

Глава 15: Низшая техника боевых искусств

Бай Чэнь вернулся домой, когда стрелки часов уже перевалили за шесть. Припарковав велосипед у крыльца, он хмуро вошел в дом: окно с результатом задания так и не появилось. "Маленький Чен, почему ты так поздно?" — встретила его мама, хлопоча по дому. — "Я гулял в парке Син Сян, мама", — ответил Бай Чэнь. — "О, в парке... Хорошо, поторопись, прими душ и спускайся к ужину", — сказала мама. — "Хорошо, мама". Мальчик кивнул, поднимаясь вверх. Он быстро принял душ, переделся и спустился к родителям. За ужином Бай Чэнь чувствовал себя подавленным: казалось, Миссия 4 так и не завершилась. Окно с результатом все еще не появлялось. Он собирался открыть систему, чтобы разобраться, но внезапно... Дзинь!— [Миссия завершена!]
— Миссия 4: Спасти гениальную девушку, которая слепнет (Успех)
— Награда: Вы получили 30 очков и возможность получить специальные навыки или предметы в случайном порядке!

Бай Чэнь моргнул, с облегчением разглядывая прозрачное белое окно. Он вздохнул, не скрывая волнения. На этот раз он получил много очков и шанс на случайный выбор. Не теряя времени, Бай Чэнь открыл окно Системы Изменения Жизни.— [Система изменения жизни]
— Пользователь: Бай Чэнь— Возраст: 18 лет— Уровень: 1 (70/100)
— Описание: Вам все еще нужно 30 очков для повышения уровня. Инструкция: Если вы хотите изменить свою жизнь так, как вы всегда хотели, пройдите следующие миссии! [Панель миссий]. Миссия 5: Отдохните ночью (5 очков)
— Миссия 6: Решите проблему, с которой вы столкнулись утром (10 очков)
— Дальнейшая инструкция: Порядок выполнения миссий не имеет значения. После выполнения заданий вам будет предоставлен шанс получить специальные навыки или предметы в случайном порядке. Эти навыки или предметы помогут вам жить лучше! [У вас есть 1 возможность получить специальные навыки или предметы в случайном порядке].

Уголки губ Бай Чэня дрогнули в улыбке. "Осталось 30 очков, и я подниму уровень. Теперь, пожалуйста, дайте мне хороший предмет". Без колебаний он выбрал функцию случайного выбора. Кончиком пальца он коснулся колеса рулетки. Появилось колесо с чередующимися красными и черными секторами, на которых были написаны слова "навыки" или "предмет". Бай Чэнь не терял времени: он быстро нажал на кнопку в центре колеса. Колесо закрутилось, с бешеной скоростью вращаясь. Через несколько секунд оно замедлилось и остановилось... на вкладке "навыки"! Дзинь!— [Поздравляем, вы получили низкосортную технику боевых искусств!]

Глаза Бай Чэня расширились от удивления. Он никогда не думал, что получит особый навык. Все было совсем не так, как он ожидал: он мечтал о предметах. "Никогда не думал, что получу навык". Тем не менее, он не мог не проверить описание низкосортной техники боевых искусств, ведь это был его первый особый навык.— [Низкосортная техника боевых искусств]
— Описание: Давным-давно молодой мастер секты Хуасань создал эту технику боевых искусств. Она включает в себя мощные удары руками и ногами. Считается, что те, кто практикует эту технику, обладают крепким, как сталь, телом, которому не страшны ни ножи, ни мечи. Однако это лишь небольшая часть всей техники, поэтому она имеет низкий класс. Степени специальных навыков: Низкий, Средний, Высокий, Высший

В мозгу Бай Чэня вспыхнули образы различных боевых приемов. Знаний было много, и у него возникло ощущение, что его очень долго обучали этой технике. "Вот что значит получить особый навык", — пробормотал он, пораженный. Бай Чэнь никогда не представлял, что все будет именно так. Теперь он был уверен, что сможет легко расправиться с 20-30 хулиганами. Его глаза заблестели радостью. Умение драться поможет ему защитить и себя, и своих родителей. Если бы ему пришлось сразиться с Ба Гуанем, который по приказу Ван Чэнь спрятал в своей комнате запрещенные наркотики, это было бы проще простого! Изучив низкосортную технику боевых искусств, Бай Чэнь нажал на кнопку, чтобы посмотреть подробности новой миссии. Он решил посмотреть миссию 6, а не 5, потому что уже видел ее.— [Миссия 6: Решите проблему, с которой вы столкнулись утром].

Инструкции: Завтра утром вы столкнетесь с проблемой. Пожалуйста, решите ее. Награда за успех: 10 очков— Штраф за неудачу: Нет

Прочитав детали задания, Бай Чэнь немного нахмурился: в нем не было четких деталей того, что он должен сделать, как в предыдущих. В задании говорилось, что ему нужно решить проблему, но не говорилось, что это

будет за проблема. "Но, наверное, это будет не так сложно, ведь за это дается всего 10 очков". Несмотря на любопытство по поводу нового задания, Бай Чэнь не думал, что его будет сложно решить, ведь награда составляла всего 10 очков. Прошлые задания помогли ему лучше понять механику заданий: одно из правил гласило: чем больше очков дается, тем сложнее задание.

<http://tl.rulate.ru/book/78907/2402216>