

Натан попал в совершенно ему незнакомую среду. Тухлый и влажный запах тут же ударил ему в ноздри. Из-за влажного воздуха была зябка и немного пробрала дрожь от пониженной температуры.

Подземелье, в которое он вошел, имело вид длинной туннельной пещеры с минимальным источником света от редко торчащих светящихся камней на стенах пещеры. Большая часть пещеры была заполнена водой.

Хоть оно и было расположено в Саут Лейке, его окружение делало его необычайно недружелюбным подземельем для новичков. Но, как и должно было быть, монстров здесь было немного.

Поэтому то все новички работали исключительно в этом городе. Соотношение риска и вознаграждения было довольно хорошим.

— Тадам. Вау.... Наконец-то мы попали в подземелье.

Чувства Охотника по умолчанию были усилены по сравнению с обычными людьми. Они могли лучше слышать, чувствовать и видеть. И хотя это было все еще трудно, он привыкал к недружелюбной среде.

Натан медленно встал и взялся за меч.

— Луна... Луна... Ты меня слышишь? — Натан пытался поговорить с Луной, не издавая ни звука.

Луна проплыла перед ним, показывая свое веселое лицо. — Да, я слышу голос Мастера Натана.

Натан кивнул. — С этого момента я постараюсь общаться с тобой так, хорошо?

— Конечно! Если вы будете вести себя как можно тише в этом месте, это поможет вам остаться в живых и благополучно пройти подземелье. Мне нравится стратегия и то, что вы её так быстро придумали. — Она объяснила с ухмылкой.

— Ты слишком много меня хвалишь. Иногда вовсе без причины.

Натан молча стоял на месте, пытаясь привыкнуть к скользкому грязному полу, который, к тому же, был заполнен водой примерно по щиколотку.

Он пытался свести к минимуму звук своих шагов, но сделать это было не так просто, поэтому каждый шаг раздавался эхом по пещере.

— Это лужи повсюду! Я точно не смогу избежать шума.

— Мастер Натан, вы знаете, что многие Охотники используют приборы инфракрасного зрения во время охоты в подземельях такого типа?

Натан кивнул: — Я знаю, Луна.

— Тогда, может...?

— Я хочу как можно меньше зависеть от технологий. Потому что...

— Потому что? — Луна поплыла следом за ним, который, наконец, двинулся с места.

— Я хочу научиться самостоятельно справляться с еще более экстремальными условиями, чем эта.

— Ааа... Это и правда хорошая мысль.

Согласно информации, которую Натан нашел ранее, в этом подземелье было от 10 до 20 монстров, а в конце туннеля 1 босс. И, поскольку это было одиночное подземелье, он мог выйти, когда хотел, но после этого подземелье закрывалось на целую неделю.

Как только появятся первые права подземелья, охотник должен успеть очистить подземелье до того, как врата уничтожатся, а находящиеся внутри монстры выйдут и нападут на людей.

Когда подземелье зачищено, его статус меняется на зачищенное подземелье. Уровень сложности резко снизится, и его можно будет постепенно зачищать заново. Однако главную награду можно было получить только при первом прохождении подземелья.

Также, после первой зачистки, количество монстров будет уменьшаться после каждого последующего прохождения, до того момента, пока врата не будут полностью разрушены, а подземелье не исчезнет.

Подземелья также имеют требования к минимальному уровню и максимальному количеству участников. Следовательно, чем выше уровень подземелья и сложность, тем большему количеству Охотников будет позволено войти.

— Скажи, Луна, сколько времени требуется среднему Охотнику, чтобы достичь 50-го уровня?

— Хм.... — Луна молчала, идя по стопам Натана.

— Тебе не о чем беспокоиться. Просто скажи мне.

— Средний Охотник может достичь 50-го уровня примерно за два года, мастер Натан. — В ее голосе звучала грусть.

Натан кивнул. — Все нормально, я понимаю, что моя цель кажется невозможной.

Он слегка вздохнул, прежде чем продолжить. — Ты можешь объяснить мне, почему это занимает так много времени?

— Конечно, — Луна проплыла перед ним. Хотя свет полумесяца, на котором она сидела, был ярким, он не освещал темную пещеру.

— Большинство начинающих Охотников банально не заканчивают большинство подземелий, они стараются выходить, как только появляется большая вероятность попасть в западню.

— Продолжай. — сказал Натан, останавливаясь. Он услышал плеск воды, эхом отдающийся вдалеке.

— Таким образом, средний Охотник убивает всего около семи монстров за одну неделю. С такими низкими средними показателями и интенсивностью, с которой они входят в подземелья за один месяц, большинство из них достигают 50-го уровня только через два года. Некоторым даже требуется больше времени.

Натан кивнул. — Начальный этап в роли Охотника довольно сложен. Особенно для тех, кто на второстепенных ролях. Очистить такое подземелье в одиночку, конечно, непросто.

Звук плескающейся воды становился все ближе и ближе. — Наш первый противник приближается. — Натан спокойно стоял, держа меч обеими руками и пытался максимально выровнять дыхание.

— Мастер Натан. Разве ты не хочешь активировать навык «Форма берсерка»?

