Очки обучения: 56880

Оставшееся время: 91 час 41 минута

Проснувшись рано утром, Джейк в первую очередь нормально помылся в ванной, а затем разжёг печь и опять мясо. Наконец он выбрал навык {Командование}.

Динь! Получен титул Основатель!

Основатель — Вы первый из людей, кто получил территориальный камень и принял командование им на себя. Эффективность работы с территориальными камнями +50%. Возможность назначать Благородство на 2 ниже своего.

— Ладно, неплохо, думаю это может быть, когда-нибудь и пригодится.

Решив поглотить второе перо, Джейк вышел на улицу, прямо на площадь и сел посередине. С этим пером, он начал сразу втягивать в себя силу и не почувствовал сопротивления, наоборот, сила пера охотно смешивалась с силой Джейка.

Динь! Сила поглощена! +20% сопротивления молнии! +10% к Скорости!

"Прибавка к характеристике?! Так ещё и процентная!? Это надо будет как-то отметить! Боже, как же я счастлив!"

Закончив с пером, Джейк поднялся и пошёл завтракать.

Динь! Сила поглощена! +27 Сила; +22 Стойкость; +39 Скорость; +34 Ловкость; +24 Интеллект; +21 Сила воли; +9% сопротивления молнии; Получен навык Бег молнии(С)

Бег молнии(С) — Позволяет превратиться в молнию и преодолеть некоторое расстояние. Текущий предел: 500 метров.

Почитав уведомление, он доел, ухмыляясь во все тридцать два и пошёл искать фермы. Спустя пять минут поисков и бега по подвесным мостам, Джейк добрался до одной из них, она была странной, так как земля просто парила в воздухе. По размерам поле было примерно в несколько сотен квадратных метров, росла же там, старая добрая пшеница, которая создавала впечатление золотого озера.

Так как у Джейка опыта в обработке пшеницы было менее чем мало, он решил её не трогать и дождаться окончания обучения в надежде наконец встретить пекаря, который умеет молоть муку и испечёт ему хлеб.

С такими мечтами, он решил испробовать новый навык и прыгнул вниз, а когда вышел из барьера, активировал его. Из-за того, что до земли было около 40 метров, навык долго не проработал и потратил меньше сотни маны, что было удивительно, потому что этот навык буквально превращал вас в молнию. Кое-что придумав, Джейк использовал Укрепление и активировал этот навык.

Динь! Навык Укрепление(Е) эволюционировал до Укрепление молнии(С)!

Укрепление молнии(С) — Укрепляет тело молнией. Эффективность: 65(60)%

"Получилось!"

Постоянно используя Бег молнии, Джейк быстро добрался до конца дубового леса и на этот раз он оказался возле пустыни, так как здесь ничего не мешало, для просмотра на большие расстояния, Джейк сразу заметил новый вид монстров — огромные живые кактусы, которые сражались с, не менее огромными, червями. Джейк бросил на них оценку.

Раса: Превращённый кактус(D+)

Уровень: 13

Характеристики:

4019/4559 HP

10469/12890 SP

2376/3050 MP

290 Сила

309 Стойкость

10 Скорость

999 Ловкость

340 Интеллект

150 Сила воли

Раса: Песчаный червь(D+)

Уровень: 14

5219/5266 HP

5128/5250 SP

2469/2950 MP

308 Сила

310 Стойкость

280 Скорость

280 Ловкость

250 Интеллект

170 Сила воли

"Что не так с этим кактусом?"

Понаблюдав за битвой ещё немного, Джейк определил победителя, хотя сначала он ожидал, что победит червь, потому что тот хотя бы мог двигаться и уворачиваться от ударов кактуса, но

когда кактусы надоело, как червь уворачивается, он просто схватил его нитями выносливости взорвал об червя огромный шар, состоящий из выносливости, внутри которого было больше тысячи лезвий.

Решив найти босса, Джейк снова превратился в молнию и полетел. С учётом его регенерации маны, каждый полёт, который длился две секунды, тратил меньше пятидесяти маны. Всего через тридцать километров расстояния и пять минуты времени, Джейк нашёл огромный кактус, который выглядел, как босс области, и Джейк оценил его.

Раса: Демонический кактус(С-)

Уровень: 17

7534/7534 HP

17280/17280 SP

4220/4220 MP

459 Сила

478 Стойкость

10 Скорость

999 Ловкость

430 Интеллект

250 Сила воли

"Понятно, значит магия."

Джейк решил опробовать на этом кактусе новые заклинания из новых элементов, одним из таких была чёрная молния, которая была сильнее обычной, а вторым элементом было чёрное пламя, оба этих элемента могли уничтожать ману противника, поэтому они идеально подходят для упреждающего удара.

