

Желтый дракон парил над поверхностью воды, его жуткая аура отбрасывала слабый свет на стоящего перед ним мальчика. С рычанием он опустил голову до уровня головы Микро и некоторое время пристально смотрел на него.

- За все мои тысячи лет я никогда не видел такой души, - дракон был почти впечатлен, его глубокий голос звучал на всю пещеру.

- Но этот сосуд плохо подходит для нужд твоей души... несомненно, это работа третьесортных магов. Не стоит есть, наверное...

Дракон с отвращением фыркнул и отстранился от мальчика.

- Странное ощущение, как будто мне нужна замена масла, - мальчик согласился, но его слова не были поняты драконом.

- Я - Рэй, рожденный в подземелье Янтарного Змея, - гордо объявил дракон.

- Ты заинтриговал меня, странная душа. Я мог бы съесть тебя, но это была бы пустая трата чего-то уникального.

- Спасибо, я думаю, - улыбнулся Микро.

- Кстати, я Микро. А это Блю. Мы ищем выход, но нам не помешала бы помощь в его поиске.

Дракон прищурил свои большие светящиеся глаза, а затем снова разразился громовым хохотом.

- Действительно, это не место для таких слабых маленьких существ, как вы, - возможно, дракон и улыбался, но сказать об этом было трудно.

- Очень хорошо. Сегодня я поставлю тебя в должники.

Дракон, называвший себя Рэем, протянул правую руку к груди Микро и легонько ткнул его вытянутым когтем. Микро не боялся дракона, но в замешательстве смотрел на коготь, касающийся его груди. Вдруг коготь начал светиться, и в груди стало тепло.

- Вот так, - дракон говорил уверенно.

- Я укрепил твое ядро на время, хотя ты все равно умрешь, если не укрепишь его.

- Как карта ядра? - спросил Микро.

- Блю упоминала о них.

- Хм? Карта ядра могла бы научить тебя чему-нибудь, конечно, - дракон кивнул.

- Но твое собственное ядро слишком низкого уровня, чтобы вместить душу странной формы в данный момент. Я бы сказал... да, по крайней мере, ядро янтарного уровня.

- Как мне получить янтарное ядро? - Микро пожал плечами.

- Ты должен найти мастера, как и любой человек, - голос дракона начал смягчаться.

- В конце концов, я чувствую себя щедрым. Возьми это.

Дракон на мгновение поднял коготь над головой, и молния ослепила Микро. Глаза Блю уже были плотно закрыты от страха, когда она вцепилась в прутья своей клетки. Присмотревшись, Микро заметил, что между двумя длинными когтями дракона появилась знакомая форма карты ядра. Она выглядела крошечной в чудовищной руке дракона, но её цвет отличался от цвета сломанной карты, на которую Микро натыкался раньше.

- Если сможешь, найди секту, которая следует пути Змеиного искусства, и покажи им это, - Рэй аккуратно вложил карту в руку Микро.

- Это должно расположить тебя к ним.

- Вот эта желтая, - Микро помахал ею в воздухе, чтобы Блю увидела, но она все еще дрожала в углу своей маленькой клетки с закрытыми глазами.

- Действительно, желтая, - пояснил Рэй.

- Она предназначена для тех, кто достиг уровня Янтарного Ядра, второй ступени, которой достигает культиватор. Твое тело уже обладает Нефритовым ядром, но его недостаточно для твоих нужд. Найди мастера и создай ядро, в котором будет содержаться твой странный дух. Искусство Водяного Змея - благородное искусство, так что тебе повезет, если ты овладеешь им.

- Хм, большое спасибо, - Микро почесал голову, которая, как он заметил, была полностью исцелена.

- Когда я обитал в Подземелье Янтарного Змея много лет назад, немногие культиваторы смогли выиграть у меня эту карту, - дракон говорил с гордостью.

- Итак, твой контракт заключается в следующем.

- Контракт? - Микро поднял бровь при внезапном упоминании о контракте.

- Когда ты наконец-то укрепишь свое ядро хотя бы до янтарной стадии... - морда дракона вдруг стало излучать злобу и жажду крови.

- Как только твоя душа стабилизируется в янтарном ядре, ты должен найти моего соперника и победить его.

- Твоего соперника? - спросил Микро.

- Кто может соперничать со школьным автобусом?

- Ты должен найти того, из-за чьих выходок мы оба были изгнаны из нашей темницы, - с горечью произнес Рэй.

- Найди грязного желтого василиска по имени Ло и выбей из него дневной свет. И возьми это тоже.

Дракон повторил свой предыдущий жест, и еще одна карта эффектно появилась в его когтях. Рэй ухмыльнулся, бросая желтую карту Микро.

- Эта карта умения "Щит духа воды" поможет тебе справиться с ядом. Хотел бы я посмотреть на его лицо, когда ты покажешься с этим умением!

Аура Рэя взорвалась жадой крови, и он уставился на Микро.

- Прими этот контракт, или станешь моим ужином.

- Я не совсем... - голос Микро показал его замешательство, но он был внезапно прерван.

- Он принимает! - прокричала Блю из своей клетки.

- Он сделает это! Пожалуйста, позвольте нам уйти!

Дракон взглянул на клетку, затем снова повернулся к Микро, ожидая его ответа. Немного подумав над словами пикси, Микро кивнул головой.

- Хорошо, - весело ответил он и протянул свободную руку.

- Хорошо... , - зловеще ответил дракон.

- Что... Что ты делаешь?

Рей неловко опустил взгляд на протянутую ему руку.

- Я уже отдал твоему сосуду всю силу, на которую он способен, - теперь в голосе Рэя звучало раздражение.

- Ты смеешь просить больше?

- Это ведь контракт, верно? - поинтересовался Микро.

- Тогда мы "трясемся над ним", не так ли?

- Что?

- Разве не так работают контракты? - он продолжил.

- Старик всегда вел дела таким образом.

С некоторым колебанием дракон протянул руку к стоящему перед ним маленькому человеческому мальчику, который уверенно ухватился за один из его длинных когтей и пожал её всего на мгновение, прежде чем отпустить.

- И это все? - неловко спросил Рэй.

- Договорились, - улыбнулся Микро.

- Тогда пока.

Микро помахал рукой большому желтому дракону, а затем вместе с Блю отправился дальше по пещере.

С ощущением полного бака бензина и чистого лобового стекла он бодро шагнул вперед. Когда Блю продолжала испуганно дрожать в клетке, которую он держал, ему показалось, что он услышал, как дракон что-то пробормотал, прежде чем скользнуть обратно в свой бассейн.

- Странный мальчик... Хотя его трудно не полюбить...

<http://tl.rulate.ru/book/78888/2382345>