Очки обучения: 122577

Оставшееся время: 67 часов 10 минут

После того, как Джейк проснулся, он первым делом пошёл на ферму, и нарвал фруктов на завтрак, а после продолжил изучать ритуал телепортации. Так как при телепортации Джейк рискует остаться без маны, он решил начать с ритуалов, чтобы понять, как уменьшить расход маны и увеличить её эффективность.

Занимаясь до самого обеда, у него получился первый успешный ритуал, но угли, которыми он рисовал схемы закончились, поэтому он решил пообедать и заодно сделать больше углей.

На обед у него было мясо псевдо-дракона, потому что оно показалось Джейку вкусным. Закончив с обедом, он выдвинулся к горам и за 10 минут добрался до третьего плато, где собирался поставить второй вход и выход для удавшегося ритуала.

Спустя пять минут тщательных чертежов на камне, он закончил и влил в него ману. Мана потекла по начерченным рунам, а затем стала открывать разлом на другой стороне ритуала. Для поверки Джейк кинул камень в портал и увидел, как тот приземлился, но сам он ещё не решался идти. Спустя три минуты работы портал закрылся и руны погасли.

Джейк удовлетворённо кивнул и начал подниматься на четвёртое плато, на этот раз пешком, что заняло у него около двадцати минут. На четвёртом плато же, находился вход в пещеру, который охранялся огромной двухголовой змеёй, по размерам она была около двух метров в диаметре и сорока метров в длину. На одной из её голов была металлическая корона, а на другой два рога, также в форме короны.

"Что за чёрт!"

От этой змеи веяло опасностью и Интуиция Джейка подсказывала, что ему лучше убираться, пока эта змея его не нашла, но Джейк, перед тем как уйти успел её оценить.

Раса: Гидра(C+)

Уровень: 30

Характеристики:

35158/35158 HP

34758/34758 SP

19776/19776 MP

1489 Сила

1689 Стойкость

1987 Скорость

1256 Ловкость

1002 Интеллект

980 Сила воли

Динь! Навык Оценка(C) улучшен до навык Оценка(B)! Получены очки обучения!

Так как Джейк не знал, что может эта новая оценка, он проверил её на Гидре.

Раса: Гидра(C+)

Возраст: 2

Уровень: 30

Титул: Принц обучения

Характеристики:

35158/35158 HP

34758/34758 SP

19776/19776 MP

1489 Сила

1689 Стойкость

1987 Скорость

1256 Ловкость

1002 Интеллект

980 Сила воли

Наконец убедившись, что это не последний босс, Джейк быстро спустился на третье плато и обыскал его получше, потому что без секретных локаций, этого монстра не победить, и он был прав, через десять минут поисков и постукивания по плато он нашёл мановый барьер.

Динь! Обнаружена секретная локация «Пещера алхимика»! Получен титул «Искатель ||»!

Провалившись за этот барьер, Джейк очутился в хорошо освещённой пещере, которая выглядела как обычная пещера. Немного пройдя вперёд, Джейк заметил ещё один проход, который вёл в коридоры, полные комнат.

Зайдя в одну из комнат, Джейк увидел лабораторию, в которой разрабатывались зелья, это можно было понять по склянкам, каким-то непонятным приборам и книгам, на обложке которых можно было прочитать: «Продвинутое зельеварение»

Побродив немного по комнате, Джейк нашёл несколько зелий.

Испорченное зелье

Тип: Яд

Уровень: 37

Изготовитель: Арни Хортон

Когда-то полезное зелье, под воздействием времени, изменённое в яд. Все полезные вещества превратились в яд, поэтому пить категорически запрещается. Принимать только внутрь.

Старое зелье

Тип: Сувенир

Уровень: 46

Изготовитель: Арни Хортон

Когда-то полезное зелье, все полезные вещества которого распались и осталась только бесполезная вода и несколько неполезных примесей. Принимать только внутрь.

Зелье улучшения

Тип: Расходник

Уровень: 90

Изготовитель: Арни Хортон

Полезное зелье, способное улучшить другие расходники, и сделать их пригодными для поглощения человеком. Вылить зелье на Расходник для применения.

