

После трансформации, Джейк сразу решил обстрелять выживших оборотней обычными пламенными стрелами, однако когда первая запущенная стрела приблизилась к самому большому из них, она просто рассеялась, поэтому Джейку ничего не оставалось, кроме как вступить в ближний бой.

На большой скорости, Джейк подбежал, ещё ошеломлённому оборотню и попытался снести ему голову, но тот вовремя очнулся и просто откинул Джейка. Оставшиеся в живых маги начали атаковать, но не могли нанести урон, ни Джейку, ни большому оборотню, поэтому они просто отступили в деревню и принялись молчаливо смотреть на бой.

Джейк побеждал в скорости, ловкости и магии, но его противник был сильнее и невосприимчив к низкоуровневой магии, которой Джейк мог пользоваться в ближнем бою. Также защита оборотня была больше из-за того, что он оборотень.

Сражаясь, Джейк наносил всё больше и больше мелких ран, которые превратились в реки крови, но оборотня это не останавливало. Его разрушительные удары создавали ударные волны и Джейк знал, что если попадёт под удар, то потеряет преимущество. Продолжая наносить большое количество ран, Джейк заметил, что оборотень начал отходить от деревни.

Когда они отошли от деревни на расстояние около пятисот метров, за оборотнем стал появляться каменный снаряд. Выстрелить снарядом не удалось, так как Джейк просто перехватил его своей маной и метнул в сторону деревни.

День! Навык Перехват(D) получен!

Перехват(D) — Если вы обладаете лучшим контролем и большим количеством маны, вы можете перехватывать вражеские заклинания. Текущий ранг перехватываемых заклинаний: 4-

Так как заклинание не было закончено, оно просто разбило часть стены и не нанесло большого урона, однако противник Джейка отвлёкся и получил большую рану на животе, которая стала обильно кровоточить. Из-за этого он взревел от боли и по телу оборотня быстрее потекла мана, а раны начали сильнее кровоточить и светиться синим. Джейк также насильно ускорил течение маны по организму, однако это лишь немного увеличило нагрузку на тело, так как его тело было здоровее.

День! Навык Берсерк(E) изучен!

Берсерк(E) — Заставьте кровь кипеть в ваших жилах, получите силу, которая сводит с ума, но за это расплатитесь жизнью. Увеличивает скорость. Текущий расход: 1HP/60MP/секунда=10 Скорости. Настройка запрещена.

Джейк понял, что его усиление отличается от того, которое использует оборотень, так как теперь, от ударов этого оборотня взрываются деревья, которые стоят позади Джейка. Джейк, ускорившись, начал наносить больше ударов, следовательно, быстрее истощать противника, что заметили маги из деревни и некоторые из них, начали применять лечащие заклинания на своего собрата.

Так как это было неприятно, Джейк запустил в них ещё несколько заклинаний и даже кого-то убил.

День! Убит Оборотень-маг(D-)! Опыт получен! Очки обучения получены! ×3

Ещё сильнее озверев, оборотень увеличил силу своих ударов и свой расход здоровья, а Джейку

осталось только уклоняться, так как пробить шкуру своего оппонента он больше не мог, потому что её начала окружать красная энергия вместе с синей маной. Джейк отключил своего берсерка, так как он был нужен для быстрого нанесения ударов, что сейчас не требовалось.

Спустя 10 минут, оборотень начал уставать и красная энергия вместе с маной, которые вихрились вокруг его тела, стали исчезать, Джейк это заметил и стал бить сильнее и быстрее. Спустя две минуты Джейк ударил прямо по шее своего противник, чем сломал позвоночник и услышал сообщение.

День! Босс «Хвойного леса» Оборотень-вождь(С-) был побеждён! Очки обучения получены! Ослабление оборотней! Ослабление ???!

День! Убит Оборотень-вождь(С-)! Опыт получен! Очки обучения получены!

День! Уровень повышен! Характеристики получены! Очки обучения получены!

Оставшиеся оборотни взревели и бросились к Джейку, у которого оставалось ещё полтора часа, чтобы разобраться со всеми оборотнями.

Спустя тридцать минут все оборотни были убиты, а Джейк получил новый титул.

День! Получен титул Чистильщик(С)!

