

ПЛАНЕТА ЭРА - ОРБИТА

Корабль Ренье висел в геостационарной позиции над планетой.

Его войскѣ высадились на Эре, чтобы помочь Лотос восстановить контроль над планетой, и операция уже шла полным ходом.

Большинство крупных городов уже пали. Как и в первой войне между Федерацией и Вечными, большинство игроков 10-го уровня и ниже были быстро вырезаны. Только несколько фанатиков Коалиции все еще сопротивлялись, но их усилия будут быстро подавлены.

Ренье сидел на великолепном троне с черепом звездного дракона, лежащим у его ног, когда один из его подчиненных, массивный орк-ветеран по имени Голнок, вошел и подошел к нему.

Голнок сказал:

-Мастер, люди были отброшены. Планета под нашим контролем. Каковы ваши приказы?

Ренье сказал:

-Организуйте наше отступление на орбиту. Приступайте к передаче всего контроля над регионами Вечной по имени Лотос.

Голнок был разочарован.

-Мастер, я один из ваших самых верных слуг. Я следовал за вами большую часть своей солдатской жизни. Умоляю вас, пересмотрите этот приказ! Наши недавние действия сбили людей с толку. Унизительное отступление от Кроноса I... вторжение на бессмысленную планету... и теперь отступление, когда мы только что захватили планету, ценой тысяч жизней наших братьев. Пожалуйста, Мастер, можете ли вы объяснить эти планы?

Ренье сузил глаза.

-Ты смеешь бросать мне вызов?

Голнок поклонился ниже.

-Мастер, пожалуйста, простите меня! Вы знаете, что я пойду за вами в ад Кхорна, если придется. Я прошу не для себя, а ради войск и их боевого духа. Пожалуйста, разъясните им свои амбиции.

Ренье немного помолчал, потом ответил.

-Мои действия направлены на служение другому. Я поклялся в верности Вечному по имени Апофис. Однако... я покажу тебе, почему ты должен следовать за ним на край вселенной, наведи спутники на Кронос I.

-Да Мастер.

Ренье тонко улыбнулся.

-Начинай трансляцию. Прикажи военачальникам нашего флота наблюдать.

КРОНОС I - СЕВЕРНЫЙ КОНТИНЕНТ - НОКФУЛ

Услышав презрение Апофиса к ее нынешней красоте, Зельда покраснела от стыда. Как он посмел говорить так неуважительно, когда ее спутники могли это слышать!

Чувства Зельды к Апофису были близки к ненависти, но его характер и высокомерие всегда заставляли ее врасплох.

Родившись в богатой семье, Зельда всегда была миллионершей с высоким статусом. Никогда раньше мужчина не осмеливался выказать ей неповиновение! На протяжении всего своего детства Зельда получала все, что хотела, с помощью денег или обаяния.

Апофис был не похож ни на кого из тех, кого она когда-либо встречала, и она не знала, как реагировать.

Ее сопровождающий тоже сильно нервничал. В конце концов, этому парню удалось убить пятьсот элитных игроков Хайрула несколько месяцев назад. Кто знал, на что он теперь способен?!

Многие небольшие гильдии и соло-игроки также наблюдали за происходящим. Без какой-либо прямой заинтересованности в конфликте для них это была захватывающая ситуация! Драки между звездами MMORPG были очень редки, так как никто не хотел потери престижа, которая всегда следовала за поражением.

По мнению большинства зрителей, у Апофиса не было шансов. В конце концов, его гильдия была крошечной, и ему противостоял один из самых элитных игроков в игре, Зельда из супергильдии Хайрул!

Сам Про-Стример был в восторге! Он давно жаждал возможности увидеть Апофиса в действии. Это была гигантская возможность набрать новую аудиторию.

Но прежде чем Апофис успел сказать что-то еще, Воин напал на него сзади!

Как ни странно, Воин прошел сквозь Апофис, словно он был призраком или голограммой.

Апофис нанес ответный небрежный удар без усиления... который яростно вырвал игроку позвоночник!

Потенциальный убийца мгновенно упал, его тело исчезло во вспышке света.

Все были удивлены!

Апофис разобрался с этим элитным игроком как с жалким насекомым. Кроме того, какой навык позволял кому-то быть бестелесным для атак, но при этом иметь возможность атаковать в ответ?!

Затем Апофис активировал "Тёмную Космическую Медитацию (ур.3)".

Вокруг Апофиса скапливалась темная энергия, придававшая ему вид бога-демона. Через мгновение сквозь туман стали видны только его ярко-красные глаза.

Ситуация изменилась, и большинство игроков Хайрула поняли, что имеют дело с угрозой, к которой они были совершенно не готовы.

Даже профессиональные инстинкты Зельды подсказывали ей бежать быстрее! Но если бы она это сделала, ее репутация была бы разрушена навсегда.

Так что это будет бой насмерть!

Будучи Воином, Зельда держала в одной руке свой великолепный синий меч, а в другой держала огромный щит.

Затем она приказала всему своему эскорту из десяти тысяч игроков атаковать Апофиса!

<http://tl.rulate.ru/book/78694/2700624>