Зелье регенерации

Тип: Расходник

Уровень: 25

Изготовитель: Мишель Хортон

Полезное зелье, которое усиливает регенерацию.

Собрав все зелья в своё ожерелье, Джейк отправился в следующую комнату, где нашёл кровать, и тумбочку, на которой лежал дневник.

Разрушенная книга

Тип: Сувенир

Уровень: #

Изготовитель: Арни Хортон

Дневник, который когда-то вёл великий алхимик прошедшей эпохи, а затем продолженный его дочерью, который разрушился от старости.

— Чёрт, да сколько лет этому месту?!

Больше ничего не найдя, Джейк отправился в другую комнату где нашёл сад трав.

Артенезия

Тип: Ингредиент

Уровень: #

Редкость: Редкий

Сорт травы, который растёт только при определённых условиях, очень хорош, как алхимический ингредиент, незаменим для продвинутых алхимиков.

Колирона

Тип: Ингредиент

Уровень: #

Редкость: Эпическая

Один из лучших типов травы для изготовления противоядий.

Хроно

Тип: Ингредиент

Уровень #

Редкость: Легендарная

Трава, являющаяся основным незаменимым ингредиентом для изготовления временно́го зелья.

Немного походив и пособирав травы, Джейк не нашёл ничего полезного для себя и пошёл в последнюю комнату. Открыв дверь, он увидел колбу с жидкостью, внутри которой находилось тело.

Незавершённый Гомункул

Тип: #

Уровень: #

Редкость: #

Изготовитель: Арни Хортон, Мишель Хортон

Гомункул, изготовленный великим алхимиком и его дочерью для души его покойной жены, Лоры Хортон. Незавершён.

"Теперь всё стало на свои места"

Немного побродив по этой лаборатории, Джейк нашёл много записей, значение которых он не понимал, кроме одной, записи о магии души. Прочитав эту запись полностью, он отыскал у себя в воспоминаниях о всех заклинаниях, единственное доступное ему заклинание души, для которого нужен был круг созданный из маны, а не просто преобразованная мана.

Динь! Возможно получение Цели «Мечта алхимика»!

Цель: Оживить гомункула

Награда: Оживший гомункул, 6 Уровней, Наследие Хортонов.

— Принять.

Динь! Цель «Мечта алхимика» принята!

Решив закончить работу великого алхимика, а заодно и попрактиковаться в магии души, он начал изучать записи. Следуя пошаговым записям, Джейк собрал необходимые травы и приступил к экспериментам. Для успешного выполнения цели, ему необходимо было загрузить душу в духовный камень, специально разработанный для этого и вставить его в гомункула. Но душ в лаборатории не было, поэтому был только одни выход, единственное заклинание души Джейка, 'Создание души', он будет прописывать абсолютно всё, но у такой души будет предел роста уровня, не больше 50-го уровня, поэтому алхимик не смог завершить своё творение, его жена была выше по уровню.

Найдя в лаборатории десяток зельев маны, он принялся создавать душу. Несколько часов потея и выпив все зелья, а также опустошив своё снаряжение, он наконец создал душу, только эмоций у неё не было, а из единственной чертой характера была доверчивость и доброта, потому что они были самыми лёгкими. Восстановив свою ману, Джейк изменил доверчивость на настороженность и добавил преданность.

Лёжа на полу и тяжело дыша, он держал в своей руке синий шар, в котором переливался белый шар, иногда показывая, золотой, жёлтый и оранжевый цвета. Так как время поджимало, Джейк не смог сделать уровень больше 40, но добавил возможность последующего улучшения.

Отдохнув ещё в течение нескольких часов, он принялся заканчивать цель и вставил духовный камень, в специальное место в колбе, душа стала вытекать из шара прямо в тело гомункула, затем Джейк добавил несколько духовных трав, для залечивания души, и душа, закончившая перетекать в тело, стала стабилизироваться. Через минуту на колбе появился счётчик, который показывал десять минут.