Подняв руки, Джейк решил спеть заклинание и тем самым повысить его силу. Во время пения, он смешивал чёрный огонь, с чёрной молнией, и у него получилось две тёмных пламенных стрелы. Но перед тем, как запустить их, Джейк добавил в них ману пространства и перенёс их прямо к кактусу, где они взорвались двумя шарами тепла и электричества, что способствовало поднятию температуры.

Через несколько десятков секунд шары развеялись и Джейк посмотрел туда, где был кактус, но там оставался лишь обгорелый стебель, который слабо пульсировал остатками зелёной энергии.

Раса: Демонический кактус(С-)

Уровень:17

1434/7534 HP

9427/17289 SP

0/4220 MP

Джейк усмехнулся и использовал другое заклинание 'Элементный трезубец', он создал основу трезубца из металла, а на его концы влил воду, лёд и холод, ещё один новый элемент. Решив, что одного трезубца хватит, Джейк запустил его в кактус и увидел, что кактус пытается его блокировать. Когда трезубец Джейка столкнулся с щитом кактуса, вода стала вылетать из под песка под огромным напором, что чуть не заставило кактус вылететь из песка, лёд и холод стали эту воду замораживать и в итоге кактус перестал сопротивляться. Когда на его, сильно повреждённом, стебле образовалось огромное количество льда, он треснул и сломался пополам.

Динь! Босс локации «Пустыня» Демонический кактус(C-) был убит! Очки обучения получены! Опыт получен! Ослабление кактусов! Ослабление ???!

Динь! Демонический кактус(C-) был убит! Очки обучения получены! Опыт получен!

Динь! Уровень повышен! Характеристики получены! Очки обучения получены!

Быстро распределив свои свободные характеристики, Джейк с удовольствием посмотрел на свой статус.

Статус

Имя: Джейк Баррет

Уровень: 16

Возраст: 20

Путь: Мечника Архимагии(S)

Раса: Человек(C)

Благородство: Барон

Статистика:

9185/9185 HP

8521/9260 SP

5649/11758 MP

555 Сила

530 Стойкость

607(552) Скорость

540 Ловкость

535 Интеллект

530 Сила воли

Очки свободных атрибутов: 0

Навыки:Владение мечом(D), Чувство маны(C), Управление маной(C), Интуиция(C), Укрепление(E), Оценка(C), Контроль элементов(C), Поглощение(C), Пространственный глазок(C), Перехват(D), Берсерк(E), Командование(C)

Таланты:

Фехтование••

Археология••••

Владение маной•••••

Титулы: Первопроходец, Чистильщик(C), Искатель |, Эксперт, Основатель

Эффекты:

31% сопротивления огню(постоянный)

29% сопротивление молнии(постоянный)

+10% к Скорости(Постоянный)

Вдоволь налюбовавшись своим статусом, Джейк отправился собирать лут. С этого кактуса он получил его цветок, часть его стебля, деревянная корона, перчатки из кактуса, и зелья смены пути и расы.

Демонизированный Цветок Амалии

Тип: Ингредиент

Уровень: 17

Редкость: Обычный

Цветок, растущий на кактусе Амалии, обладает детоксикациоными свойствами, из-за демонизации теперь загрязняет, вместо очищения.

Стебель демонизированного кактуса

Тип: Ингредиент

Уровень: 17

Редкость: Необычная

Содержит основную силу разумного кактуса. Используется для приготовления зелья выносливости.

Колючие перчатки

Тип: Перчатки

Уровень: 17

Редкость: Необычная

Прочность: 15

Сопротивление: 15

Магическое сопротивление:17

Перчатки, содержащие силы разумного кактуса. Можно использовать для восстановления выносливости. Текущий запас: 0/10000 SP.

"Ого, запас выносливости!?"

Надев перчатки, Джейк положил всё остальное в награды обучения и решил перекусить оставшимся мясом, которое теперь хранилось в его ожерелье, так же ещё он достал несколько фруктов и тоже их съел.

Через час, Джейк полностью восстановил ману и выносливость, и решил попробовать телепортироваться к территориальному камню, что у него успешно получилось и он, радостный, снова спустился с дерева и пошёл на юг, потому что западный Хвойный лес и восточную Пустыню он уже очистил.

Через несколько минут он добрался до заснеженной горной гряды, которая простиралась на несколько десятков километров. Когда он ступил на эту территорию, у него в голове прозвучал звук уведомления.

Динь! Король обучения обратил на вас внимание! Враждебность монстров +30%! Усиление монстров +10%!

