

Натан просто стоял и смотрел на окно создания навыков.

Луна наклонила голову. — Мастер Натан, я могу чем-нибудь помочь?

Натан поднял голову и задумчиво посмотрел на нее.

Через некоторое время: — Есть несколько вещей, о которых я думаю. — Сложно. — Он щелкнул языком. — Я имею в виду, что из-за того, что доступно так много вариантов, мне нужно обдумать все и выбрать лучший вариант, также обдумывая его полезность для меня в будущем.

Луна кивнула. — Могу ли я узнать, о чем вы думаете? Я хочу помочь.

— Конечно, — улыбнулся Натан. — Я думаю, что навык «Форма берсерка» весьма полезен для меня. И я могу его нормально использовать благодаря своему второму навыку. Поэтому мне нужен навык, что будет дополнять уже существующие. Нужен такой навык, который, например, увеличит скорость регенерации моей выносливости, чтобы я мог дольше оставаться в форме берсерка. — Говорил он, глядя на Луну, и надеясь, что она сможет облегчить его обремененный разум.

— Понятно. Вы пришли к чему-то конкретному?

— Я думал о навыке, вроде усиления жажды крови, либо усиления гнева, — задумчиво сказал Натан. — Но, помимо этого, мне также кажется, что стоит пока что избегать усиления Формы Берсерка. Дилемма... Но, возможно, будет лучше, если я сначала выполню квест «Охотник за сокровищами»?

— Да, да... Я согласна с вашими мыслями. Чем больше классов вы разблокируете, тем больше у вас будет потенциал. — Луна ухмыльнулась.

— Однако. — Снова заговорил Натан. — Вообще-то, я все еще думаю о том, почему «Охотник за сокровищами» был одним из первых полученных мною классов. Хотя, на самом деле, как ты и сказала, в Измерении Полумесяца было много артефактов. Я имею в виду, я уверен, он был выбран не просто так. Словно мне почти прямым текстом говорят, мол, нужно охотиться на что-то большое классом...

Натан опустил голову, все еще замуршился.

— Очень жаль, что я не могу ответить на ваш вопрос.

— А также. — Он поднял лицо, на лбу которого виднелись морщины. — Если бы я сосредоточился на квесте «Охотник за сокровищами», я хотел бы получить, — навык обнаружения. Это очень важный навык, который облегчит мне процесс охоты.

Луна кивнула. — Верно, мастер Натан. Навыки обнаружения подходят к классу Охотника за сокровищами. Я думаю, что это также будет вашим лучшим выбором, особенно в вашем нынешнем творческом кризисе.

Натан улыбнулся.

— Ладно...

— В-третьих, мне нужен помощник, который поможет мне собирать ядра монстров, — ухмыльнулся Натан.

Луна усмехнулась словам Натана. — Я могу понять, почему вам не нравится эта работенка...

Натан цокнул языком. — Дело не в том, что я ленив...

Затем он замолчал. — Или, может быть, поэтому. Я лентяй. — Он широко улыбнулся. — Скажи мне, Луна, какие варианты у меня есть, чтобы решить эту проблему?

Луна причмокнула. — Так-так... Есть несколько вариантов, которые вы можете использовать. Первый — Дух Зверя. Вы можете заключить контракт с ним, а затем попросить делать некоторые вещи за вас.

— Духи зверей? — Натан поднял бровь.

— Да, Духовные Звери. Дух — это раса, включающая в себя подрасы, такие как Фейри. — Луна объяснила.

— Понятно...

— Но, конечно, это невозможно сделать прямо сейчас. Я уверена, что в этом подземелье нет духовных зверей. — Луна широко улыбнулась.

— Второй вариант — духи стихий. У вас есть максимальное сродство к 4 типам основных элементов. Это облегчит вам заключение контракта с Духами.

— Подожди-ка, Луна. — вмешался Натан. — Разве Раса Духов не является обладателем Благословения Греха?

— В яблочко. Исторически так сложилось, что Дух, известный как Королева Фейри, стала обладателем Благословения Похоти. И с тех пор ни разу не было слышно, чтобы благословение переходило из рук в руки.

Натан немного подумал о заявлении Луны. — Думаю, пока воздержусь от этого варианта. Есть еще варианты, Луна-сенсей?

Луна энергично кивнула. — Нежить? Вы можете стать некромантом и попросить нежить сделать эту работу. Однако...

— Однако?

— Вы должны иметь родство с Элементом Тьмы. — Луна усмехнулась, заканчивая свое объяснение.

— Стать некромантом — это слишком мейнстримно. Есть другие варианты?

— Подчиненный? Вы можете заключать контракты с другими людьми и заставлять их делать некоторые вещи... Да... Это почти рабство... Но оно подходит человеку, который станет очень могущественным в будущем... — Она ухмыльнулась.

Натан цокнул языком. — Как ты думаешь, какой я человек?

— Молчаливый и задумчивый... хе-хе

— Ладно, Луна. Я решил, какой навык я хотел бы создать.

Луна открыла рот, выглядя пораженной. — Наконец. Интересно, что же это будет...

Натан постучал по цифровой клавиатуре перед собой и набрал несколько слов. После нескольких перепечаток он был уверен, что хочет создать.

— Все, Луна, создай навык сейчас же!

