Стоя на большом корне, Джейк решил напасть первым. Создавая водную стрелу, он добавил в неё лёд и воздух, и получил замораживающую стрелу, цвет которой полностью изменился на белый. Вокруг самой стрелы температура начала падать.

Создав воды, просто с помощью преобразования маны, Джейк сделал волну, которая опустилась на трёх медведей, стоящих под ним. Когда медведи промокли, Джейк выстрелил в красного медведя стрелой и заморозил его. Из-за добавления ветра, холод задел также двух других медведей и частично их заморозил.

Пока они не разморозились, Джейк поочерёдно стрелял в них каменно-железными стрелами, целясь в голову.

Динь! Рогатый медведь<особый>(D) убит! Опыт получен! Очки обучения получены!

Динь! Рогатый медведь<особый>(D) убит! Опыт получен! Очки обучения получены!

Остался только красный медведь, который уже выбрался из льда и начал обстреливать, лучом маны, корень, на котором сидел Джейк. Из-за особой древесины, у Джейка получилось спрятаться от луча и он начал отстреливаться пламенными стрелами, которые наносили урон.

"Хм.. А с оборотнем так не получилось, значит у оборотней настолько хорошая защита от магии?"

Терпя большой урон от пламенных стрел, красный медведь активировал свой второй рог, и из двух убитых медведей вылетел поток крови, который летел прямо в него.

Джейк решил, что лучше ему не позволить это сделать и начал стрелять водными стрелами, смешанными со льдом, и у него получилось заморозить часть крови, но это не остановило красного медведя и он покрылся красной оболочкой, которая начала блокировать заклинания Джейка. Это напомнило ему оборотня-вождя, но у оболочки медведя была другая функция — блокировка заклинаний.

Так как Джейк нанёс довольно много урона, до того как медведь активировал свой щит, он решил вступить в ближний бой и активировал трансформацию.

«Медведь увидел, что на одном из корней его дерева, жалкий странный хобгоблин превращался в оборотня. Также почувствовав колебания маны, медведь понял, что этот оборотень стал сильнее и насторожился. Мало того, что этот презренный убил его подчинённых, так он ещё посмел украсть часть их крови, не дав им помочь ему. Когда это странное существо спрыгнули прямо перед ним, великим правителем леса, настороженность сменилась яростью "Да как он посмел".»

Когда Джейк спрыгнул с корня и встал перед медведем, тот внезапно взревел и понёсся на Джейка на полной скорости. Подсознательно Джейк увернулся, потому что он знал, что когда на тебя несётся огромная фура, это не приведёт ни к чему хорошему.

Так как Джейк увернулся, медведь врезался в один из корней дерева и сделал в нём небольшую вмятину. Воспользовавшись замешательством противника, Джейк быстро подбежал к медведю и начал его резать своими трансформированными когтями.

Много урона нанести не удалось, потому что красный барьер всё заблокировал, но сам барьер сильно потускнел. Медведь уже начал разворачиваться, как Джейк запрыгнул ему на спину, и пробил дыру в барьере из-за чего тот распался.

Из-за радости от уничтожения барьера, Джейк не заметил, как медведь уже несётся в другой корень, однако, вовремя сработавшая интуиция, спасла его и Джейк просто спрыгнул с медведя, который на этот раз успел остановиться и быстро развернуться.

Так как барьера у медведя больше не было, Джейк снова начал стрелять заклинаниями, что медведю не понравилось, и после второго заклинания, медведь зарычал и покрыл себя оболочкой из каменной маны. Это оказалось эффективным, потому что Джейк не хотел тратить остаток своей маны на пробитие этого щита и деактивировал трансформацию.

В следующую секунду, Джейк уже был нормального размера и с мечом в руке, который был ему нужен. Увидев, что Джейк снова стал прежним, медведь начал рычать, словно насмехаясь. Однако Джейка это не задело и он использовал усиление и его Скорость была эквивалента 450.

Из-за того, что медведь ослабил бдительность, Джейк подобрался к нему на высокой скорости и использовал одну из техник меча, что позволило оставить глубокий порез до самой кости на лапе животного.