Вспомнив про одежду, Джейк быстро сбегал в соседнюю комнату и принёс оттуда, странно свежие рубашку и штаны, больше он ничего не нашёл. Когда Джейк вернулся в комнату, на счётчике оставалось двадцать секунд, по окончанию которых жидкость в колбе стала откачиваться. Когда жидкости в колбе не осталось, она открылась и женский гомункул выпал из колбы и закашлялся, чтобы выплюнуть жидкость, а Джейк в это время читал уведомление.

Динь! Цель «Мечта алхимика» выполнена!

Динь! Уровень повышен! Характеристики получены! Очки обучения получены! ×6

Динь! Предмет «Зелье проклятия» получено!

Зелье проклятия

Тип: Яд

Уровень: 100

Редкость: Легендарный

Зелье, созданное с целью проклинать. Может ослабить цель до 100 уровня на 80%

"..."

На секунду выпав из реальности, Джекй наконец оценил Гомункула.

Имя: -

Уровень: 1/40

Возраст: 0

Раса: Искусственный человек(E)

Путь: Колдунья(B)

Принадлежит: Джейк Баррет

Изготовитель: Джейк Баррет

Характеристики:

300/300 HP

300/300 SP

150/150 MP

20 Сила

20 Стойкость

20 Скорость

20 Ловкость

10 Интеллект

10 Сила воли

"Да, нехорошо, надо имя дать, хм.."

— Кха..Кха..

— Эй, ты в порядке?

Откашлявшись, гомункул посмотрела вверх и увидела Джейка. Джейк тоже смог нормально её рассмотреть, он должен был признаться, что она была красавицей, у неё были чёрные волосы и зелёные глаза, белая фарфоровая кожа и грудь второго размера.

— Кто.. вы?

— А, я Джейк приятно познакомится, ты что-нибудь помнишь? И, ты в порядке?

— Я.. Ничего не помню..

— А имя?

— Тоже..

— Тогда.. Хочешь я его тебе дам? И кстати, скажи статус.

—? Статус..Ох!

— Ну как?

— Хозяин.. я буду рада если вы дадите мне имя.

— Эхх, какого чёрта.. Ладно, тогда как тебе Лора?

— Да! Мне очень нравится хозяин!

— Ага, только не называй меня хозяином, я вроде тебе личность дал, так что называй просто Джейком

— Да! ...Дж...Джейк...

— Ну вот и отлично, насколько я знаю, другие эмоции должны появиться у тебя позже, а пока побудешь со мной, хорошо?

— Конечно! Я никогда вас... Тебя не брошу!

— Ладно... Ладно, а пока.. Оденься хотя бы.

— Да!

— Ладно, я подожду в коридоре, как закончишь, выходи.

— Хорошо!

Джейк вышел из комнаты со сложными мыслями в голове, потому что на протяжении всего разговора ему предлагали положить Лору в награды за обучение, но по крайней мере, это доказывает, что Лора сможет выйти из обучения вместе с Джейком. Через несколько минут она наконец вышла из комнаты и Джейк увидел, что она ниже его примерно на тридцать сантиметров, после обмена парой слов он повёл её в другую комнату, где он уже начертил ритуал телепортации. Так как Джейк обчистил лабораторию подчистую, здесь делать больше было нечего.

По прибытию в дом Джейка, он спросил Лору, где она хочет спать.

— С тобой!

— Ох.. Нет, я сегодня спать не буду мне надо ещё кое-что сделать, кстати, не хочешь есть?

"О чёрт"

Внезапно Джейк кое-что понял, за всё это время он ни разу не ходил в туалет, вообще ни разу, это было слишком странно, поэтому он на некоторое время замолчал.

— Джейк?

— А! Прости, так.. как на счёт еды?

— Хорошо!

— Ладно, подожди меня пока здесь, я сейчас быстро сбегаю, фруктов соберу.

— Поняла!

На большой скорости вылетев из дома, Джейк за несколько секунд добрался до фруктовой фермы и вернулся назад с горкой фруктов.