Чистильщик(С) — уничтожьте поселение монстров, управляющееся монстром С ранга. За каждую зачистку есть возможность получить дополнительный опыт.

Также Джейк получил ещё один уровень и пришло время распределения характеристик.

— 'Статус'

Статус

Имя: Джейк Баррет

Уровень: 8

Возраст: 20

Путь: Мечника Архимагии(S)

Раса: Человек(D)

Статистика:

850/3020 HP

249/3010 Выносливость

235/4290 MP

200 Сила

202 Стойкость

200 Скорость

196 Ловкость

220 Интеллект

220 Сила воли

Очки свободных атрибутов:300

Навыки:Владение мечом(D), Чувство маны(D), Управление маной(D), Интуиция(C),
Укрепление(E), Оценка(C), Контроль элементов(D), Поглощение(D), Дальнозоркость(E),
Перехват(D), Берсерк(E)

Таланты:

Фехтование••

Археология••••

Владение маной•••••

Титулы: Первопроходец, Чистильщик(C)

Эффекты:

1% сопротивления огню(постоянный)

— Ух ты, как много, ну дополнительно по 60 в каждый стат.

Статус

Имя: Джейк Баррет

Уровень: 8

Возраст: 20

Путь: Мечника Архимагии(S)

Раса: Человек(D)

Статистика:

1750/3920 HP

1149/3910 Выносливость

1349/5460 MP

260 Сила

262 Стойкость

260 Скорость

256 Ловкость

280 Интеллект

280 Сила воли

Очки свободных атрибутов:0

Навыки:Владение мечом(D), Чувство маны(D), Управление маной(D), Интуиция(C), Укрепление(E), Оценка(C), Контроль элементов(D), Поглощение(D), Дальнозоркость(E), Перехват(D), Берсерк(E)

Таланты:

Фехтование••

Археология••••

Владение маной•••••

Титулы: Первопроходец, Чистильщик(C)

Эффекты:

1% сопротивления огню(постоянный)

"Хм, теперь я больше похож на босса, хах, ладно, теперь лут"

Собрав лут, Джейк насчитал 45 баночек с кровью, столько же шкуры, несколько килограммов мяса, 76 клыков, 4 посоха, 5 луков и даже каменное копьё, однако всё это было брошено в награды обучения и он перешёл к самому главному.

Первыми были наручи, сделанные из кожи этого оборотня, это было понятно из-за их оттенка.

Когти оборотня

Тип: Наручи

Уровень: 10

Редкость: Редкие

Прочность: 14

Сопротивление: 10

Магическое сопротивление: 20

Наручи изготовлены из кожи сильнейшего оборотня племени и по совместительству, вождя. Могут блокировать магию 5 ранга и зачарованные стрелы, отлично защищают от физических атак, имеют самовосстановление, а также повышают регенерацию пользователя. Используются для ослабления ???.

После этого была деревянная корона

Корона оборотня(C)

Тип: Сувенир

Редкость: #

Служит доказательством убийства вождя оборотней, который являлся боссом области. На короне выгравирована дата, уровень и место битвы с вождём.

Затем была склянка крови.

Кровь вождя оборотней

Тип: Зелье

Редкость: Эпическая

Позволяет принять расу оборотней и отказаться от человечности.

После этого было золотое зелье.

Зелье изменения пути(С)

Тип: Зелье

Редкость: Эпическая

Позволяет изменить свой путь на [Охотник на оборотней].

Затем были глаза.

Глаза Оборотня

Тип: Таблетка

Редкость: Эпическая

Позволяет улучшить свои глаза на 100%.

"И из этого мне может пригодиться только наручи, эх, ну ладно"

Джейк решил переночевать в деревне и развёл костёр для мяса. Отдохнув, он сходил за ягодами и набрал воды из реки, чтобы попробовать её на вкус.

Когда всё было готово Джейк съел часть мяса...

Динь! Сила поглощена! +6 Сила; +5 Стойкость; +7 Скорость; +2 Ловкость; +2 Интеллект; +1 Сила воли.

Доев мясо и закрыв входы в деревню, Джейк лёг спать.

Очки вклада: 8386

Оставшееся время: 178 часов 34 минуты

<http://tl.rulate.ru/book/79239/2401147>