[25 очков навыков потрачено на создание навыка первого уровня]

[Идет анализ...]

[Прогресс.. 1%]

[Прогресс.. 45%]

[Прогресс.. 100%]

[Анализ выполнен успешно...]

[Квест: Охотник за сокровищами]

[Вы получили кэшбэк в размере 2 очков навыков]

[Навык создан успешно]

[Обнаружение магии, уровень 1 — Ур. развития 1]

[Почувствуйте присутствие пробужденных, возможно, также сможете получить более подробную информацию о них.]

[Уровень 1: Действие радара 2 секунды, радиус 5 метров.]

— Ага.... Новый навык... И снова поздравляю, мастер Натан. Навык соответствует классу охотника за сокровищами.

Натан кивнул. — Если я не могу найти помощника, который помог бы мне собирать ядра монстров, то мне понадобится инструмент, что хотелось бы иметь хоть инструмент, которым я смог бы определять его наличие. Так что теперь мне не нужно тратить время на разрезание тела гнилого монстра только для того, чтобы узнать, что там нет ядра.

— Это блестяще, мастер Натан.

— Давай посмотрим на этот навык на втором уровне.

Луна кивнула.

[Обнаружение магии повышен до второго уровня]

[Уровень 2: Действие радара 2 секунды, радиус 10 метров.]

— Хммм... 10 метров это довольно безопасное расстояние. - Натан кивнул и улыбнулся. — Хорошо, поднимай до максимума.

— Есть, сэр!

[...]

[Уровень 3: Непрерывная активация с задержкой в 1 секунду, действие радара 2 секунды, радиус 10 метров.]

[...]

[Уровень 4: Непрерывная активация с задержкой в 1 секунду, действие радара 2 секунды, радиус 20 метров.]

[...]

[Уровень 5: Нет ограничения по времени, но навык будет поглощать больше выносливости и маны.]

— Да... Этого достаточно. И тем не менее, из-за того, что все навыки первого уровня, на них накладываются огромные ограничения. Посмотрим, как долго эта система сможет сдерживать мою Алчность — Натан улыбнулся, сузив глаза.

— Воу... — Луна была ошеломлена, — вы постепенно становитесь все более и более увлеченным своими грехами.

— Немного. — Натан снова коснулся пальцами цифровой клавиатуры перед собой.

Луна парила рядом с ним, наблюдая за тем, что печатал молодой человек. — Хахах, мистер Натан, вы действительно стали до безумия Алчным...

Натан без колебаний нажал цифровую кнопку перед собой.

[25 очков навыков потрачено на создание навыка первого уровня]

[Идет анализ...]

[Прогресс.. 1%]

[Прогресс.. 100%]

[Анализ выполнен успешно...]

[Квест: Охотник за сокровищами]

[Вы получили кэшбэк в размере 2 очков навыков]

[Навык создан успешно]

[Усиление Алчности, уровень 1 — ур. развития 1]

[Стать сильнее, быстрее и выносливее благодаря своей Алчности. Возможно разблокировка способностей стихий родства, и усиление существующих способностей.]

[Уровень 1: Увеличьте скорость передвижения на 200% на 0,5 секунды. Разблокировка при 40% заполненности шкалы Алчности.]

[...]

[Создан новый навык охотника за сокровищами]

[Охотник за сокровищами 1/10. Прогресс: 2/2 навыка]

[...]

[Поздравляем, первое задание пути охотника за сокровищами выполнено]

[Вы получили награду в размере 50 000 очков навыков]

[Вы получили в награду 1 новую ячейку навыков]

[Задание “Путь охотника за сокровищами” 2/10 открыто]

— Мастер Натан... Что это? Ух ты.... Невероятно много всего... — Луна была в истерическом возбуждении, глядя на новый навык, созданный Натаном.

— Учитывая, что ты ИИ, который должен больше разбираться в этой системе, твой ответ очень меня возбуждает, Луна.

Краем глаза Натан заметил появление цифрового индикатора.

[Натан Гарднер]

[Счетчик Алчности: 57%]

— Смотри, мой грех очень полезная вещь. — Натан наклонил голову, глядя на Луну с гордой улыбкой. — Система дала мне Благословение Алчности, верно? И со временем это делает меня все более и более алчным. А я лишь создаю навык завязанный на количество моей алчности, и получается, что чем алчнее я становлюсь, тем сильнее будет мой навык, хе-хе...

— Гениально, мистер Натан.

— Да. Думаю, это довольно революционно. Наверное. — Натан ухмыльнулся.

— Разве это не обман системы?

— Думаешь она бы позволила, Луна?

— Мне кажется, что это выходит за рамки определения греха.

Натан перечитал только что полученную информацию о навыках.

— Итак, при 40% заполнения счетчика алчности этот навык дает мне способность Ускорения, которая может заставить меня двигаться быстрее, хоть и на короткое время. Это навык будет полезен, если использовать его в нужное время.

— Хм-м... хм-м... Интересно, какой навык будет давать Усиление Алчности на втором уровне.

— Ну и почему бы нам не выяснить это прямо сейчас? Ладно, Луна. Поднимай до второго уровня.

— Хе-хе-хе, есть!

<http://tl.rulate.ru/book/79069/2401178>