— Ого...

— Прости, я не могу дать тебе мяса, потому что это может тебя убить.

— Джейк, ты не умеешь готовить мясо монстров?

— Что?

— Просто, чтобы в мясе не осталось силы монстра, надо его правильно приготовить.

— Правда? Стоп, а ты откуда знаешь?

— У меня есть навык Готовка!

— Ох, божеі

— Джейк?

— Ладно, если ты правда можешь это приготовить, я дам тебе мясо, но что ещё нужно?

— Только огонь и немного маны!

— Хорошо, а немного это сколько?

Внезапно Лора опустила голову

— Больше чем у меняі

— Ладно, не проблема, будешь брать ману у меня, заодно и научишь готовить.

— Правда?!

— Да!

— Ура!

Внезапно Лора схватила Джейка за руку и потащила Джейка к плите, Джейк добавил немного дров, с помощью древесной маны и зажёг огонь, чем очень удивил свою новую спутницу. После этого достал мясо и соединил свою ману и ману Лору, от чего та покраснела, но Джейк этого не заметил.

После того, как Лора закончила готовить, у Джейка в голове прозвучало уведомление.

Динь! Изучен навык Готовка(E)! Очки обучения получены!

Готовка(E) — Позволяет убрать все энергии из продукта, используя собственную ману.

Закончив есть, Джейк проводил Лору в спальню, а сам вышел на площадь. Там он распределил свои характеристики

Статус

Имя: Джейк Баррет

Уровень: 28

Возраст: 20

Путь: Мечника Архимагии(S)

Раса: Человек(C)

Благородство: Барон

Подданные: 1

Статистика:

17864/17864 HP

17704/17704 SP

23293/23293 MP

948 Сила

1028 Стойкость

1028(935) Скорость

936 Ловкость

1026 Интеллект

971 Сила воли

Очки свободных атрибутов: 0

Навыки:Владение мечом(D), Чувство маны(C), Управление маной(C), Интуиция(C), Укрепление(E), Оценка(C), Контроль элементов(C), Поглощение(C), Пространственный глазок(C), Перехват(D), Берсерк(E), Командование(C), Готовка(E)

Таланты:

Фехтование••

Археология••••

Владение маной•••••

Титулы: Первопроходец, Чистильщик(С), Искатель ||, Эксперт, Основатель, Геноцид(средний)

Эффекты:

31% сопротивления огню(постоянный)

29% сопротивление молнии(постоянный)

+10% к Скорости(Постоянный)

15% сопротивление камню(постоянный)

После этого, он достал из ожерелья, чешую дракона и зелье улучшения. Когда Джейк вылил зелье на чешую, та засветилась золотым светом и он её оценил.

Чешуя каменного дракона

Тип: Расходник

Уровень: 23

Редкость: Легендарная

Содержит силу каменного дракона. Получение навыка «Драконья чешуя(С)» при поглощение. Получение части силы каменного дракона: +100 Сила, +100 Стойкость.

Закончив читать описание, Джейк принялся поглощать чешую и вскоре услышал звон.

Динь! Сила поглощена! +100 Сила; +100 Стойкость! Получен навык «Драконья чешуя(С+)»! +1% драконьей расы!

Драконья чешуя(С+) — Позволяет призвать чешую, на любую часть тела, которая сможет защитить от различных повреждений. Степень защиты: 2 Стойкость + Сила

"Отлично"

Когда Джейк закончил, он попробовал медитировать и начал рассматривать мир с помощью маны.

Динь! Получен навык Медитация(Е)! Очки обучения получены!

Медитация(Е) — Позволяет входить в состояние единства с маной и ускорять восстановление энергий, позволяет видеть мир с помощью маны. Может заменить сон.

"Хм.. Отлично, это то что нужно"

Войдя в медитацию, Джейк перестал воспринимать мир и решил отдохнуть.

Очки обучения: 182578

Оставшееся время: 48 часов 1 минута

http://tl.rulate.ru/book/79239/2410228