

[Мастер собирается войти на территорию подпространства, тело перейдет в спящий режим. Пожалуйста, убедитесь, что окружающая среда безопасна перед входом. Вы желаете прямо сейчас войти на территорию подпространства?]

"Да!"

Увидев вопрос, Ван Цимин ответил без колебаний.

[Физическое тело мастера переходит в спящий режим, и после воздействия внешних факторов, таких как внешние атаки, сильное прикосновение и шум высокой интенсивности, оно автоматически покинет территорию подпространства и проснётся. В спящем режиме физическое тело мастера может получить эффект нормального сна и отдыха. ]

После этого уведомления сознание Ван Цимина внезапно перенеслось высоко в небо, а внизу было видно здание. В сознании Ван Цимина появилась новая информация, и он понял, что это была Ратуша.

Рядом с ратушей стоял древний алтарь в китайском стиле. Алтарь был очень простой и находился под открытым небом. Люди из его прошлого мира назвали бы это "реликвией"...

Такая перспектива с высокого угла обзора немного напоминает предыдущую жизнь Ван Цимина, когда он играл в Age of Empires и Total War. Его сознание также может регулировать угол и увеличивать масштаб по желанию, чтобы наблюдать за юнитами и окружением на земле.

Обычно это называют "божественной перспективой".

Что касается тела...

Ну, Ван Цимин так и не увидел, было ли у него какое-либо тело. Означает ли это, что его будет невозможно убить на территории подпространства?

Хех, это хорошие новости!

Чувство наблюдения с божественной перспективы очень странное, но оно очаровало Ван Цимина.

Как будто он действительно подобен Богу!

"Вокруг ратуши есть небольшой лес и маленький пруд, в котором плещется рыба. Недалеко от пруда находится карьер, а вокруг него десятки каменистых полей, на которых можно собирать камни. Это место всё больше и больше напоминает то время, когда я играл в Age of Empires! "

Сознание Ван Цимина заметалось взад и вперед по его собственной территории, невольно издавая звуки удивления.

Рельеф всей территории лишь слегка волнистый, и его определенно можно назвать равнинной местностью, которая очень подходит для сельского хозяйства.

К тому же, здесь нету пустынной местности, везде есть обычный лес, кустарники или луга, поэтому осваивать сельскохозяйственные угодья можно даже самыми простыми способами.

Единственное, чего не хватает, это площади, территория слишком мала, а область за границей территории черна как смоль, даже под взглядом сознания Ван Цимина, и его сознание при этом не может покинуть эту территорию для исследования!

Ван Цимин смутно чувствовал, что вокруг территории подпространства существует невидимый барьер, защищающий его подпространство, а темная область с внешней стороны давала Ван Цимину чувство опасности.

"Ладно, оставлю это на потом, я только начал, так что лучше займусь своей территорией. Если я хочу нанять сельских жителей и солдат для переноса в основной мир, чтобы помочь себе, то я должен хорошо управлять этой территорией. "

Сознание Ван Цимина взглянуло на ратушу, единственное неповрежденное здание на территории, и внезапно в его сознании появились изображения похожие на игровой экран, с доступными юнитами для найма.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/78913/2821333>