

Глава 11.

«Я как-то выжил».

Все это благодаря награде за поиск секретной комнаты. Это увеличило мои атрибуты, а также мою выносливость. Я не мог точно знать, но возможно у секретной комнаты была функция лечения. Я не мог это подтвердить. Но в любом случае, я выжил.

Казалось, что я потерял сознание. Потому что я чувствовал себя как после долгого сна, ощущалась некоторая легкость вместе с легким головокружением. Вероятно, я спал несколько часов, или целый день. Инстинктивно я посмотрел на часы. Уже прошло 10 часов, это значит, скоро должен открыться утренний портал на испытание.

Сила: 26,

Выносливость: 28,

Ловкость: 32,

Мана: 22,

Удача: 19

Экран статистики показывал, мои сильно возросшие атрибуты. Ловкость была увеличена в качестве награды за убийство группы кобальтов. А сила и выносливость за переутомление моего тела.

Увеличение атрибутов было величайшей наградой, поскольку было сложно их увеличить. Благодаря этому был небольшой разрыв между мной и другими игроками. Кроме того, я получил это, преодолевая смерть.

[Интуиция. Берсерк. Сопротивление боли]

Навыки можно было выучить только через специальные предметы. Примером такого предмета был гримуар. Однако были навыки, которые можно было приобрести, если выполнить определенные требования.

[Интуиция – Ранг Е. Ваш визуальный диапазон будет расширяться во время битвы, и вы быстрее реагируете на движения противника].

[Берсерк – Ранг F. Навык активируется, когда вы перестаете контролировать свои эмоции. Все атрибуты увеличатся на три очка, а ваш уровень сопротивления к любым навыкам, связанных с вашим интеллектом будет увеличено].

[Сопротивление боли - Ранг F Чувство боли будет снижено. Если у вас высокий показатель удачи, вы сможете больше держаться при низком ОЗ].

[Ранг можно рассматривать как ваш уровень овладения этим конкретным навыком].

Помимо моих навыков, мне нужно было проверить кое-что еще. Это был предмет, который я

получил в награду. Он находился в левой верхней части инвентаря, и это был топор.

[Костяной топор Аудисона (+3) (класс 9) (изготовленный предмет). Владелец шахты, Аудисон, владел этим топором и в зависимости от силы владельца, топор мог даже расколоть камень].

В какой ситуации мне придется раскалывать камни? Прочитав, насколько мощным был топор, я начал кивать головой. Топор был класса 9, это на один класс выше, чем оружие, которое продается в магазине. Это определенно достойная награда.

Свууух! Свуууух!

Возможно, это потому, что моя сила сильно увеличилась, но, несмотря на то, что топор был тяжелее кирки, я не чувствовал тяжести. Топор был одноручным, как у древних викингов. Лезвие топора было вытянутым, и могло нанести серьезный урон.

Время выходить. Я проверил свое тело, чтобы убедиться, что нет травм, и подготовился выходить. Я был не уверен, где я окажусь, выйдя из секретной комнаты. Если я окажусь на площади, мне, вероятно, придется биться с группой кобальтов. Перестав гадать, я подошел к столбу в центре комнаты и коснулся его.

«Вы желаете покинуть комнату?»

«Да».

Будучи окутанным светом, я почувствовал, что мое тело куда-то летит. Когда я открыл глаза, я удивился, что вернулся на тренировочную площадку.

«Что ... с этим парнем?»

«Он все это время был внутри?»

Поскольку я не вышел из портала как все, они смотрели на меня как на призрака. Игнорируя их удивленные взгляды, я направился к магазину. И используя свои гени, я купил пару предметов из магазина.

[Восемь маленьких бомб, амулет возвращения, пять лечебных зелий, приоритет на вход, спички]

Если бы я использовал «приоритет на вход», я смогу войти на испытание на час раньше. Это стоило 1к гени, и это был не тот предмет, который использовался часто, так как не было необходимости входить на испытание раньше других. Я был первым на этой тренировочной площадке, кто использовал этот предмет.

Не прошло и пяти минут, а я вернулся на шахту. После входа на шахту я использовал спички и зажег бомбу, после чего бросил его и побежал.

Бум !!!!

Из-за взрыва бомбы, стены и потолок прохода завалились, полностью запечатав вход. Сверившись с картой, я понял, что это был первый вход. Возможно, это потому, что моя удача увеличилась, но я оказался на внешнем входе, как я и хотел.

Я закрою все проходы!

«Второй вход был закрыт!»

«Третий вход был закрыт!»

«Четвертый вход был закрыт!»

«Пятый вход закрыт!»

«Шестой вход закрыт!»

«Седьмой вход был закрыт!»

«Восьмой вход был закрыт!»

Не было никаких заданий, которые нужно было завершить на первом этапе. Единственное, что от нас требовалось это выжить в течение 10 дней. В сражениях на шахте администратор видимо хотел, чтобы мы познакомились с системой и основами тренировочной площадки.

Вероятно, такова цель администратора. Но я полностью уничтожил планы администратора. Не нужно было называть мою идею планом. Это просто было моим способ сказать, что я хочу забрать все себе.