"Что за чёрт, какого хрена!?"

Негодуя, Джейк не успел начать взбираться по горе, как на него начали двигаться огромное количество белых обезьян. Немного разозлившись, он даже не оценил их, а просто бросил на них два заклинания 4 ранга 'Пламенное цунами', которое убило почти всех обезьян, остальные же, увидев это, испугались и отступили.

Динь! Морозная обезьяна(D) была убита! Опыт получен! Очки обучения получены! ×309

Динь! Уровень повышен! Характеристики получены! Очки обучения получены! ×4

Динь! Получен титул Геноцид(средний)!

Геноцид(средний) — Чем больше врагов, тем вы сильнее. 1 враг= +1% урона. Максимальное значение: +100% урона.

Удивившись всего четырём уровням, Джейк распределил характеристики.

Статус

Имя: Джейк Баррет

Уровень: 20

Возраст: 20

Путь: Мечника Архимагии(S)

Раса: Человек(C)

Благородство: Барон

Статистика:

11425/11425 HP

11440/11440 SP

14982/14982 MP

675 Сила

670 Стойкость

739(672) Скорость

670 Ловкость

675 Интеллект

680 Сила воли

Очки свободных атрибутов: 0

Навыки:Владение мечом(D), Чувство маны(C), Управление маной(C), Интуиция(C), Укрепление(E), Оценка(C), Контроль элементов(C), Поглощение(C), Пространственный глазок(C), Перехват(D), Берсерк(E), Командование(C)

Таланты:

Фехтование••

Археология••••

Владение маной•••••

Титулы: Первопроходец, Чистильщик(C), Искатель |, Эксперт, Основатель, Геноцид(средний)

Эффекты:

31% сопротивления огню(постоянный)

29% сопротивление молнии(постоянный)

+10% к Скорости(Постоянный)

"Неплохо, очень даже неплохо"

Всё ещё немного раздражённый, он пошёл собирать лут.

Через час, он наконец закончил. Всего он получил 309 Когтей морозной обезьяны, более тонны мяса морозной обезьяны, огромное количество кожи, и большое количество нагрудников, штанов, обуви, перчаток и наручей, но усё это было в районе десятого уровня, самый максимальный уровень был 11, поэтому всё это отправилось в награды обучения, кроме нескольких килограммов мяса, оно отправилось в ожерелье.

Наконец закончив с лутом, Джейк стал подниматься в гору, используя Бег молнии. Через минуту, он достиг первого плато, где находилось стадо горных коз, которых Джейк оценил.

Раса: Горный козёл(D)

Уровень: 10

Характеристики:

3420/3420 HP

3546/3580 SP

1440/1440 MP

270 Сила

230 Стойкость

360 Скорость

290 Ловкость

180 Интеллект

80 Сила воли

Раса: Горный козёл(C-)

Уровень: 15

Характеристики:

5880/5880 HP

6013/6120 SP

2550/2550 MP

405 Сила

345 Стойкость

540 Скорость

435 Ловкость

270 Интеллект

120 Сила воли

Что-то почувствовав, козы обернулись и увидели Джейка, несколько секунд постояв в оцепенении они побежали прямо на него. Ругнувшись про себя, Джейк использовал другое заклинание 4 ранга и призвал воздушное цунами, которое столкнуло стадо со скалы и они всем стадом полетели вниз. Так как высота была в несколько километров, всё стадо просто разбилось о скалы, находящиеся ниже.

Динь! Горный козёл(D) был убит! Опыт получен! Очки обучения получены! ×34

Динь! Босс локации « 1 Горное плато» Горный альфа-козёл(C-) был убит! Очки обучения получены! Опыт получен! Ослабление козлов! Ослабление ???!

Динь! Горный альфа-козёл(C-) был убит! Опыт получен! Очки обучения получены!

Динь! Уровень повышен! Характеристики получены! Очки обучения получены!

Снова получив новый уровень, Джейк снова распределил характеристики

Статус

Имя: Джейк Баррет

Уровень: 21

Возраст: 20

Путь: Мечника Архимагии(S)

Раса: Человек(C)

Благородство: Барон

Статистика:

12019/12019 HP

12019/12019 SP

15625/15625 MP

707 Сила

707 Стойкость

778(707) Скоросьт

707 Ловкость

707 Интеллект

707 Сила воли

Очки свободных атрибутов: 0

Навыки:Владение мечом(D), Чувство маны(C), Управление маной(C), Интуиция(C), Укрепление(E), Оценка(C), Контроль элементов(C), Поглощение(C), Пространственный глазок(C), Перехват(D), Берсерк(E), Командование(C)

Таланты:

Фехтование••

Археология••••

Владение маной•••••

Титулы: Первопроходец, Чистильщик(C), Искатель |, Эксперт, Основатель, Геноцид(средний)

Эффекты:

31% сопротивления огню(постоянный)

29% сопротивление молнии(постоянный)

+10% к Скорости(Постоянный)

"Хм.. Сейчас я бы уже победил бы тех птиц в битве один на один."

