— Да где все?! Я уже 4 часа здесь хожу, никого найти не могу?! 'Показатели'!

620/620 HP

609/625 SP

824/825 MP

—Ох.. Ну где, хоть кто-нибудь?

Внезапно, Джейк увидел за кустарником опушку леса, на которой пировал рогатый медведь. Этот медведь был в 2 раза больше обычных бурых медведей, имел голубую расцветку, а его рог также светился синим.

— 'Оценка'і

Раса: Рогатый магический медведь(D)

Уровень: 3

MP: 250

"Так, сначала дебафф"

Джейк выставил левую ладонь прямо на медведя, сформировал тёмный шар, размером с теннисный мяч.

—Шар тьмыі

После произнесения заклинания тёмный шар сорвался с места и полетел прямо на медведя. После прикосновения с шерстью медведя, шар окутал его голову, и образовал тёмный туман.

"Отлично, теперь..."

Не успев подумать, Джейк увидел, как туман вокруг головы медведя рассеивается и из него вылетает луч синего света.

Едва увидев кусты, в которых сидел Джейк, медведь бросается к ним на полной скорости, не заботясь о своей недоеденной пище.

"О чёрт!"

Во время бега рог медведя стал светиться интенсивнее, и на полпути к кустам, из него вылетел тот же луч синего цвета, только с большим количеством маны. Едва успев среагировать, Джейк поставил блок мечом, однако из-за мощности луча, его откинуло назад, и в полёте он на полной скорости влетел в дерево, которое чуть не пробил.

— Агх...

Пока он пытался встать, медведь приближался к нему, на всё возрастающей скорости, но его рог потерял почти весь свой свет. В последний момент откатившись, Джейк увидел как медведь врезался в дерево, и окончательно его сломал, оставив только острый пень. Встав, он, прихрамывая, отошёл назад. Медведь развернулся и медленно пошёл к нему. Когда медведь прошёл острый пень, Джейк поднял руку и выстрелил огненным шаром, размером с

баскетбольный мяч, прямо в морду медведю.

"Ух, половину маны потратил, если не сработает..."

Столкнувшись с мордой медведя, огненный шар окутал его голову и опалил его кожу, нос, и глаза, шерсть была полностью сожжена. От боли медведь взвыл и встал на задние лапы, увеличив свой рост в два раза. Внезапно в него прилетел большой шар, состоящий из земли и камней, и опрокинул медведя прямо на острый пень, который проткнул спину медведя и не давал ему перевернуться. Джей взял в руки меч, покрытый трещинами, подошёл к слабо сопротивляющемуся медведю и воткнул меч ему в горло.

Динь! Рогатый медведь убит! Опыт получен! Очки обучения получены!

Текущие очки обучения: 309

"Ага, за медведя 300 и за заклинания по одному."

После прочтения Джейк дотронулся к медведю.

Динь! Труп пригодный для сбора обнаружен!

Собрать? Да/нет

— Да?!

Труп медведя превратился в золотой свет и исчез, оставив после себя, светящийся рог, несколько килограммов мяса, шкуру и клык на ручке.

— Хм.. 'Оценка'

Рог магического медведя

Наполнен медвежьей магией, позволяет выпускать магические лучи. Необходимо заряжать! Текущий заряд: 300/300 MP

Мясо магического медведя

Наполнено медвежьей силой, позволяет получить 2 силы за съеденный килограмм. Ограничение на увеличение силы зависит от количества силы медведя. Текущее количество: 20 кг

Шкура магического медведя

Наполнена медвежьей силой. Её можно использовать для изготовления крепких кожаных изделий. Прочность зависит от количества стойкости медведя при жизни.

Динь! Навык Оценка (E) повышен до Оценка(D)!

"О, вовремя."

— 'Оценка'

Медвежий клык

Тип: Кинжал

Уровень: 3

Редкость: необычный

Прочность: 3

Кинжал наполненный медвежьей силой, доставшийся в обучении. Прочнее обычного железного меча. Позволяет удлинять лезвие до меча, на 10 MP=1 минут, используя ману хранящуюся в кинжале. Необходимо заряжать! Текущий заряд: 150/150 MP

"Отлично, но.. Как я потащу мясо? Придётся есть здесь, заодно ману и выносливость пополню. Арг.. точно, я же ранен, лучше восстановиться, похоже волнение работало как обезболивающее, чёрт, как же болит спина."

— Показатели

269/620 HP

327/625 SP

016/825 MP

Очки обучения: 309

Оставшееся время: 235 часов, 28 минут.

"Ладно, этого количества маны хватит, чтобы костёр развести."

Спустя час мясо уже жарилось на костре, а Джейк лежал на расстеленной коже и попивал воду, наколдованную магией, одновременно упражняясь в светлой магии, которой он всё ещё себя лечил.

"Наверное готово."

Джейк встал, снял мясо с огня, и положил его в импровизированную тарелку из больших листьев.

— 'Оценка'

Приготовленное мясо магического медведя(1 кг)

Мясо, наполненное огненной медвежьей силой, добавит 1 силу и 1% эффективности обращения с огнём. Увеличение зависит от количества силы медведя при жизни.

