминаний об этом человеке, было только его изображение, чёрные волосы, драконья чешую, разноцветные рога, это всё, что Лукас знал о нём, и мог лишь догадываться, но высшие чины, возможно знали больше.

С момента заточения Джейка и Лоры прошло четырнадцать лет. Джейк как всегда сидел на небольшой террасе и тренировал свою магию, чтобы, наконец достичь S ранга. Рядом с ним сидела Лора и занималась тем же. Странно, но их мышление, на протяжении этих четырнадцати лет совсем не менялось и они не чувствовали вообще никаких изменений, кроме улучшения своих навыков, они не чувствовали сколько времени прошло, для них, всё это заняло лишь четырнадцать дней, что было правдой, которую подтвердил Джейк, который постоянно чувствовал магию времени.

Наконец, вокруг Джейка завихрилась золотая энергия, которая была заражена чёрной, а потом начала впитываться в Джейка, а Лора же за этим наблюдала, отрываясь от своей тренировки. Когда огромное количество энергии впиталось в Джейка, он услышал четыре уведомления.

"Почему четыре?"

День! Раса эволюционировала до «Духовный Драконоид(S)»

День! Навык «Поглощение(S)» эволюционировал в «Обжорство(Ex)»!

Обжорство(Ex) — Навык греха, который был развит через путь сложных сражений. Позволяет поглотить любую энергетическую атаку и преобразовать её в ману или выносливость, тем самым пополняя себя энергией. При активации особого свойства, позволяет получить 10% характеристики от съеденного вещества или существа. Имеет слабость в виде любого навыка серии «Добродетелей»

День! Раса эволюционировала в «Духовный Драконоид Греха(S+)»!

День! Путь эволюционировала в «Прожорливый мастер меча и магии(Ex+)••••!»!

После прочтения этих уведомлений, его голова наполнилась огромным количеством информации, но Джейк пытался сопротивляться и сразу наложил на себя огромное количество рун и магии для лечения, в том числе и новую, святую. Боль продолжалась около часа, но Джейк смог всё усвоить и не потерять сознание. Лора также выдохнула, потому что она всё это время помогала Джейку ещё большим количеством рун, но не успел Джейк открыть статус, как у Лоры активировался навык и она сообщила об этом Джейку.

Спустя два часа, Джейк наконец открыл свой статус.

Статус

Имя: Джейк Баррет

Партнёр: Лора Баррет

Уровень: 110

Возраст: 34

Путь: Прожорливый Мастер Меча и Архимагии(Ex+)

Раса: Духовный Драконоид Греха(S+)

Благородство: Король

Подданные: 4026

Статистика:

814.200/814.200 HP

815.395/825.395 SP

863.758/863.758 MP

14934(13576) Сила

14695(13359) Стойкость

12745(11586) Скорость

11791 Ловкость

11252 Интеллект

11189 Сила воли

Очки свободных атрибутов: 0

Навыки: Владение мечом(S), Чувство маны(S), Управление маной(S), Интуиция(S), Укрепление(C), Оценка(A), Контроль элементов(S), Обжорство(Ex), Пространственный глазок(C), Перехват(S), Берсерк(E), Командование(B), Подготовка(C), Знание рун(A); Трансформация Дракона(Уникальное); Деторождение; Частичная трансформация(уникальное); Драконья магия(S); Сокрытие(A); Магический Ритуализм(S); Воплощение духа(S); Дракони

элемент(S); Аура(S); Дыхание дракона(S); Драконья сила(S); Магическое воплощение(S);  
Магическое касание(S); Усиленная магия(S)

Таланты:

Обжорство•••••

Фехтование•••

Археология••••

Владение маной•••••

Титулы: Первопроходец, Чистильщик(A), Искатель |||, Эксперт, Основатель, Геноцид(средний),  
Особенный дракон, Правитель подземелья, Мастер, Грех «Обжорство»

Эффекты:

91% сопротивления огню(постоянный)

29% сопротивление молнии(постоянный)

+10% к Скорости(Постоянный)

15% сопротивление камню(постоянный)

+10% к Стойкости(постоянный)

+30% к регенерации(постоянный)

20% сопротивление яду(постоянный)

9% Сопротивления холоду(постоянный)

Благословение духов(постоянный)

+10% к Силе(навык: Драконья сила)

Его удивил его путь, поэтому он проверил его.

