

Приготовьтесь

Поразмыслив некоторое время, я пришел к выводу, что стал слишком полагаться на свои способности в своей территории и пространстве.

Конечно, в данной ситуации мне не хватает должного боевого опыта, так что не было причин корить себя за это: в конце концов, я не могу создать живое существо, которое будет сражаться против меня с намерением убить.

Даже если я смогу его создать, уровень его силы будет намного ниже моего, так что единственная альтернатива - создать марионетку, достаточно сильную, чтобы угрожать мне.

Ладно, оставляю это на будущее, а сейчас мне нужно придумать стандартный урок для Риа по векторным манипуляциям.

Пора проверить свою библиотеку. Что? Вы думали, я хоть что-то знаю о правильном векторном манипулировании? Да ладно, я умею управлять чакрой, но не более того. Мы говорим о векторах.

Гравитация, скорость, ускорение, инерция, давление, импульс и все такое. Это буквально область богов в человеческом теле.

Ну что-ж, пора погрузиться. В центре моего внимания будут Сайки, Моб Псих и Индекс волшебства. Также есть демон Яхаба из "Истребителя демонов" и Сале из "Невероятные приключения ДжоДжо". И многие другие.

Черт, их много. Почему я никогда не думал об этом раньше? Наверное, я думал, что это способности, получаемые из энергии эсперов, или что-то в этом роде.

Ну да ладно. Прошлое осталось в прошлом, может быть, в будущем я изучу связь между высвобождением магнита и манипуляцией вектором.

На следующий день я проснулся посвежевшим и довольным. Я провел тщательный и глубокий анализ этих способностей и теперь знал, как классифицировать их различные уровни и возможности.

Должно быть пять ступеней, а последняя - в царстве богов. Да, богов. Стадии варьируются от базовой, продвинутой, мастера, гроссмейстера и бога. Разумеется, это мой собственный анализ.

Теперь о первой. Базовый уровень, способности включают: ускорение за счет увеличения величины и направления векторов силы.

Отражение атаки за счет отражения векторов любой атаки или противодействующей силы и отклонение за счет инверсии/изменения направления векторов импульса. Аналогично Мелиодасу: полное отражение.

Отрицание инерции путем обнуления всех векторов, связанных с инерцией. Под силу манипуляции инерцией. Инерция - это идея о том, что объект будет продолжать свое текущее движение до тех пор, пока какая-то сила не заставит его скорость или направление измениться. Так что, по сути, остановка движущейся пули или перемещение с устранением трения и гравитации делает вас максимально проворным.

Изменение направления движения: изменение направления векторов движения. Простое обращение движения вспять.

Телекинез. Просто, правда?

Создание векторов: создание любого вектора, который можно использовать.

Можно создать гравитацию в определенной области.

Продвинутый уровень включает: Манипулирование направлением: манипулирование направленными свойствами векторов, как у Кумы из One piece.

Улучшение состояния путем манипулирования векторами самого себя, чтобы улучшить свое состояние. Можно стать сильным, как Супермен, или быстрым, как Флэш, - выбирайте сами, главное, чтобы ваше тело было способно с этим справиться.

Полет за счет уменьшения силы гравитационных векторов или использования векторов ветра в качестве самодвижения.

Манипуляция инерцией, управляя векторами инерции/сопротивления. Высшая форма отрицания инерции. Способность манипулировать сопротивлением материи изменению движения или покоя.

Манипуляция местоположением путем манипулирования векторами положения. Подсилу пространственных манипуляций. Аналогично технике Замещения.

Манипуляция величиной, манипулируя свойствами величины векторов. Подобно причуде гигантизации объектов (Boku no hero academia) может увеличивать размер, скорость и общую силу неодушевленных предметов.

Манипуляция моментом, манипулируя величиной и направлением векторов момента. Пользователь может изменять импульс силы или объекта, включая направление и величину. Просто усовершенствованный телекинез.

Личный вектор - манипулирование всеми векторами, относящимися к самому себе. Пользователь может манипулировать своими собственными векторными полями. Любая материя и энергия внутри них обладает вектором, что позволяет им выполнять различные техники. Пользователь может ускорять векторы импульса для увеличения силы своих действий, манипулировать гравитационными векторами для достижения невесомости, генерировать мощное магнитное поле, выводящее из строя электронные устройства, векторы скорости для увеличения скорости и даже управлять своим личным векторным полем на молекулярном уровне.

Регокинетический бой - манипулирование различными векторами в бою. Это просто использование векторной манипуляции в целом в бою. Пользователь может использовать векторное манипулирование в физическом бою. Например, наносить более сильные удары, отклонять/отводить любую атаку назад, увеличивать вектор импульса и т. д.

Манипуляция звуком, манипулируя величиной молекулярных колебаний. Просто, правда?

Векторный щит, используя окружающие векторы в качестве щита.

Векторный щит - использование окружающих векторов в качестве щита.

Манипуляция скоростью, изменяя скорость и направление кинетических векторов.

Понятно?

Излучение вибраций путем увеличения скорости вибрации субатомных векторов. Да-да. По сути, это Гура Гура но ми Белой Бороды.

Уровень мастера включает в себя: Манипулирование воздухом путем манипулирования векторами молекул воздуха. Это просто изменение воздуха.

