

Очки обучения: 9259

Оставшееся время: 142 часа 23 минуты.

Джейк проснулся раньше, чем обычно, проведя немного времени в размышлениях, он пришёл к выводу, что он просто привык к этой обстановке. Перекусив ягодами, он поднял под собой каменный столб и стал возвышаться над всем дубовым лесом. Увидев в нескольких десятках километров большое дерево, Джейк использовал пространственный глазок и начал осматривать дерево и землю под ним.

Под одним из огромных корней спал большой медведь, у которого на голове были два рога, один на лбу, а другой чуть выше. Рог, который был на лбу светился синим, как и у остальных медведей, но второй рог казался обычным рогом. Его шерсть была кроваво-красной, а по размерам, он был примерно в 3 раза больше обычного медведя.

Так как мана подходила к концу, Джейку пришлось отключить навык и слезать со своей импровизированной вышки. Наметив свой следующий пункт назначения он лёг восстанавливать ману, на что у него ушло два часа, после этого он демонтировал свою землянку и отправился в путь.

За три часа, он прошёл около половины пути и наткнулся на двух обычных рогатых медведей и одного продвинутого. Их он убил и весь лут отправил в награды, так как там не было ничего интересного, кроме перчаток с когтями, которые мешают использовать меч.

Лапы медведя

Тип: Перчатки

Уровень: 6

Редкость: Необычная

Прочность: 6

Сопротивление: 7

Магическое сопротивление: 10

Перчатки, которые были изготовлены из лап рогатого медведя и имеют его силу. При вливании маны, длина когтей меняется. Текущий запас: 300/300

Так как когтями Джейк пользоваться не собирался, он просто бросил их в награду. Немного проголодавшись от нудных убийств медведей, Джейк пожарил и съел мясо, которое получил от продвинутого медведя.

Динь! Сила поглощена! +8 Сила; +7 Стойкость; +4 Скорость; +3 Ловкость; +1 Интеллект; +1 Сила воли; +1% огнестойкости.

Примерно в час дня он отправился дальше и начал встречаться, всё с большим количеством медведей, за последний час он встретил уже трёх и один из них был другого типа.

Раса: Магический рогатый медведь(D+)

Уровень: 8

Характеристики:

2760/2760 HP

2750/2750 SP

1344/1344 MP

140 Сила

150 Стойкость

99 Скорость

89 Ловкость

103 Интеллект

89 Сила воли

Однако Джейк быстро в нём разочаровался, хоть медведь и мог творить заклинания, но это были лишь заклинания базового уровня, которые не наносили вреда даже коже Джейка, тем более его броне, которая останавливает заклинания 5 ранга. И сопротивление магии у него было слабое, поэтому Джейк попробовал атаковать его пространственной магией, но у него просто не хватило маны для открытия разлома, и заклинание не сработало, поэтому пришлось использовать пламя.

Из этого медведя, кроме обычных вещей, выпал его рог.

Магический рог

Тип: Посох

Уровень: 8

Редкость: Необычный

Прочность: 6

Усиление: 10%

Рог звериного монстра, который может использовать заклинания, превращённый в посох. Усиливает заклинания, которые создаются с помощью этого посоха на 10%, увеличивает время создания заклинаний на 5%.

"Нет, спасибо, увеличение времени мне не надо."

Поэтому этот рог также отправился в награды. Также как и все остальные вещи от него, в том числе мясо, потому что в сумке у Джейка было ещё несколько килограммов мяса другого продвинутого медведя, которое хранилось так долго, благодаря ледяной магии, которая стабильно подпитывалась маной.

Из-за увеличивающегося количества медведей, Джейк решил дойти завтра, а сегодня избавиться от медведей, бродящих по округе, в радиусе пяти километров. За те четыре часа, что

Джейк истреблял медведей, он убил семерых медведей и даже поднял уровень и сразу распределил статистику.

Статус

Имя: Джейк Баррет

Уровень: 9

Возраст: 20

Путь: Мечника Архимагии(S)

Раса: Человек(D)

Статистика:

4350/4350 HP

4350/4350 Выносливость

5700/5700 MP

290 Сила

290 Стойкость

284 Скорость

285 Ловкость

293 Интеллект

292 Сила воли

Очки свободных атрибутов:0

Навыки:Владение мечом(D), Чувство маны(D), Управление маной(D), Интуиция(C), Укрепление(E), Оценка(C), Контроль элементов(D), Поглощение(D), Дальнозоркость(E), Перехват(D), Берсерк(E)

Таланты:

Фехтование••

Археология••••

Владение маной•••••

Титулы: Первопроходец, Чистильщик(C)

Эффекты:

3% сопротивления огню(постоянный)

Найдя подходящее место, Джейк построил себе новую землянку, которую укрепил камнем и металлом, с которым он толком и не работал. Именно поэтому, землянку он строил больше трёх часов.

Так как время было позднее, Джейк поужинал ягодами и лёг спать, перед этим не забыв проверить время.

Очки обучения: 14846

Оставшееся время: 125 часов 26 минут

Проснувшись на следующий, он первым делом проверил время.

Очки обучения: 14847

Оставшееся время: 117 часов 24 минуты.

"Вау, почти ровно 8 часов и похоже за пережитые дни тоже начисляются очки."

Когда Джейк вылез из своей землянки, в него прилетело сразу два магических луча, которые он заблокировал наручами, но его всё равно откинуло обратно внутрь.

"Что за чёрт?"

Оставаясь лежать внутри он создал несколько стен перед собой и выбрался. Выбравшись, Джейк увидел, что медведи решили атаковать его в ближнем бою. Используя разницу в статистике, он просто откинул одного медведя в другого и пронзил их обоих каменным копьём, покрытым молниями, которые сразу распространились по двум шокированным медведям, но не убили их. Закончила дело любимая магия Джейка: пламенная стрела, которая просто взорвала их.

День! Рогатый медведь<особый>(D) убит! Опыт получен! Очки обучения получены!

День! Рогатый медведь<особый>(D) убит! Опыт получен! Очки обучения получены!

После убийства нарушителей спокойствия пришло время завтрака. Так как на ужин у Джейка были ягоды, на завтрак у него мясо, опять, причём мясо продвинутого медведя, убитого вчера, потому что эти медведи не дали ни мяса, ни кожи, а только склянки крови.

Кровь рогатого медведя

Тип: Ингредиент

Уровень: 7

Редкость: Редкий

Кровь особого рогатого медведя. При совмещении большого количества крови рогатого медведя, можно создать зелье смены расы.

"И зачем мне это?"

Особо не размышляя об использовании этой крови, Джейк просто бросил её в награды.

После завтрака пришла пора отправляться на охоту на красного медведя, потому что он может быть боссом дубового леса.

Ближе к обеду, Джейк наконец добрался до места назначения. Он узнал это место и посмотрел под корень, где лежал красный медведь, однако там никого не было, оглядевшись, он также никого не заметил.

Так как его цели здесь не было, он решил изучить это дерево. Взобравшись на самый большой корень, который возвышался на десяток метров в высоту, он начал осматриваться свысока.

Спустя около получаса медведь наконец появился, но за ним следовали ещё два других медведя, похожих на тех, которые напали на Джейка утром. Так как медведи ещё не заметили Джейка, он решил оценить босса.

Раса: Рогатый кровавый медведь(С-)

Уровень: 12

6680/6680 HP

6620/6620 SP

2396/2396 MP

340 Сила

360 Стойкость

260 Скорость

198 Ловкость

199 Интеллект

160 Сила воли

"Хм.. А этот посильнее оборотня будет, уже интересно."

<http://tl.rulate.ru/book/79239/2404440>