[Прожорливый Мастер Меча и Архимагии(Ex+)••••] — Вы стали сильным, благодаря  
мастерству и пожиранию, вы навсегда станете грехом и этого не отменить. Прирост  
характеристик:

75 Сила

75 Стойкость

80 Скорость

80 Ловкость

75 Интеллект

75 Сила воли

130 Очков свободных атрибутов

/Сильный свист/

"/Непереводимая речь на казахском, арабском, японском, китайском и ещё ряде других языков/"

Через десять минут непрерывного истерического смеха, Джейк наконец успокоился и рассказал обо всём Лоре. Спустя ещё двадцать минут, Лора продолжила свою тренировку и успела её закончить, до того, как время пребывания в этом мире, Джейка, вышло. Также, как и с Джейком, вокруг Лоры сначала собралась золотая энергия, а потом она окрасилась в чёрный и Лора услышала четыре уведомления.

День! Раса эволюционировала до «Духовный Драконоид(S)»

День! Навык «Поглощение(S)» эволюционировал в «Похоть(Ex)»!

Похоть(Ex) — Позволяет управлять разумом любых существ, используя всего лишь небольшую линию маны. При активации особого свойства, позволяет получить до 5% характеристик в час. Имеет слабость в виде навыков «Добродетели»

День! Раса эволюционировала в «Духовный Драконоид Греха(S+)»!

День! Путь эволюционировала в «Драконья колдунья Похоти(Ex)•••••»!

Не открывая статуса, Лора решила сразу проверить, что даёт новый путь.

[Драконья колдунья Похоти(Ex)•••••] — Вы добились своего и завоевали одного из Грехов, вы заслужили награду, достойную вас. На вас навсегда останется это клеймо, но будет ли оно мешать вам. Прирост характеристик:

70 Сила

70 Стойкость

70 Скорость

70 Ловкость

95 Интеллект

95 Сила воли

100 Очков свободных атрибутов

После таких больших цифр, Лора наконец открыла свой статус.

Статус

Имя: Лора Баррет

Партнёр: Джейк Баррет

Уровень: 110

Возраст: 14

Раса: Духовный Драконоид Греха(S+)

Путь: Драконья Колдунья Похоти(Ex)

Благородство: Королева

Характеристики:

485.235/485.235 HP

486.780/486.780 SP

996.270/996.270 MP

8991 Сила

8682 Стойкость

7475 Скорость

7355 Ловкость

16446 Интеллект

16485 Сила воли

Очки свободных атрибутов: 0

Навыки: Чувство маны(S); Управление маной(S); Знание рун(S); Знание растений(A);  
Готовка(A); Алхимия(A); Оценка(B); Колдовство(S); Отложенный запуск(B); Трансформация  
Дракона(Уникальное); Вторая руна(B); Частичная трансформация(уникальное); Деторождение;  
Колдовской ритуализм(S); Похоть(Ex); Драконьи руны(S); Чары(S); Третья руна(A); Рунное  
формирование(S); Воплощение духа(S); Драконий элемент(S); Безрунное Колдовство(S);  
Перехват(S); Аура(S); Дистанционное колдовство(S); Драконье колдовство(S); Древние руны(S);  
Усиленные руны(S); Усиленные чары(S)

Таланты:

Похоть•••••

Готовка•••

Алхимия•••

Колдовство•••••

Титулы: Прародитель, Особенный дракон, Искатель подземелий |, Правитель подземелья,  
Геноцид(средний), Истребитель хранителей, Грех «Похоть»

Эффекты:

80% сопротивления огню(постоянный)

Благословение духов(постоянный)

После этого, время закончилось и Джейк и Лора появились в лесу, возле ворот, которые уже начали исчезать. Джейк решил сразу вернуться в город, поэтому прижал к себе Лору и открыл разлом, который вёл прямо на верхнюю площадь. Они просто шагнули в него и попали в город, где почувствовали огромный прилив сил. На площади находилось ещё несколько человек, это были Кейт, Марисса, Патрик и Джошуа.

— Мы должны их отыскать!

— Уже две недели прошло, думаешь они просто так бы ушли?!

— Кхм...

Кашлянула Кейт, которая первая заметила прибытие Джейка и Лоры.

— Ваши величества! ×4

— С каких пор мы стали «величествами»?

— Ну как же, когда вы стали нашими королём и королевой.

— Ладно, проехали, что-то случилось?

— Всё как обычно, город неспешно развивается.

— Кстати, поздравляю, Кейт и Патрик.

— А? М-мы же ещё не...

— С достижением А ранга, а ты что подумала?

— Хи-хи.

— Ваше величество!

Ещё несколько поболтав со всеми, Джейк и Лора решили спуститься, чтобы посмотреть, как развился город без них.

<http://tl.rulate.ru/book/79239/2472358>