Натан покачал головой. — Я хочу сначала увидеть силу противника.

— Бум! Бум! Бум!

Приближающиеся шаги внезапно ускорились, а после враг принялся бежать.

Издалека можно было увидеть бегущую фигуру высотой с половину человеческого роста. Два отчетливо видимых красных глазных яблока быстро приближались.

— Рой Крыс, мастер Натан. Монстр атакует своими проворными движениями. Будьте осторожны, потому что укус этого монстра содержит яд, который может ослабить человеческое зрение.

Натан молча ждал. Через несколько секунд фигура монстра наконец появилась недалеко от него. Он был похож на гигантскую крысу с длинным мехом, покрывающим ее тело.

[Рой Крыс Ур. 5]

Крыса ужасно стонала и скалила свои острые зубы.

Натан сделал глубокий вдох, а после выдох.

— Это мой первый бой, я ждал его всю жизнь. Я не могу разочаровать себя и Эдну, которая терпеливо обучала меня до сих пор. — Натан стиснул зубы.

Крыса вскочила и стремительно бросилась к нему.

Несмотря на то, что движения крысы были хаотичными и быстрыми, он все же мог не отставать от нее.

Натан метнул меч в рот крысе.

Тяжелый удар мечом врезался в уродливую морду крысы и отбросил ее назад.

Натан также отпрыгнул назад и попытался предугадать следующее движение крысы.

Крыса закричала в ярости, а ее движения стали неконтролируемыми.

Почувствовав, что крыса более или менее выведена из строя, Натан быстро бросился к ней. В мгновение ока его тело оказалось перед крысой. Челюсть крысы распахнулась, и она попыталась его укусить. Но Натан без колебаний нанес удар ей в челюсть, мгновенно пронзив черепушку монстра.

Меч пронзил мозг, и бой быстро закончился.

[Вы убили Рой Крыс Lv. 5]

[Вы получили 25 опыта]

[Расчет: 25/50]

Натан чувствовал запах густой тошнотворной крови монстра. Это добавлялось к гнилостному запаху пещеры и луж, что делало его во много раз хуже.

— Ого... — Луна хлопнула в ладоши. — Отлично, мастер Натан, за-ме-ча-тель-но.

Натан выдернул меч и оттолкнул мертвое тело крысы.

Осторожно и с серьезной гримасой Натан перевернул крысу, чтобы увидеть ее грудь. После тотчас же вскрыл её.

— Угх... похоже, мне пора привыкать к подобному?

Натан залез внутрь крысиной грудной клетки, а после остановился, найдя то, что искал.

[Рой Крыс, Ядро Ур. 5]

Он достал темный камень из монстра. Это было ядро монстра. Согласно исследованиям, у монстров был 50% шанс оставить ядро после смерти.

— Неужели это так отвратительно, мастер Натан? Я бы очень хотела узнать, как плохо пахнет эта туша монстра. — Она усмехнулась.

Натан повернулся к Луне. — Ты смеешься надо мной, Луна?

— Вы что... Нет, нет, нет, извините, мастер Натан. — Луна широко улыбнулась.

Натан схватил камень размером с большой палец взрослого человека и положил его в рюкзак.

Натан взмахнул левой рукой, что держала меч, дабы смыть с них крысиную кровь. — Мне действительно нужно время, чтобы привыкнуть ко всему этому.

— Простите, мастер Натан. Я пыталась сдержаться, но я не могу не смеяться.

— Я могу активировать тебе физический режим, правда, Луна?

— Оу... — Выражение лица Луны тут же стало истеричным. — Я вряд ли смогу чем-либо вам помочь, в любом случае....

Натан покачал головой. — Я просто хочу покрыть твое тело этой крысиной кровушкой.

— Хфьяааа... Нет, нет, нет, нет... Господин Натан, нееет...

Натан продолжил свой путь. Он делал это медленно, сохраняя бдительность и был готов к любым внезапным атакам.

Очень скоро он нашел другого монстра, и ему также удалось легко победить его.

[Вы убили Рой Крыс Lv. 5]

[Вы получили 25 опыта]

[Уровень повышен]

[Расчет: 0/60]

[Вы получили 6 очков характеристик]

[Вы получили 100 очков навыков]

— Поздравляю, мастер Натан, поздравляю. Это ваше первое повышение уровня.

— Да! — Натан вскинул кулаки в воздух. Он не хотел скрывать свои эмоции.

Он улыбнулся: — Увеличение очков характеристик на 20% с каждого уровня — это действительно то, что нельзя недооценивать.

— Верно, мастер Натан.

Натан снова рассек грудь крысиного монстра, который неподвижно растянулся перед ним. И на этот раз он не получил от него ничего интересного.

— Угх... — Натан пренебрежительно махнул ладонью.

— Что ж, Луна. Давай поприветствуем следующего монстра! — Натан снова медленно пошел по вещере.

Луна энергично кивнула и медленно поплыла следом. — Несмотря на то, что я просто наблюдаю, даже меня переполняет адреналин от этих боев...

<http://tl.rulate.ru/book/79069/2400707>