

СИСТЕМА КРОНОС

Несколько миллионов кораблей одновременно вышли из гиперпространства.

Прибыл десантный флот орков!

Было более шести с половиной миллионов десантных кораблей, то есть сила вторжения в шестьсот пятьдесят миллионов солдат.

В отличие от военных кораблей, производство которых было очень дорогим, десантные корабли были гораздо более простыми. Они состояли только из посадочных двигателей, поэтому их сопровождали военные корабли, что позволяло им безопасно перемещаться как в реальном, так и в гиперпространстве.

Империи Орков удалось собрать флот из тысячи боевых кораблей за столь короткое время! Это была, пожалуй, самая впечатляющая деталь из всех. Эти силы не только защитят их десантный флот, но и обеспечат им жизненно важную поддержку с воздуха.

КРОНОС I

Адмирал Андроф был в своем бункере вместе с остальной частью своего персонала, когда радарные датчики забили тревогу, сигнализируя о присутствии флота орков!

-Начинается, - пробормотал он. - Немедленно сообщите канцлеру, что битва за Кронос I началась.

Один офицер ответил:

-Адмирал, уже слишком поздно! Они уничтожили космические станции и ретрансляторы системы! Мы полностью изолированы!

Тем временем игроки, присоединившиеся к лагерю Федерации, были в восторге! Сегодня будет их первая космическая война. Даже если они проиграют, они навсегда запомнят этот день.

СТОЛИЧНЫЙ ГОРОД КРОНОСА I

Известный игрок ходил по улицам в сопровождении сотни других игроков.

Это была Зельда из Супергильдии Хайрул.

Гильдия Хайрул решила присоединиться к Федерации, потому что у нее не было достаточно средств для отправки войск в Империю Орков, не говоря уже о покупке огромного количества кораблей, как это делали Империя Реватион или Повелители Войны.

Однако вложения этих двух гильдий полностью окупились. Сегодня они, без сомнения, стали двумя самыми сильными супергильдиями в "Гор"!

Другая Супергильдия также решившая присоединиться к Федерации, была гильдией "Спартанец". Она очень внимательно относилась к тому, кого набирать, что позволило ей набрать лучших игроков из семи Супергильдий.

Однако, в отличие от других Супергильдий, каждая из которых уже набрала по несколько миллионов игроков, в Спартанце было "всего" триста тысяч человек! Тем не менее, все они были выше 20 уровня и могли пройти подземелье на сложном уровне сложности! Этим игроком возглавлял звездный игрок Зевс, снайпер 33-го уровня.

Все уставились в небо, словно ожидая спуска ада. Солдаты Федерации и игроки в тот момент были объединены одной целью: защищать планету.

Затем разом прозвучали все сигналы тревоги на планете, и игроки получили уведомление.

[Объявление Солнечной системы]

Уведомление: Начинается битва за Кронос I между Федерацией и Империей Орков. Для игроков в этой солнечной системе установлены новые правила:

Эффект (1): Все игроки без фракции на Кроносе I были помещены во фракцию Федерации с миссией защиты планеты.

Эффект (2): Все игроки в системе Кронос, за исключением тех, кто находится на Кроносе I, были помещены во фракцию Империи Орков с миссией нападения на планету.

Эффект (3): Все смерти исключат вас из события и отправят в зону возрождения столицы вашей фракции.

Условия победы: одна фракция удержит 80% городов планеты в течение трех дней.

Через несколько минут после этого уведомления в атмосферу взорвались сотни миллионов огненных шаров! Это были миллионы десантных кораблей Империи Орков!

Битва за Кронос I только началась.

<http://tl.rulate.ru/book/78694/2697998>