Так как у Джейка всё ещё была трансформация в Оборотня, которая увеличивала его силу на колоссальные 75%, он был уверен в своей победе против сразу двух.

Так как все козлы упали с горы, Джейк не получил ничего, поэтому он продолжил подниматься наверх, на втором плато, он встретил остатки стаи морозных обезьян, которых он благополучно добил, скинув с горы всех, кроме босса, которого он зарубил мечом.

Динь! Морозная обезьяна(D) была убита! Опыт получен! Очки обучения получены! ×36

Динь! Босс локации « 2 Горное плато» Морозная альфа-обезьяна(C-) была убита! Очки обучения получены! Опыт получен! Ослабление обезьян! Ослабление ???!

Динь! Морозная альфа-обезьяна(C-) была убита! Опыт получен! Очки обучения получены!

На этот раз Джейк уровень не получил, но хотя бы труп босса сохранился, и с него Джейк получил клык, кожу, деревянную корону, склянку крови, зелье смены пути и зелье смены расы, никакого снаряжения не было.

Немного разочаровавшись Джейк поднялся на третье плато, где увидел лишь одного монстра — гигантскую 10-ти метровую ящерицу, покрытую камнем, Немного рассмотрев её, он её ценил.

Раса: Каменный псевдо-дракон(C)

Уровень: 23

Характеристики:

17000/17000 HP

15020/15020 SP

9290/9290 MP

790 Сила

890 Стойкость

574 Скорость

598 Ловкость

670 Интеллект

540 Сила воли

"Что это за характеристики? Он сильнее чем те птицы!"

Немного подумав, Джейк решил напасть первым и начал готовить лавовую стрелу с добавлением тьмы и тёмной молнии, благодаря параллельным заклинаниям, Джейк создал вторую такую же стрелу и запустил их прямо в псевдо-дракона. Одну из стрел псевдо-дракон успел заблокировать каменным столбом, но вторая попала прямо в него, из-за чего, лава растеклась по нему, тьма лишила его обзора, а молния стала сжигать его ману. Заблокированная стрела тоже нанесла урон, потому что просто прожгла столб и также приземлилась на этого дракона, только нанеся гораздо меньше урона.

От боли псевдо-дракон взревел и начал стряхивать с себя лаву. Когда он закончил, оказалось, что его каменный покров был полностью уничтожен и его чешуйчатая кода оказалась открыта, но основной урон был нанесён из-за лавы, которая попала на морду, или на места без чешуи, потому что открывшиеся чешуйки лишь немного оплавились, так как у псевдо-дракона всё ещё был закрыт обзор, он не нашёл Джейка, а Джейк в это время проверял результаты своей атаки.

Раса: Каменный псевдо-дракон(C)

Уровень: 23

Характеристики:

13245/17000 HP

8780/15020 SP

209/9290 MP

Из-за высокой защиты много урона нанесено не было, но зато молния сделала своё дело и лишила псевдо-дракона маны, а выносливость уменьшилась из-за того, что он начал скидывать с себя лаву. Пока тьма на псевдо-дракона не рассеялась, Джейк быстро использовал трансформацию в оборотня и слился со своей бронёй и мечом. Так как он стал сильнее псевдо-дракона Джейк пошёл в ближний бой.

На огромной скорости он врезался в своего противника и своими когтями пробил его чешую, нанося большой урон, а затем пропустил через них молнию и немного лавы. Псевдо-дракон ещё раз взревел от ужасной боли и ударил Джейка своим каменным хвостом, от чего Джейк отлетел в один из камней, стоящих на плато и разбил его. Немного поморщившись от боли

Джейк встал и прыгнул прямо на псевдо-дракона, сложив во время полёта кулак, он ударил каменную ящерицу по спине и сломал несколько десятков чешуек, а затем налил туда ещё немного лавы. Внезапно псевдо-дракон начал краснеть и Джейк быстро сбежал, а через секунду все чешуйки псевдо-дракона выстрелили из его тела на огромной скорости и даже нанесли большой урон Джейку, которому на этот раз перебило кость руки, но его это не остановило. Так как псевдо-дракон убрал свою защиту, Джейк, создал штормовое лезвие, в которое были добавлены ветер и молния и метнул его прямо в шею врагу, и голова псевдо-дракона отделилась от тела.