"Ну-с приступим."

Остудив кусок мяса, Джейк взял его нитями маны, поддерживая его руками, и закинул в рот.

— Агрх.. Что?

Внезапно, мана хранившаяся в куске мяса, попыталась изменить его тело, но большое количество маны Джейка подавило воздействие, но боль сохранилась.

Динь! Получен навык Поглощение(D)!

Поглощение(D) — позволяет поглощать силы монстров D ранга и ниже, из их мяса. Помогает безопасно использовать особые части монстров. Процент поглощения: 4% от полной силы для D ранга. Для E ранга 8%.

Динь! Сила поглощена! +4 Сила;+4 Стойкость; +2 Скорость; +3 Ловкость

"Очень хорошо, ладно"

— Показатели

685/685 HP

690/690 SP

790/825 MP

— Отлично, можно идти, но.. Что делать с мясом?

Динь! Желаете внести Мясо магического медведя в награды за обучение? Да/Нет

Предупреждение! Предметы внесённые в награды за обучения вернутся вас, только по окончанию обучения.

— Да

Мясо и шкура, которые лежали на листьях, просто исчезли.

Потушив огонь, с помощью водного шара, и собрав свои вещи, Джейк отправился в западную часть леса, следую за солнцем, которое было прекрасно видно с поляны, на которой он находился. Удивительно, но запах мяса не привлёк ни одно животное, даже после того, как Джейк ушёл.

Спустя час, Джейк добрался до влажной и хвойной части леса, и заметил на земле волчьи следы, однако они были больше, и их была всего одна пара, которая уходила глубже на хвойную территорию.

Пройдя дальше за следами, примерно через четыреста метров, за ними стал тянуться кровавый след, который вскоре прервался. Через десять минут, Джейк услышал рычание, а потом неизвестную речь, спрятавшись в кусты, и выглянув на поляну, он увидел двух волков ходящих на двух лапах, выше пояса находился торс, похожий на человеческий, однако головы были волчьи, в руках у нех были большие деревянные дубинки, примерно по метр каждая. Спустя пять секунд, они повернулись в сторону Джейка.

"Вот чёрт, это же волки!"

Принюхавшись, один из волколюдей побежал прямо на Джейка, а другой остался стоять на месте. Джейк ждать не стал и также побежал в сторону волкочеловека. Спустя пять секунд они добежали друг до друга и волкочеловек начал опускать свою дубинку на Джейка, однако, из-за разницы в силе и скорости, Джейк поднял треснутый железный меч и отбил дубинку в сторону, ногой нанося удар прямо в грудь волку.

Из-за этого удара, волк отлетел на метр и приземлившись на спину, прокатился по земле, а

второй волколюд стал убегать. Но Джейк отпускать его не собирался и выстрелил в него огненным шаром, который попал убегающему в ногу и опалил её, из-за чего тот упал. Когда он попытался встать, Джейк выстрелил каменным шаром, размером с голову этого волка и попал ему прямо в шею, после чего шея хрустнула и он упал замертво.

Динь! Оборотень(E) убит! Опыт получен! Очки обучения получены!

Удовлетворившись уведомлением, Джейк подошёл к лежащему оборотню и перерезал ему горло.

Динь! Оборотень(E) убит! Опыт получен! Очки обучения получены!

— Да уж, непохожи они на оборотней, ладно, Показатели.

685/685 HP

598/690 SP

525/825 MP

Очки вклада: 364

Оставшееся время: 232 часа 58 минут

— Хм, сейчас уже примерно четыре часа дня, ладно, главное лут!

Тела обоих оборотней распались на золотые частицы и Джейк собрал всё, что из них выпало в кучу.

— 'Оценка'

Дубинка оборотня

Тип: Дробящее

Уровень: 1

Редкость: Обычный

Прочность: 0,3

Дубинка, сделанная низкоранговыми оборотнями, не содержит силы оборотней. Некачественная.

Низкокачественная кровь оборотня

Содержит малую силу оборотня, при потреблении возможен прирост регенерации. Используется в алхимии. количество: 200 мл

Волчий клык

Клык волка, может использоваться для изготовления украшений. Количество: 2

—Да уж, не густо. Положить всё в награду для обучения.

Динь!

Все вещи просто исчезли, а Джейк направился в ту сторону, куда пытался убегать оборотень. Спустя некоторое время он залез на дерево и влил в глаза ману, думая, что так можно будет усилить глаза и осмотреться.

Динь! Навык Дальнозоркость(E) изучен!

Дальнозоркость(E) — Лучше заметить противника первым и напасть, когда он ни о чём не подозревает, усильте свои глаза с помощью маны и разглядите то, что скрыто горизонтами.

— Какое пафосное описание, но не могу не согласиться, я вижу дальше и чётче.

Примерно в километре пути, Джейк заметил ещё одного оборотня и решил его оценить.

