

За эти пару часов перерыва я успел дочитать книгу, и наконец понял, как увеличивать резерв. Я лёг на кровать и расслабил тело. И начал мысленно управлять потоками маны и заставил их бегать по кругу во круг моего тела. Круг получился с микротрещинами на всём пути, что бы мана выливалась из ауры а на её место приходила новая. Думал это будет как то сложнее, но теперь, когда я поставил задачу и мана начала движение я даже не отвлекаюсь на это. Зато система решила мне о себе напомнить.

Навык приобретён действием:

Медитация - Пассивно увеличивает максимальный объём маны, в активном состоянии позволяет производить более тонкие манипуляции над маной, а так же повышает скорость восстановления маны.

Ну вот, надеюсь прибавка не особо заметная, иначе это очень палевно. Ну ка статус!

Статус:

Расса: Развивающийся

Пол: М

Уровень сущности: Классификация не доступна...

Уровень: 4

Опыт: 190/800

Класс: Программист

Основные характеристики:

Сила: 15 Ну вы сильнее чем должен быть программист...

Ловкость: 6 Не увернутся от летящей в вас железяки, легко!

Выносливость: 9 Пробежать пару километров вы сможете.

Интеллект: 25 Ум ваш конёк, конечно если сила не помогла...

Мудрость: 10 Вы прожили одну жизнь, но слишком не долго.

Дополнительные характеристики:

Скорость мышления: 10 Стандарт обычного человека

Скорость реакции: 11 Иногда вы можете поймать что то брошенное в вас.

Удача: 10 Удача любит счастливиц, вы же простая серая масса.

Свободные очки: 8

Энергия: 4703 (рег. 1-0.01 в сутки)

Жизнь: 100/100 (рег. 1 в час)

Мана: 252/253 (рег. 1 в час)

Достижения:

Развивающийся - Само название вашей расы порождает дрожь у высших существ, вашу сущность невозможно отнести к определённому рангу, вашу сущность нельзя уничтожить.

Игрок - Вы заключили договор и получили систему, вам даны навыки разум игрока, тело игрока.

Смерть не конец - Вы успешно пережили одну смерть побывав там куда не стремятся, сопротивление магии смерти повышено на 10%.

Навыки:

Разум игрока(Мах) - У игрока должны быть плюсы? Теперь на вас не действует магия подчинения.

Тело игрока(Мах) - Это игра или как? Ваше тело преобразовано в соответствии с системой, любой урон полученный вашим телом преобразуется в числовое значение, вы будете жить пока у вас есть жизни.

Программирование(1-1%) - В чём отличие компиляции от интерпретации, вы знаете ответ, повышает скорость изучения различных языков и составления алгоритмов на 10%.

Анализ(2-42%) - Позволяет получать информацию об объекте просто взглянув на него, количество информации растёт по мере улучшения навыка.

Обращение с рубящим оружием(1-78%) - Совершенствуя технику удара ваши атаки становятся сильнее, добавляет 1% урона с каждым уровнем навыка при использовании топоров, секир и другого оружия с рубящей атакой.

Обращение с огнестрельным оружием(1-18%) - Совершенствуя технику удара ваши атаки становятся сильнее, добавляет 1% урона с каждым уровнем навыка при использовании огнестрельного оружия.

Медитация(1-2%) - Пассивно увеличивает максимальный объём маны на 1%, в активном состоянии позволяет производить более тонкие манипуляции над маной, а так же повышает скорость восстановления маны в 2 раза.

Огненный шар(1-0%)

Затраты маны: 50

Урон: 10-50

Скорость снаряда: 10 м/с

Диаметр снаряда: 1 м

Огненный шар - базовое заклинание наступательной школы. Вызывает процесс горения направленный магнитным полем в определённую сторону. Урон, скорость и диаметр

снаряда изменяется с уровнем.

Магическая стрела(1-0%)

Затраты маны: 10

Урон: 10

Количество снарядов: 1

Скорость снаряда: 100 м/с

Магическая стрела - базовое заклинание любого мага. Формирует из маны отрицательно заряженные пучки частиц. Количество пучков увеличивается с уровнем навыка.

Магический щит (1-0%)

Затраты маны: 100

Прочность: 100

Количество слоёв: 1

Магический щит - базовое заклинание защиты. Формирует из маны защитную плёнку, поглощающую физические и энергетические воздействия. Количество слоёв увеличивается с уровнем навыка.

Базовое построение заклинаний (1-0%)

Уменьшение потребление маны: 5

Базовое построение заклинаний - данный навык уменьшает потребление магии при использовании созданных вами заклинаний. С уровнем навыка растёт уменьшение потребления.

Очков навыка: 3.

Ну не думаю что это слишком большая прибавка. Вот в будущем, если навык прокачивать и внести доп. очки в интеллект, то могут быть проблемы. Посидев ещё пару минут я направился в столовую, а после на следующую пару. На ней объясняли построение заклинаний и вот тут мне было ооочень скучно. Ощущение, что попал в первый класс школы и мне объясняют, что такое алгоритм. Ближе к концу занятия нам дали задание создать по образцу заклинание светящегося шара. При этом дали каждому выдали свиток длиною чуть меньше метра. Изучив свиток я понял, что ничего не понял. Вот зачем скажите мне добавлять в заклинание светового шара код, который занимается управлением входными и выходными потоками данных. Зачем именно человеку постоянно контролировать интенсивность света, если можно поставить значение по умолчанию или сделать массив из необходимых параметров. Это же сократит код на процентов 20. Пока я изучал код заклинания на свитке, другие начали уже строить это заклинание у себя. Я тоже решил быстренько сделать это заклинание, а уже у себя в комнате изменить его под себя. Самым сложным оказалось повторить эти символы из маны. Мне это очень напомнило простое написание текста на бумаге. Потратив минут десять, я смог повторить этот код. Как только я дописал фразу окончания кода передо мной загорелся яркий шарик. Стоило подумать, что он слишком яркий, как яркость уменьшилась. А после мысли об исчезновении шара он сразу исчез. После этого я огляделся, оказывается все уже закончили и ждали меня.

-Какие то проблемы, Лекс? Почему так долго?

-Прошу прощения профессор, я не привык писать на этом языке, поэтому потратил очень много времени на перезапись текста со свитка. -Ответил я.

-А, дак имперский, для вас не родной язык?

-Да профессор, мой родной язык другой.

-Тогда вам стоит засесть за изучением нашего языка, без этого вам будет сложно изучать заклинания. По крайней мере, пока вы не сможете сами создавать заклинания уже на своём языке.

-Да профессор, я именно так и поступлю.

Навык приобретён действием:

Имперский светляк(1-3%)

Затраты маны: $20+3 \cdot \text{Кол. минут}$,

Диаметр шара: 0,5 м

Имперский светляк - базовое заклинание школы света. Создаёт из маны светящуюся область с регулируемой яркостью.

Ну и ну, затраты просто бешенные. Можно пустить несколько магических стрел за эту ману. На этом занятие закончилось, свиток нам дали с собой для тренировки и отпустили. Так как сегодня уже больше нет занятий, поэтому я направился к себе поэкспериментировать над составлением заклинаний.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/7908/152103>