На шахту влияют все действия игроков. Примером тому стали запечатанные кобальтами входы. Увидев именно это, у меня возникла такая сумасшедшая идея.

Также трупы кобальтов оставались на местах. Значит, это была не игровая система, в которой они могут постоянно возрождаться с помощью респауна. Что произойдет, если в шахте не останется никаких кобальтов? Это просто предположение, но вполне возможно, что испытание может закончиться. Даже если игроки войдут, у них не будет возможности повысить свои навыки. Не будет никакого смысла заходить в шахту.

Теперь вопрос в том, хватит ли сил убить всех монстров в шахте.

«Ах !! Этот ублюдок вернулся».

«Наши парни, которые работали сверхурочно прошлой ночью, попали в беду из-за этого парня, верно?»

Слухи обо мне, должно быть, распространились среди кобальтов, так как я был очень популярен здесь.

«Позовите того солдата, о котором мы говорили раньше».

С их сигналом появился большой варварский монстр, который держал дубину и был ростом примерно 3 м.

Я почувствовал неприятный запах, несмотря на то, что монстр был вдалеке от меня. Его руки и ноги, были черными из-за грязи. Казалось, что они смешали весь грязь, чтобы создать этого монстра.

«Троль !! У тебя есть работа. Убей его».

Это был тролль, который часто появлялся в играх. Его внешний вид был действительно ужасен. Я даже не хотел смотреть на него. Тролли и орки, которые я видел в играх, часто были

мужественными и считали, что честь - это самое важное.

«Г !!»

Плохо удерживая свой вес, тролль, качаясь, направился в мою сторону. У него было много открытых сторон для атаки, но нужно было быть осторожным.

«Тролль! Тролль! Тролль!»

Кобальты начали кричать всеми силами. Они верили в этого тролля, а это означало, что он действительно силен. Он приблизился и своими длинными руками, начал размахивать дубинкой. У меня не было возможности контратаковать. Я мог только уворачиваться или блокировать щитом.

Бааам !!

«Прочность щита уменьшилась на 60%».

Он был неуклюжим, и все же я смог только заблокировать его удар. Но он был очень сильным, настолько, что я почувствовал удар даже сквозь щит. Все мое тело стало напряженным. Я заблокировал один удар, но следующий удар разрушит мой щит.

Пфт! - Я выплюнул камни, попавшие мне в рот, когда я перекатывался по полу.

«Ха-ха-ха-ха».

Его смех заставлял меня чувствовать себя некомфортно. Он действовал так, как будто он уже победил.

«Хорошая работа, тролль! Продолжайте атаковать».

Кобальты продолжали восхищаться троллем, и это заставило меня чувствовать себя неловко. Я принял решение убить этого большого парня и всех остальных кобальтов.

Фшууух !!

Возможно, это было благодаря навыку «Интуиция», но я мог реагировать на движение врага.

Свист!

«Аааа !!» - Вместо смеха, рык боли вырвался изо рта тролля. Мне удалось разрезать его бедро. Топор был настолько острым, что он разрезал толстую кожу тролля, как тофу.

Я могу это сделать.

Свист! Свист! Свист!

Каждый раз, когда тролль открывался, я атаковал его рану на бедре. Когда лицо тролля потемнело, я понял, что близок к победе.

Фшууух!!

После того, как рана на бедре тролля стала ужасной, я не перестал уклоняться от его атак.

Бам !!

«Гахх !!»

У любого двуногого существа, сила исходила от нижней части тела. От ног. И вот, когда нога тролля была так ранена, он уже не мог нормально ходить и наносить сильные удары. Может быть, мне показалось, но его лицо было наполнено страхом.

«Если бы ты был немного умнее, это могло быть веселой битвой».

Бам!!

Чтобы он не испытал мучения, я расколол голову, подарив ему легкую смерть. После удара, из его головы фонтаном изверглась зеленая кровь. Но я не долго праздновал свою победу.

Кобальтам нечего было сказать. Интересно, что они чувствовали? Почувствовали во мне ужасного хищника? Кобальты начали убегать, спасая свои жизни, а я подумал, что пора избавляться от них.

Звуковой сигнал !!!

Контролеры кобальты начали свистеть. Я знал, что они свистели не для того, чтобы позвать подмогу. Это было предупреждение остальным в шахте, чтобы они убегали, пока у них был шанс. Но у них не было такого шанса, я начал охоту и убил всех до единого.

Пройдя по шахте, я оказался у входа и знал, что я закончил охоту.

«103 Кобальтов. 7 Наблюдателей кобальта. 3 тролля».

«Первый этап был очищен».

Первый этап должен был длиться 10 дней, но в этот день появился игрок, который очистил шахту за три дня.

Заблокировать все входы, который сделал администратор. Даже на других тренировочных площадках, где они исследовали шахту, не было никого, кто бы попытался проверить что-то настолько абсурдное, как это. Без чьей-либо помощи сольный игрок очистил шахту. Это определенно был феноменальный рекорд. Тем не менее, администратор, который был свидетелем всего этого, не был уверен, что он чувствует. Гнев? Печаль? Счастье? Это было такое сложное чувство, что он не мог выразить это словами.

<http://tl.rulate.ru/book/7910/149963>