От удивления и боли, медведь немного подпрыгнул и чуть не сбил Джейка с ног, но вовремя среагировав он устоял и начал вскрывать этому медведю живот.

Так как мана Джейка заканчивалась, он использовал свою самую сильную технику меча и потратил почти всю свою выносливость, чтобы выпустить энергетический клинок прямо в шею медведю, который тот пытался безуспешно заблокировать, потому что степень нанесённых ему ран не дала собрать нужное количество энергии жизни для обороны, а его мана закончилась ещё на построении щита.

Вот, клинок зелёного цвета входит в шерсть медведя, затем достигает кожи, потом вен и наконец горло, после чего рассеивается. Быстро начав отступать, Джейк еле успел выбежать из под медведя, как тот завалился на землю и умер.

Динь! Босс локации «Дубовый лес» Кровавый альфа-медведь(С-) был убит! Очки обучения получены! Опыт получен! Ослабление медведей! Ослабление ???!

Динь! Кровавый альфа-медведь(С-) был убит! Очки обучения получены! Опыт получен!

Динь! Уровень повышен! Характеристики получены! Очки обучения получены!

Динь! Уровень достиг 10-ого! Предоставлен выбор навыка! Очки обучения получены! Дополнительные 20 очков свободных атрибутов получены!

"Ух ты, ещё двадцать, и ещё один выбор навыка, отлично!"

Присев у мёртвого медведя, Джейк захотел изучить новый навык. Все изображения были такими же, как и в прошлый раз.

1.{Параллельные заклинания} — увеличивает максимальное количество одновременно готовых заклинаний.

2.{Барьер} — создаёт барьер из чистой маны.

3.{Привязка} — позволяет привязать оружие к вашей душе, чем дольше вы им пользуетесь, тем больше урон.

4.{Призыв} — позволяет призвать оружие с помощью энергии, количество энергии, тратящееся на призыв фиксировано.

5.{Обучение} — позволяет получать опыт, при получении учеником ваших навыков.

"Ну.. Параллельные заклинания звучат круто."

Когда Джейк нажал на этот навык он сразу стиснул зубы, ожидая дикой боли.

— Хм? Что?

Однако боли не последовало и даже думать стало намного легче и быстрее. Поняв, что он выбрал правильный вариант, он решил собрать лут с медведя. В итоге ему выпала деревянная корона, такая же, как и из оборотня, одно зелье, которое позволяло сменить свой путь на охотника на медведей, и две таинственных медали, одна белая, другая чёрная.

Медаль улучшения

Тип: Расходник

Уровень: 12

Редкость: Эпическая

Позволяет увеличить уровень экипировки до 12. Оставшееся количество попыток: 5

Медаль атрибута

Тип: Расходник

Уровень: 12

Редкость: Эпическая

Позволяет изменять атрибуты предмета. Оставшееся количество попыток: 3

"Ого! Эта награда намного круче, чем с оборотня."

Джейк решил проверить как оно работает, позже, и распределил свои характеристики.

Статус

Имя: Джейк Баррет

Уровень: 10

Возраст: 20

Путь: Мечника Архимагии(S)

Раса: Человек(D)

Статистика:

4270/4590 HP

398/4590 Выносливость

122/5895 MP

306 Сила

306 Стойкость

306 Скорость

306 Ловкость

303 Интеллект

302 Сила воли

Очки свободных атрибутов: 0

Навыки:Владение мечом(D), Чувство маны(D), Управление маной(D), Интуиция(C), Укрепление(E), Оценка(C), Контроль элементов(D), Поглощение(D), Пространственный глазок(C), Перехват(D), Берсерк(E), Параллельные заклинания(D)

Таланты:

Фехтование••

Археология••••

Владение маной•••••

Титулы: Первопроходец, Чистильщик(C)

Эффекты:

3% сопротивления огню(постоянный)

"Хм, неплохо."

Собрав с остальных медведей кровь, он положил свой лут в награды, а у себя оставил только медали. Решив позаниматься с ними позже, он забрался на огромные корни, лёг отдохнуть и задремал.

Очки обучения: 23560

Оставшееся время: 110 часов 15 минут

http://tl.rulate.ru/book/79239/2405982