Генерация плазмы путем увеличения скорости вибрации атомов и молекул. Бритвенный ветер - концентрация векторов молекул воздуха в лезвие. Это обе подкатегории манипуляции воздухом. Как? Не знаю.

Манипулирование центробежными силами путем управления величиной и направлением центробежных сил. Это похоже на то, как Тор использует свой молот для создания ветра. Нет, это не его божественность или что-то в этом роде, это чистая физика. Манипуляция энергией вращения путем управления угловым моментом/векторами вращения.

Манипуляция центростремительной силой путем управления векторами центростремительной силы. Манипуляция орбитальной силой путем управления векторами орбитальной силы и движения. Вот пример. Аналогично тому, как Солнце заставляет планеты вращаться вокруг него, не вступая с ними в контакт.

Манипулирование полями, управляя всеми физическими полями силы/энергии. Пользователь может создавать, формировать и манипулировать полями, которые окружают отдельный объект (включая целые планеты). Эти поля включают магнитные, электрические, гравитационные и даже силовые поля.

Манипулирование гравитацией путем управления векторами веса (гравитационной силы/тяги).

Манипулирование кинетической энергией путем манипулирования кинетическими свойствами векторов. Пользователь может передавать кинетическую энергию от одного объекта к другому, тем самым усиливая свои атаки или пробивая дыры в стенах простым прикосновением, превращая потенциальную энергию объекта в кинетическую, тем самым делая его взрывоопасным, или заставляя цель не двигаться или не останавливаться, если она находится в движении.

Манипуляция движением - манипулирование векторами всего, что движется.

Манипуляция физическими силами, управляя векторными полями указанных физических сил.

Манипуляция отражением, управляя направленными векторами отражения.

Невидимость путем манипулирования отражениями света и воды.

Телекинетическая регенерация - продолжение нормального кровотока, несмотря на повреждения, и закрытие открытых ран путем тщательного усиления деления клеток.

Векторный вызов: вызов векторов и их сочетания.

Перестановка векторов: перестановка величин и направлений.

Уровень Грандмастера включает в себя: Поле Отвращения, отражающее каждый встречный вектор от себя. Способность проецировать поле, в котором человек не может пострадать. Вариации проецирования поля эффектов.

Отражение силы, отражая векторы всех сил или сверхъестественных атак. Обычное отражение, но значительно улучшенное.

Пространственно-временная блокировка, перенаправляющая векторы телепортации и течения времени.

Эти два пункта находятся под действием поля Отвращения.

Манипуляция биоэнергией, манипулируя энергией, переносимой биоэлектрическими векторами организма. Простое манипулирование чакрой, но на более высоком уровне.

Манипулирование биоэлектричеством путем манипулирования векторами, относящимися к биоэлектричеству. Манипуляция электрическими сигналами путем изменения векторов, несущих сигналы в электронных или живых системах. Подкатегория манипуляций с биоэнергией.

Квантовое манипулирование путем изменения векторов взаимодействий ниже атомного уровня.

Манипулирование информацией путем манипулирования векторной информацией.
Манипулирование частицами путем манипулирования векторами субатомных частиц.
Манипуляция вероятностью путем актуализации вероятности относительно состояния векторов. Искажение пространства-времени/сдвиг/манипуляция с помощью векторов для искажения пространственно-временного континуума.

Эти четыре способа входят в раздел "Квантовая манипуляция".

Телепортация - мгновенная перестройка физической системы путем изменения связанных векторов положения. Отличается от моей, поскольку имеет отношение к реальной физике, а не к ее мистическим частям.

Чёрт, это такая халтура, и знаете, что самое страшное? Это еще даже не уровень Бога. Вот что я получил на уровне Бога.

Уровень Бога включает в себя; Абсолютную постоянную скорость путем манипулирования векторами скорости для поддержания их состояния. Пользователь может заставить объект двигаться с постоянной скоростью. Это значит, что я могу подбросить камень в воздух, и он будет поддерживать эту скорость, пока я не скажу иначе.

То есть это манипуляция инерцией, доведенная до уровня Бога.

~Вздых.~ Далее...

Абсолютная защита, предотвращающая доступ векторов в пространство вокруг пользователя. Ничто, и я имею в виду абсолютно ничто, не сможет пробить вашу защиту.

Абсолютная векторная манипуляция, позволяющая управлять векторами метафизических сил и их взаимодействием.

Абсолютная манипуляция силами, позволяющая манипулировать всеми существующими векторами сил. Манипуляция трансцендентными силами, манипулируя всеми божественными/вознесенными силами существования. Вселенская манипуляция путем манипулирования всеми взаимодействиями, влияющими на вселенную. Манипуляция галактикой, управляя векторами газов, туманностей, звезд, черных дыр, планет, астероидов, лун и т. д.

Все это - подкатегории Абсолютного векторного манипулирования.

Просматривая все это снова и снова, я почти проклинал себя за то, что не подумал о такой способности или даже не захотел ее получить, когда встретил Бога.

А я-то думал, что я слишком силен. Тот, кто обладает этой способностью на уровне Бога, может даже преобразовать вселенную.

Я могу придумать только одно слово, чтобы описать это...

Абсурд.

<http://tl.rulate.ru/book/78825/3566500>