"Эй, мне даже нужно называть их!"

От одной этой мысли Ван Цимин почувствовал боль в животе, но, глядя на двух сельских жителей павших ниц перед священным алтарем, и кланяющихся с благочестивыми лицами, он почувствовал, что должен взять на себя обязанности "мастера".

Что ж, давайте назовем их Сельский житель № 1 и Сельский житель № 2!

В будущем сельские жители будут именоваться числами от меньшего к большему, и не только они, но и другие войска также будут именоваться с 1-го. Если кто-то умрёт в середине, то пусть новый человек займет его место. Это очень удобно, и мне не нужно придумывать им имена...

Когда Ван Цимин подумал о том, что в будущем могут появиться тысячи людей на территории подпространства, он без колебаний назвал их самым простым способом "тип войска + номер"!

В любом случае, эти люди никогда не предадут, поэтому от столь простого имени не возникнет проблем...

Конечно, если среди них найдутся выдающиеся личности, которых Ван Цимин пожелает запомнить, то Ван Цимин не прочь потратить больше мозговых клеток, чтобы дать им настоящие имена!

После того, как Ван Цимин мысленно принял это решение, двое сельских жителей внизу снова фанатично поклонились священному алтарю.

"Спасибо мастеру за дарованное имя этому смиренному народу, мы всегда будем помнить слова мастера..."

После их поклона сознание Ван Цимина снова перенеслось к двум сельским жителям, но то, что он увидел, было надписями Сельский житель № 1 и Сельский житель № 2, что было очень удобно!

Таким образом, Ван Цимину даже не нужно тратить место в своей памяти!

"Этот чит очень удобен, хе-хе".

Сознание Ван Цимина несколько раз молча посмеялось и открыло интерфейс обычных зданий.

От длинного списка зданий у него даже закружилась голова... Ах нет, это закружилось сознание!

Появились здания, которые Ван Цимин видел в игре, и которые он еще не видел в игре, а также традиционные здания, которые вероятно существовали в истории... однако единственное, что их объединяет, это то, что все они относятся к эпохе холодного оружия!

К счастью, сознание Ван Цимина обнаружило предлагаемый системой приоритет строительства зданий в этом списке.

Это открытие позволяет Ван Циминю слепо действовать в соответствии с планировкой системы, не ломая себе голову...

Ван Цимин в своей предыдущей жизни был обычным работником, и он был слишком далек от планирования застройки территории. В конце концов, это не игра, и нет возможности удалить сохранения и начать всё сначала!

В игре Ван Цимин может действовать не задумываясь, полагаясь лишь на свои собственные

предпочтения. Но если он и здесь будет действовать опрометчиво, то вероятно, многие возможности его чита будут потрачены впустую.

Хотя обычные здания не могут увеличить население, они могут предоставить ресурсы, необходимые жителям деревни, и создать некоторое холодное оружие.

В конце концов, оружие основного мира не может быть отправлено на территорию подпространства. Если вы хотите исследовать тёмную область снаружи, вы должны полагаться на территорию подпространства для производства необходимого оружия.

Кроме того, стрелы солдат также нуждаются в пополнении с территории подпространства. Даже оружие ближнего боя, такое как копья и боевые топоры, нуждаются в замене или ремонте после длительного использования!

Всё это требует превращения этой территории в самодостаточную логистическую базу.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/78913/2850607