— 'Оценка'

Раса: Оборотень(E)

Уровень: 2

MP: 100

"О, этот посильнее, ну ка"

Джейк выставил руку по направлению к оборотню и начал создавать огненную ману, которую он научился делать, когда попробовал повторить ощущения от создания огненного шара, так он проделал со всеми подвластными элементами, но получилось только с ветром, огнём и водой.

В руке у него образовалась огненная стрела, затем он добавил к ней воздушную ману, которая обволокла стрелу и помогала сохранить её форму, на всё это он потратил около 500 маны. Прицелившись получше, Джейк выстрелил, но стрела, пролетев около 300 метров взорвалась. Взрыв привлёк внимание оборотня и он обернулся.

Ничего не увидев он бросился наутёк в центр хвойной части леса. Джейк поторопился слезть с дерева и побежать за ним, однако с земли его не было видно, поэтому Джейк неторопливо пошёл в примерном направлении.

Спустя ещё часа ходьбы, он решил залезть на дерево и осмотреться. Использовав дальнозоркость он увидел в полукилометре от себя отряд оборотней, состоящий из 6 особей. Пяти обычных и одного с посохом.

— 'Оценка'¡

Раса: Оборотень(D-)

Уровень: 4

MP: 560

"Они что, послали за мной отряд? Или охотятся на кого-то? Ладно, пускай подойдут поближе"

— Показатели¡

685/685 HP

657/690 SP

815/825 MP

"Приемлемо, сражаться можно"

Обтеревшись иголками, Джейк спрятался на ветке, примерно в 10 метрах от земли. Через 5 минут отряд оборотней подошёл прямо к дереву, на котором сидел Джейк, решив, что это шанс, он создал огненно-ветряную стрелу и запустил её в оборотня с посохом. Стрела вылетела с большой скоростью и, меньше чем за секунду, достигла цели и взорвалась, а так как оборотень стоял в центре группы, взрывом задело и остальных.

Динь! Убит Оборотень-маг(D-)! Получен опыт! Получены очки обучения!

Динь! Убит Оборотень(E)! Получен опыт! Получены очки обучения!

Динь! Убит Оборотень(E)! Получен опыт! Получены очки обучения!

Динь! Убит Оборотень(E)! Получен опыт! Получены очки обучения!

Динь! Уровень повышен! Характеристики получены! Очки обучения получены!

— Огненный шар! Огненный шар!

Использовав остатки маны Джейк выпустил два больших огненных шара, которые взорвали оставшихся двух оборотней.

"А? Почему они взорвались? А уровень точно, я же всю ману использовал. Так значит так тоже можно?"

— 'Статус'

Статус

Имя: Джейк Баррет

Уровень:2

Возраст: 20

Путь: Мечника Архимагии(S)

Раса: Человек(E)

Статистика:

910/910 HP

920/920 Выносливость

1215/1215 MP

62 Сила

60 Стойкость

60 Скорость

57 Ловкость

63 Интеллект

61 Сила воли

Очки свободных атрибутов:75

Навыки:Владение мечом(D), Чувство маны(E), Управление маной(E), Интуиция(C), Укрепление(F), Оценка(D), Контроль элементов(E), Поглощение(D), Дальнозоркость(E)

Таланты:

Фехтование••

Археология••••

Владение маной•••••

Титулы: Первопроходец

Эффекты:

1% сопротивления огню(постоянный)

"Ну, как всегда, 10 в каждый стат, потом 3 в Ловкость, 2 в Интеллект, 5 в Скорость и 5 в Силу воли."

Статус

Имя: Джейк Баррет

Уровень:2

Возраст: 20

Путь: Мечника Архимагии(S)

Раса: Человек(E)

Статистика:

1060/1060 HP

1070/1070 Выносливость

1475/1475 MP

72 Сила

70 Стойкость

75 Скорость

70 Ловкость

75 Интеллект

76 Сила воли

Очки свободных атрибутов:0

Навыки:Владение мечом(D), Чувство маны(E), Управление маной(E), Интуиция(C), Укрепление(F), Оценка(D), Контроль элементов(E), Поглощение(D), Дальнозоркость(E)

Таланты:

Фехтование••

Археология••••

Владение маной•••••

Титулы: Первопроходец

Эффекты:

1% сопротивления огню(постоянный)

"Так, с повышением уровня разобрался. Ох, уже темнеет? Ладно, проверю вещи, посплю и пойду в центр."

— 'Оценка'

Посох мага оборотня

Тип: Посох

Редкость: необычный

Уровень: 4

Посох, который использовал, ныне покойный, оборотень маг. Пропитан силой оборотня. Улучшает эффективность заклинаний 5 ранга и ниже на 20%

Шкура оборотня

Пропитана магической силой. Можно использовать для создания противомагической брони.

"Ну, в этом спать и буду"

Положив лут за обычных оборотней в награду обучения, Джейк достал недоеденное медвежье мясо и закинул в рот. Поев, он забрался на дерево, укутался в кожу и попытался заснуть

Очки вклада: 550

Оставшееся время: 228 часов 13 минут

http://tl.rulate.ru/book/79239/2395590