

Майк не смог удержаться от проклятия, и небрежным движением руки кинжал в его руке вылетел со свистом, пригвоздив жужжащую муху к стене.

В прямоугольном узоре на стене, прямо посередине был воткнут кинжал.

Осмотрев узор и кинжал на стене, в голове Майка вспыхнула идея.

Прямоугольник...

Кинжал...

Требовалось время, чтобы воплотить предмет. Ему нужно было думать о тех объектах, которые он осознал в своем уме. Этот мыслительный процесс требует времени.

Кто даст ему время в бою?

Если он пропустит этот мыслительный процесс...

Нет, не следует так говорить, потому что его нельзя пропустить!

Если быть точным, можно подготовить процесс воплощения заранее.

Майк взял себя за подбородок, и в его голове мелькнула мысль.

Воплощение фантазии памяти проявляет вещи из его памяти...

В его памяти хранится нечто большее, чем обычные кинжалы.

И он уже пытался их проявить.

Да, раньше ему удавалось проявить кинжал, настоящий кинжал, которым он может пользоваться.

Ему потребовалось четыре часа, чтобы проявить его, но воплощение длилось всего тридцать секунд.

В бою кто даст ему четыре часа на воплощение?

Таким образом, даже если бы он мог проявить могущественный предмет, он бы уже умер. Итог, способность — мусор.

Но теперь, если его идея воплотима...

Его сердце не могло не бешено биться.

Сделав глубокий вдох, Майк быстро себя успокоил.

Мгновение спустя, он закрыл глаза и начал думать.

Ему нужен был носитель, который мог бы хранить воплощенные предметы и позволять ему использовать их в любое время. И этим носителем были карты. Карты, которые могли хранить предметы, способности и тому подобное.

Вот о чём он только что подумал!

Сначала нужно было осознать карту как носитель, а затем сохранить элементы, которые он хотел воплотить.

Два часа спустя...

Майк решил использовать карты из “Hearthstone” и других игр.

После их настройки, он наделил карты некоторыми характеристиками, когда они воплотились.

1 — Может хранить воплощённые предметы.

2 — После использования карты, воплощение могут храниться в его сознании в течение длительного времени

3 — После переса воплощений в карту, они будут храниться там день.

Глядя на пустую карточку, Майк не смог удержаться от того, чтобы не улыбнуться.

Но он тут же успокоился.

Сейчас не время радоваться, это только половина успеха.

Следующий шаг — засунуть воплощенную вещь.

Карта была зажата между его пальцами, и Майк сосредоточился на использовании своей способности.

В следующую секунду, на карточке появился кинжал, который был ему хорошо знаком.

А на обратной стороне карточки была написана информация о воплощенной вещи.

Название предмета: Кинжал.

Описание: Нет.

Примечания: Обычный кинжал, ничего особенного, но, возможно, им можно перерезать себе горло.

Эта информация была добавлена самим Майком из опасения, что в будущем карт будет больше, и он может забыть что-то.

От одной мысли, карта рассеялась и исчезла, а в его руке появился кинжал.

Сработало!

Майк был удивлен.

Таким образом, он решил недостаток своей способности!

Эта способность... Прекрасна!

Далее, он воплотил пустую карту, а затем начал воплощать предметы.