Динь! Босс локации « 3 Горное плато» Каменный псевдо-дракон(C) был убит! Очки обучения получены! Опыт получен! Ослабление ???!

Динь! Каменный псевдо-дракон(C) был убит! Опыт получен! Очки обучения получены!

Динь! Уровень повышен! Характеристики получены! Очки обучения получены!

Убрав трансформацию, Джейк сразу принялся лечить руку светлой магией. Его маны хватило на то, чтобы вылечить руку и несколько несерьёзных травм, но он всё ещё был серьёзно ранен, но естественная регенерация должна с этим справиться. Пока раны Джейка заживали он распределил характеристики и чтобы ускорить заживление он добавил 50 в Интеллект и 50 в Стойкость.

Статус

Имя: Джейк Баррет

Уровень: 22

Возраст: 20

Путь: Мечника Архимагии(S)

Раса: Человек(C)

Благородство: Барон

Статистика:

7893/12774 HP

4589/12624 SP

9/16566 MP

722 Сила

772 Стойкость

794(722) Скорость

722 Ловкость

779 Интеллект

729 Сила воли

Очки свободных атрибутов: 0

Навыки:Владение мечом(D), Чувство маны(C), Управление маной(C), Интуиция(C), Укрепление(E), Оценка(C), Контроль элементов(C), Поглощение(C), Пространственный глазок(C), Перехват(D), Берсерк(E), Командование(C)

Таланты:

Фехтование••

Археология••••

Владение маной•••••

Титулы: Первопроходец, Чистильщик(C), Искатель |, Эксперт, Основатель, Геноцид(средний)

Эффекты:

31% сопротивления огню(постоянный)

29% сопротивление молнии(постоянный)

+10% к Скорости(Постоянный)

Прождав около часа, пока раны закроются и здоровье восстановится, Джейк поднялся и подошёл к псевдо-дракону, чтобы собрать лут. В итоге он получил каменную корону, кольцо из камня с алмазом, одну его чешуйку, размером с лист А4, несколько килограммов мяса и блестящий меч.

Каменное кольцо

Тип: Украшение

Уровень: 23

Редкость: Эпическое

Прочность: 50

Содержит малую часть силы каменного дракона. Позволяет активировать 'Каменный покров'. Позволяет вызывать каменное поле, которое полностью под контролем пользователя.

Каменный покров — Гибкие камни покрывают всю поверхность кожи и поглощают атаки. Сопротивление покрова: 2 × Стойкость.

Текущий заряд: 10/10

Чешуя каменного дракона

Тип: Расходник

Уровень: 23

Редкость: Эпическая

Содержит силу каменного дракона. При поглощении можно получить навык «Драконья чешуя(С)».

Драконья чешуя — Позволяет призвать драконью чешую на любой части тела, для блокирования атаки. Прочность чешуи = 2 Стойкость + Сила.

Мясо псевдо-дракона

Содержит силу псевдо-дракона. При поглощение можно получить +30 Стойкости и +10% сопротивления камня.

Меч дракона

Тип: Меч

Уровень: 23

Редкость: Эпический

Прочность: 50

Меч, пропитанный силой дракона. Может использоваться как посох. Может поглощать другие мечи и перенимать их свойства. Может менять форму на поглощённые мечи. +10% Эффективность маны. Текущее количество поглощений: 0

"Ох, чёрт!"

Решив рискнуть, Джейк слил Меч дракона и Меняющийся меч, слияние охарактеризовалось синим свечением, а после конца остался меч дракона. Джейк его оценил.

Меч дракона

Тип: Меч

Уровень: 26

Редкость: Эпический

Прочность: 59

Меч, пропитанный силой дракона. Может использоваться как посох. Может поглощать другие мечи и перенимать их свойства. Может менять форму на поглощённые мечи. +10% Эффективность маны. Текущее количество поглощений: 1

Джейк нажал на единицу в Количестве поглощений.

1.{Меняющийся меч}

Более, менее разобравшись Джейк захотел есть и телепортировался в свой «Древесный город», где он обжарил мясо псевдо-дракона и перекусил им.

Динь! Сила поглощена! +32 Сила; +66 Стойкость; +23 Скорость; +24 Ловкость; +27

Интеллект; +22 Сила воли; +15% сопротивления камню.

Так как солнце уже начало садиться, Джейк остался в доме. Он зажёг свечу и решил почитать про ритуал телепортации. Зачитавшись до десяти часов вечера он лёг спать.

Очки вклада: 122576

Оставшееся время: 75 часов 32 минуты.

http://tl.rulate.ru/book/79239/2408378