

После ужина я пошёл ещё за дровами, что бы поддерживать огонь всю ночь, надеюсь зверье здесь похоже на наше и побоится подходить к огню. Насобирав достаточно дерева, дотащил их до костра и только после этого до меня дошло, что я идиот и инвентарь придумали не просто так. Перед сном решил проверить статус.

Статус:

Расса: Развивающийся

Пол: М

Уровень сущности: Классификация не доступна...

Уровень: 4

Опыт: 50/800

Класс: Программист

Основные характеристики:

Сила: 15 Ну вы сильнее чем должен быть программист...

Ловкость: 6 Не увернутся от летящей в вас железяки, легко!

Выносливость: 9 Пробежать пару километров вы сможете.

Интеллект: 25 Ум ваш конёк, конечно если сила не помогла...

Мудрость: 10 Вы прожили одну жизнь, но слишком не долго.

Дополнительные характеристики:

Скорость мышления: 10 Стандарт обычного человека

Скорость реакции: 11 Иногда вы можете поймать что то брошенное в вас.

Удача: 3 Не увернутся от летящей в вас железяки шанс появления которой равен почти нулю, легко!

Свободные очки: 15

Энергия: 5698 (рег. 1-0.01 в сутки)

Жизнь: 100/100 (рег. 1 в час)

Мана: 250/250 (рег. 1 в час)

Достижения:

Развивающийся - Само название вашей расы порождает дрожь у высших сущностей, вашу сущность невозможно отнести к определённому рангу, вашу сущность нельзя уничтожить.

Игрок - Вы заключили договор и получили систему, вам даны навыки разум игрока, тело игрока.

Смерть не конец - Вы успешно пережили одну смерть побывав там куда не стремятся, сопротивление магии смерти повышено на 10%.

Навыки:

Разум игрока(Мах) - У игрока должны быть плюсы? Теперь на вас не действует магия подчинения.

Тело игрока(Мах) - Это игра или как? Ваше тело преобразовано в соответствии с системой, любой урон полученный вашим телом преобразуется в числовое значение, вы будете жить пока у вас есть жизни.

Программирование(1-0%) - В чём отличие компиляции от интерпретации, вы знаете ответ, повышает скорость изучения различных языков и составления алгоритмов на 10%.

Анализ(1-69%) - Позволяет получать информацию об объекте просто взглянув на него, количество информации растёт по мере улучшения навыка.

Обращение с рубящим оружием(1-34%) - Совершенствуя технику удара ваши атаки становятся сильнее, добавляет 1% урона с каждым уровнем навыка при использовании топоров, секир и другого оружия с рубящей атакой.

Обращение с огнестрельным оружием(1-18%) - Совершенствуя технику удара ваши атаки становятся сильнее, добавляет 1% урона с каждым уровнем навыка при использовании огнестрельного оружия.

Очков навыка: 3.

Ну в принципе всё понятно, хотелось добавить себе интеллекта и мудрости для увеличения количества маны и регена. Как говорится хорошо быть магом, а быть магом без заклинаний ещё лучше, но как человек разумный решил потерпеть и добавил 7 очков в удачу, пусть будет человеческим стандартом. Так, теперь можно и поспать. Хорошо, что в системе есть свой будильник с большим количеством настроек. Установил будильник на 10 часов сна, закинул дров и лёг спать. Так, просыпаясь каждый час и добавляя ещё дров я провёл ночь. С утра позавтракав, я убрал все свои вещи в инвентарь, захватил немного оставшихся дров, зачем добру пропадать. И направился дальше на север.

К обеду я смог покинуть лес и маячащая впереди картина меня не особо вдохновила. Куда не глянь шла степь, бескрайняя и очень грязная. Видимо не так давно шёл сильный ливень. Поэтому поводу я решил запастись деревом прежде чем выдвигаться в степь. Через пару часов, набрав достаточно древесины для пары дней я отправился дальше. Не успел я пройти и пол часа как спереди увидел странную хрень. Желеобразная масса размером с собаку ползала между стеблей полевого растения. Используя опознание я увидел следующее.

