ТРАНСПОРТНЫЙ КОРАБЛЬ НАД ПОЛЕМ БОЯ

Апофис стоял рядом с полковником Зарейлом.

Под ними бушевала битва. Сотни тысяч лазерных лучей осветили поле боя, свидетельствуя о жестоком конфликте между солдатами.

Сам воздух искрился и светился от высвобождения энергии из-за PvP-битвы между игроками, и ударные волны сотрясали транспортный корабль, когда плотный артиллерийский огонь пронесся по земле пустынной планеты.

Там, где прошла битва, остались только кровь, трупы и воронки.

Апофис, привыкший к такого рода битвам из своей прошлой жизни, и не был сильно впечатлен. Конечно, остальная часть его команды сочла это невероятным!

Апофис сказал:

-Ну, полковник Зарейл, какое у вас задание для меня?

Полковник Зарейл ответил:

-Перед началом наземного боя часть флота Ренье приземлилась в нескольких километрах от столицы планеты. Это было в конце космического сражения неделю назад. Мы понятия не имеем, что делают эти силы орков там, учитывая, как они основательно укрепились. Даже наш спецназ был отброшен. Тем не менее, я считаю вероятным, что Великий Полководец Ренье все еще там! Мы должны нейтрализовать его как можно скорее!

[Квестовое уведомление: нейтрализовать Ренье]

[Уровень: 40-50]

[Сложность: S]

[Краткое описание: Полковник Зарейл попросил вас помочь ему нейтрализовать Великого Полководца Ренье.]

[Задача: вывести из строя или захватить великого полководца Ренье.]

[Награда за выведение из строя: 5 уровней + 50 очков навыков + достижение [Хорошее] отношение с полковником Зарейлом.]

[Награда за захват: 10 уровней + 100 очков навыков + достижение [Доверительные] отношений с полковником Зарейлом + Карта сокровищ [Легендарная].

[Наказание за провал: потеря души [Энклабосса] + потеря 5 уровней.]

[Наказание за отказ: ваши отношения с полковником Зарейлом меняются с [Недоверие] на [Враждебность] + понижение в звании до подполковника в армии Федерации.]

Апофис был удивлен. Карта сокровищ в награду?

Она могла привести к очень сильным и редким предметам, но чем выше рангом предмет, тем сложнее его поиск. Даже для обычного предмета было очень сложно разгадать загадку карты сокровищ!

На самом деле, в первой жизни Апофиса легендарные или рунические карты сокровищ было обычным делом продавать по низким ценам. Ни у кого не было надежды когда-либо разгадать их загадки, поэтому они считались бесполезными!

Но что больше всего удивило Апофиса, так это наказание за неудачу.

Энклабосса? Имел ли Ренье какое-то его Душе?

Все это, в сочетании с квестом, стоящим так высоко над его уровнем, заставило Апофиса хорошенько подумать, прежде чем принять решение.

Конечно, награда была достойна квеста такого ранга, но потенциальная потеря Энклабоссы была ужасающей.

Энклабосса, конечно, не только был полезным советником, но и удвоил все характеристики Апофиса. Это был невероятный бонус, который было бы невозможно заменить! Это давало ему комфортное преимущество над остальными игроками, и он просто не мог позволить себе потерять Энклабоссу сейчас.

Тем не менее, Апофис не мог просто уйти! В этом случае даже отказ влек за собой серьезные последствия.

После полминуты глубокого размышления Апофис принял квест.

В конце концов, он решил, даже если ему не удастся нейтрализовать Ренье, Зарейл тоже может пасть в бою! Это автоматически отменит квест, и Апофис будет свободен от последствий!

Единственный по-настоящему плохой результат наступит, если Апофис потерпит неудачу, а Зарейл выживет.

Пока Апофис думал об этом, полковник Зарейл снова заговорил.

-Прости, что вынуждаю тебя, Апофис, но я должен проверить твою лояльность, прежде чем отдам тебе контроль над частью армий Федерации.

<http://tl.rulate.ru/book/78694/2698023>