Несмотря на очень напряженные обстоятельства, игроки гильдии Спартанец, похоже, не сильно волновались, отправляясь на задание. Они сохраняли твердую дисциплину, двигаясь по боковым дорогам, ведущим к месту назначения.

Однако и ТриплДог, и Джирая быстро поняли, что игроки Спартанец знают что-то, чего не знают они. Двое игроков "Затмения" ощутили нарастающее беспокойство, проходя через район, в котором когда-то располагалось несколько театров и развлекательных заведений...

Воздух стал очень холодным, и глаза ТриплДога расширились от ужаса, когда он почувствовал, как его дыхание замерзает в носу!

-Эсперы! - закричал он, обнажив свой огромный щит и дубину!

Через мгновение огромное темное окно соседнего здания разлетелось на осколки, которые закружились в воздухе, прежде чем полететь на группу! Это было вовсе не стекло, а кусок льда, замаскированный под окно!

Эспер, стоящий за окном, появился в поле зрения, он поднял свой светящийся синий посох и направил его на группу игроков!

В следующий момент сотни ледяных кинжалов пронеслись по воздуху и полетели в игроков, нанеся некоторый урон, хотя все воины в группе Спартанцев подняли щиты, чтобы защитить себя и своих товарищей.

Джирая реагировал медленнее, чем ТриплДог, и смог призвать только своего боевого питомца-мутанта-медведя, чтобы тот встал между ним и льдом. Медведь быстро погиб, поглотив почти все ледяные кинжалы, но Джирая остался невредим, и он поднял свой плазменный автомат. Через мгновение он зарядил свой навык "Плазменная адская граната" и бросил в здание липкий сгусток перегретой плазмы!

Или, по крайней мере, он пытался. Сгусток энергии завис в воздухе в нескольких метрах от него, и Джирая быстро огляделся, пока не понял, что второй Эспер притаился за ближайшим камнем, используя мощную форму "Телекинеза", чтобы удерживать энергию на месте, пока она не остынет.

Джирая раскрыл местонахождение нового врага, и ТриплДог быстро побежал в этом направлении. К счастью, телекинез Эспера был настолько сосредоточен на предотвращении взрыва гранаты, что он слишком медленно реагировал, и ТриплДог быстро убил его.

Эспер, специализирующийся на льде, запаниковал, когда понял, что их засада не удалась, и он создал ледяную броню вокруг себя и попытался убежать, а также поднял толстую ледяную стену там, где когда-то было фальшивое окно.

Однако в это время Джирая повторно призывал своего медведя-мутанта! Он выкрикнул команду, и его питомец бросился в окно, разбив его вдребезги, позволив ТриплДогу использовать свою способность "Прыжок степного воина~" чтобы прыгнуть через улицу и в здание.

Как навык, когда-то использовавшийся варварами, которые жили на ледяных равнинах, он на самом деле давал ему больше дальности прыжка, пока в точке приземления был лед!

Джирая послал очередь "Расширяющихся жидких снарядов", которые разрушили броню убегающего Эспера. Они прилипали к нему, становясь тяжелее с каждой долей секунды.

Это замедлило его почти до полной остановки. ТриплДог перехватил свою дубину, двумя руками в воздухе и использовал свой "Удар Землетрясение". В сочетании со скоростью и высотой его прыжка это позволило ему убить физически слабого Эспера одним ударом.

Несколько других врагов бежали в это время, но никто не преследовал их. На самом деле, спартанцы за весь этот бой и пальцем не пошевелили, разве что для защиты от ледяных кинжалов.

Джирая повернулся и посмотрел на них.

-Почему вы все просто стояли на месте?! Мы могли убить и остальных!

Зевс громко засмеялся.

-Я всем говорил, что вам нужен шанс проявить себя! Было бы грубо лишить вас этого шанса.

ТриплДог тяжело дышал, но теперь поднял голову, понимая.

-Вы знали, что засада будет здесь, - сказал он. - Вы привели нас прямо в нее!

Зевс застенчиво улыбнулся.

-Думай об этом как о разминке. Не волнуйся… основное блюдо скоро прибудет.

Не зная, что еще ответить, два игрока "Затмения" вернулись на свои позиции. Каждый потерял немного энергии, но почти никакого здоровья. Они легко победили такой однобокий состав противника, но не похоже, чтобы Зевс был сильно впечатлен. Они надеялись, что вскоре у них будет лучшая возможность проявить себя.

Однако, как только они прибыли в пункт назначения, игроки "Затмения" пришли в ужас.

Отчет был неверным. В зоне было не менее десяти тысяч игроков, разбросанных по четырем зданиям! В частности, сильный отряд войск контролировал бывший детский парк в центре зоны.

http://tl.rulate.ru/book/78694/2700967