Синий слизень:

Уровень: 3

Жизнь: 30/30

Мана: 10/10

Я решил познакомиться с данным экземпляром поближе. Экземпляр же видимо попался очень коммуникабельный и пополз со скоростью черепахи ко мне. Достав из инвентаря одно из поленьев я метнул его в слизня, на что тот сжался и при столкновении с поленом просто разделился на двое.

Посмотрев на них анализом я примерно понял, что ожидать.

Синий слизень:

Уровень: 3

Жизнь: 15/30

Мана: 0/10

Достав два полена бросил в оба слизня на этот раз полено просто размазало обе половинки а мне на числился опыт.

Синий слизень убит - Получено 30*1 опыта, 0.1 энергии

Я подошёл к остаткам слизня и взял поленья обратно в инвентарь, вместе с поленьями появилась и 0.5кг синей слизи. Ну пусть лежит, запас карман не тянет. Опыта отсыпали очень даже неплохо, за монстра который представляет опасность разве что слепому инвалиду без ног.

Спустя пару часов пути и ещё 3 слизней бой с которыми был абсолютно идентичен первому я вышел на разбитую дорогу, которую и дорогой то назвать нельзя, просто калия по которой понятно, что иногда в этой грязище что то проезжает. Теперь встал самый важный вопрос, на лево ли на право? Вроде как все герои идут на лево, но что то на героя я пока не тяну, да и не собираюсь, поэтому пойдём на право.

К вечеру я смог добраться до цивилизации, ну по крайней мере деревушку с десятков домов я нашёл. На встречу мне вышло три человека. Крепкий старичок лет семидесяти видимо староста, а по бокам от него шли два шкафа, хотя нет больше шкафа, я сам не маленький, но они были просто ненормально большие, более двух метров роста и думаю по более сотни килограмм в каждом. Остановились они в нескольких метрах от меня и староста спросил.

-Добрый вечер молодец, кто таков будешь?

-Путешественник я, вот не повезло, нарвался на зайца людоеда, пришлось бросить почти вещи и улепётывать. Даже не представляю где я сейчас. - Как можно натуральней сказал я с

понурым видом.

-Ох, ну тут как сказать, повезло тебе видимо, раз сумел убежать от него, а далеко ли он отсюда был?

-Да не очень, примерно пол дня пути по дороге, и дальше ещё пол дня в лугу и лесу. Мне бы переночевать да поужинать, не переживайте нахлебником не буду, силой не обделён.

-Что ж посмотрим, а помочь нуждающемуся эт хорошее дело, пойдём расскажешь где был, что повидал.

И мы пошли в центральный дом, что можно сказать самый обычный старый деревенский дом, с сениями и просторным задним двором и живностью. В дом мы пошли со старостой в вдвоём, двое его охранников отправились в соседние дома. Зайдя в дом староста крикнул:

-Марьяна! Где тебя носит не видишь что ли гости у нас, давай тащи еду.

На этот крик вышла девушка лет 25 и начала накрывать на стол.

-Ну давай познакомимся, меня звать Лукой, староста как ты уже наверное понял. А вокруг тебя деревня Луговая.

-Приятно познакомится, я эм... Лекс путешественник и будущий маг. -После этих слов староста сразу как то вытянулся и начал говорить совсем другим голосом.

-Что ж вы сразу не сказали, что вы маг.

-Да какой я маг, если даже зайца не смог завалить не смог. Тут такая ситуация встретился я как то с человеком и он сказал, что у меня большой потенциал. Вот теперь я путешествую ищу где можно учиться магии.

-А дак значит вы в академию стремитесь, ну это дело хорошее, а если вам действительно другой маг сказал, что у вас есть потенциал стать магом, то думаю вы сможете пройти проверку. А то незарегистрированный маг, это уже нарушение закона империи.

-А вы случайно, не знаете как добраться туда?

-От чего ж не знаю, знаю. До столицы отсюда за неделю на телеге можно добраться, а там уже и до магической академии всего день пути. Завтра опишу дорогу, а сегодня предлагаю закончить и пойти отдохнуть, ты уж извини, но переночевать тебе придётся в амбаре.

-Да ничего, всё лучше чем в лесу на земле.

-Тогда пойдём я покажу тебе место и дам постельные принадлежности.

-Спасибо за ужин и ночлег. -Сказал я и мы пошли в амбар, там я благополучно заснул.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/7908/147350>