

У игроков Коалиции было как преимущество в высоте, так и позиционное превосходство каждой зоны, они могли поддерживать других, не переживая о том, что союзники попадут под перекрестный огонь. Это дало Коалиции все тактические преимущества.

Помимо позиционного преимущества, примерно на каждые десять игроков Коалиции приходился один игрок Федерации.

Джирая сказал тихим голосом:

-Я предлагаю разделить на четыре группы и одновременно атаковать оккупационные силы в зданиях, прежде чем атаковать центр со всех сторон.

Зевс улыбнулся.

-Мы здесь не для легкой битвы, а для того, чтобы проверить ваши способности! То, что вы предлагаете, не путь воина! Мы будем сражаться, как настоящие воины, или не будем сражаться вовсе!

ТриплДог и Джирая были удивлены. Был ли этот парень и вправду одним из лучших игроков в игре?

Прежде чем кто-либо из них успел среагировать, Зевс вытащил из своего инвентаря золотую гранату, зарядил ее энергией и швырнул в центр.

Ударная волна от навыка Зевса сбила обоих игроков Затмения с ног.

Однако он сделал гораздо больше для врага, убив или серьезно ранив тысячи игроков Коалиции в парке! Какая невероятная мощь от одной гранаты! ТриплДог подумал о разрушительной силе своих собственных плазменных гранат и понял, что разница в разрушении между ними двумя была настолько велика, что могла бы быть бесконечной.

Однако, помимо убийства многих врагов, Зевс также раскрыл их позицию. Группа Спартанцев вскоре была окружена толпами бойцов Коалиции, вышедших из парка и первых этажей зданий!

Джирая поставил своего двухметрового медведя-мутанта перед собой и поднял плазменную штурмовую винтовку. В то же время ТриплДо экипировал свой огромный щит и дубину.

Зевса, казалось, едва заботила опасность. Менее чем за секунду он вытащил одну из огромных снайперских винтовок за спиной и использовал навык, чтобы увеличить свою скорострельность на 300%. Он стрелял выстрел за выстрелом, стреляя из своей гигантской винтовки, как из ручного пулемета! За первые две секунды он убил дюжину вражеских игроков.

Когда враги открыли по ним огонь с высоких зданий и вступили в бой как с близкого, так и со среднего расстояния, ТриплЖог и Джирая вернулись к бою. У них не было такой практики, как у Спартанцев, но они быстро поняли, что они намного эффективнее, чем большинство этих игроков Коалиции, у которых было мало сплоченности, когда битва началась!

Многие игроки Коалиции, казалось, игнорировали линию фронта, посылая пули и энергетические разряды прямо в Зевса. Казалось, они думали, что если они убьют его, боевой дух Спартанцев сразу же сломается.

Однако, хотя несколько спартанских воинов защищали своего командира своими щитами, самого Зевса, казалось, это мало заботило! Он даже рассмеялся от безумного ликования и протянул руку, чтобы пуля прострелила ее, а затем каким-то образом использовал это кровотечение, чтобы активировать способность, от которой оружие нападавшего раскалилось докрасна и обожгло его!

Но ТриплДог и Джирая мало обращали на это внимание. Медведь-мутант и Воин образовали полукруг. Дуэт Затмения избивал обезумевших врагов сокрушительными ударами ближнего боя, которые наносили небольшой урон, но прерывали почти все их действия.

Если бы игроки Коалиции в это время сосредоточились на уклонениях или защите, они могли бы легко отделаться, но они слишком сильно паниковали.

Пара эсперов отчаянно пыталась исцелить эту группу из окна третьего этажа, а также активировать широкомасштабные очищающие эффекты, но безрезультатно. Джирая объединил свою "Адскую Плазменную Гранату" и "Расширяющиеся Массовые Жидкие Снаряды", чтобы создать "Плазменную Гранату Расширяющейся Массы". На зарядку этой способности ушло гораздо больше времени, чем на любую из его способностей, но когда он швырнул ее через окно на пол с вражескими эсперами, она сработала именно так, как он и планировал!

Изнутри раздались крики, когда граната взорвалась, покрыв каждую поверхность сверхгорячей плазмой, которая становилась все тяжелее с каждым ударом сердца, в конечном итоге разрушив весь пол и частично разрушив здание!

<http://tl.rulate.ru/book/78694/2700972>